

Podręcznik użytkownika

iGO My way 2006 Plus

Oprogramowanie nawigacyjne dla Pocket PC

Polski

Czerwiec 2007 (v2.1)

Informacja o prawach autorskich

Produkt oraz informacje zawarte w niniejszym podręczniku mogą ulec zmianie w dowolnym momencie bez uprzedniego powiadomienia.

Podręcznik ani żadna jego część nie mogą być powielane, przekazywane w dowolnej formie zarówno elektronicznej jak i fizycznej, włączając fotokopie i nagrywanie, bez wyraźnej pisemnej zgody Nav N Go Kft..

Data Source © 2007 Tele Atlas N.V.

Austria:	© BEV, GZ 1368/2003
Dania:	© DAV
Francja:	© IGN France
Wielka Brytania:	Dane Ordnance Survey za zgodą Her Majesty's Stationery Office © Crown Copyright
Włochy:	© Geonext/DeAgostini
Irlandia Północna:	© Ordnance Survey of Northern Ireland
Norwegia:	© Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions
Szwajcaria:	© Swisstopo
Holandia:	Topografische ondergrond Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Wszystkie prawa zastrzeżone.

Dziękujemy za wybór iGO jako nawigatora samochodowego od punktu do punktu. Zapoznaj się najpierw ze Skróconą Instrukcją Obsługi i zacznij od razu korzystać z iGO. Ten dokument zawiera szczegółowy opis oprogramowania. Mimo że poznanie iGO może odbywać się intuicyjnie, zalecamy dokładne zapoznanie się z niniejszym podręcznikiem, tak aby w pełni zrozumieć funkcje każdego przycisku i ikony.

Spis treści

1 Ostrzeżenia i informacje dotyczące bezpieczeństwa 9
2 Informacje ogólne 10
3 Obsługa iGO (przyciski sterujące) 12
3.1 Przyciski sprzętowe 12
3.1.1 Pochyl w górę i w dół 13
3.1.2 Powiększ i pomniejsz (+/-) 14
3.1.3 Obróć w lewo i w prawo 14
3.1.4 Nawigacja głosowa 14
3.1.5 Informacja o trasie i Plan trasy 15
3.1.6 Przełączanie pomiędzy ekranami Mapy i Kokpitu 15
3.1.7 Umieszczanie wskaźnika na mapie 15
3.2 Przyciski na ekranie i przyciski sterujące 15
3.2.1 Przyciski bezpośredniego wyboru 16
3.2.2 Przyciski wyboru z listy 16
3.2.3 Suwaki 16
3.2.4 Przełączniki 17
3.2.5 Przełączniki w Szybkim menu 17
3.2.6 Klawiatury wirtualne 17
3.2.6.1 Klawiatury typu ABC 18
3.2.6.2 Klawiatury typu QWERTY 18
3.2.6.3 Klawiatura numeryczna 19
4 Poznawanie programu ekran po ekranie 20
4.1 Menu główne 20
4.2 Ekran O programie 21
4.3 Mapa 21
4.3.1 Mapy z widokiem 2D i 3D 22
4.3.2 Poziomy zoomu 22
4.3.3 Schematy kolorów podczas dnia i nocy 23
4.3.4 Ulice i drogi 24
4.3.5 Inne obiekty 25
4.3.6 Aktualna pozycja i Zablokuj na drodze 26
4.3.7 Wybrany punkt na mapie, określany także jako Kursor 27
4.3.8 Zaznaczone punkty na mapie (Wskaźnik) 27
4.3.9 Widoczne POI (Miejsca Użyteczności Publicznej) 28
4.3.10 Kamery drogowe 29
4.3.11 Kontakty 30
4.3.12 Elementy aktywnej trasy 30
4.3.12.1 Punkt początkowy, punkty przelotowe i miejsce docelowe 30
4.3.12.2 Animowana nawigacja zakrętów 30
4.3.12.3 Aktywny odcinek trasy 31

4.3.12.4 Nieaktywne odcinki trasy 31
4.3.12.5 Drogi w trasie, które zostały wyłączone zgodnie z preferencjami użytkownika 32
4.4 Ekran Danych GPS 32
4.4.1 Wyświetlane dane GPS 32
4.4.2 Wskaźnik połączenia GPS 33
4.4.3 Wskaźnik jakości danych GPS 34
4.4.4 Konfiguracja GPS (Znajdź i Konfig.) 34
4.4.5 Synchronizacja czasu 34
4.5 Ekrany z mapą 35
4.5.1 Podgląd zakrętu (nr 1) 37
4.5.2 Powiększenie i pomniejszenie (nr 2 i 3) 37
4.5.3 Pochyl w górę i w dół (nr 4 i 5) 38
4.5.4 Tryb śledzenia - blokada do pozycji GPS i kierunku jazdy (nr 6) 38
4.5.5 Kursor (nr 7) 39
4.5.6 Skala mapy (nr 8) 39
4.5.7 Menu (nr 9) 40
4.5.8 Orientacja mapy i przeglądanie (nr 10) 40
4.5.9 Jakość pozycji GPS (nr 11) 41
4.5.10 Stan baterii (nr 12) 41
4.5.11 Wyciszenie dźwięku (nr 13) 42
4.5.12 Wskaźnik nagrywania/odtwarzania ścieżki (nr 14) 42
4.5.13 Menu Kursora (nr 15) 43
4.5.14 Aktualna ulica (nr 16) 44
4.5.15 Dane podróży i trasy (nr 17) 44
4.5.16 Odległość do następnego zakrętu (nr 18) 45
4.5.17 Następna ulica / następna miejscowość (nr 19) 45
4.5.18 Zbliżanie się do następnego zakrętu (nr 20) 46
4.6 Ekran Informacja o trasie 46
4.6.1 Wyświetlone dane trasy (dla miejsca docelowego i punktów przelotowych) 46
4.6.1.1 Linia trasy 47
4.6.1.2 Pozostała odległość 47
4.6.1.3 Metoda 48
4.6.1.4 Czas pozostały 48
4.6.1.5 Szacowany przyjazd 48
4.6.1.6 Cel podróży / punkt przelotowy 48
4.6.2 Ikony ostrzegawcze 48
4.6.3 Dopasuj do ekranu 49
4.6.4 Parametry 50
4.7 Menu 50
4.7.1 Zakładka Znajdź 50
4.7.2 Zakładka Szybki dostęp 50
4.7.2.1 Mapa 3D (przełącznik) 51
4.7.2.2 Zoom i pochyl (przełącznik) 51
4.7.2.3 Tryb nocny (przełącznik) 52
4.7.2.4 Zarządzaj POI (Miejsca Użyteczności Publicznej) 52
4.7.2.5 Okno z informacją (przełącznik) 55
4.7.2.6 Zarządzaj ścieżkami 56
4.7.3 Zakładka Trasa 58

4.7.3.1 Przelicz ... 59
4.7.3.2 Usuń ... 60
4.7.3.3 Plan trasy ... 60
4.7.3.4 Symulacja ... 62
4.7.3.5 Edytuj ... 63
4.7.3.6 Info ... 64
4.7.4 Przycisk główny ... 64
4.8 TMC (Traffic Message Channel) ... 64
4.8.1 Lista komunikatów TMC ... 65
4.8.2 Centrum sterowania TMC ... 65
4.8.2.1 Wybrana stacja radiowa FM ... 65
4.8.2.2 Wyklucz wybraną stację ... 66
4.8.2.3 Pokaż wykluczone stacje ... 66
4.8.2.4 Sortuj wydarzenia według odległości / rodzaju ... 66
4.8.2.5 Użyj informacji o ruchu ... 66
4.8.2.6 Oblicz ponownie, aby ominąć wzmożony ruch ... 66
4.9 Kamery drogowe ... 67
4.9.1 Rodzaje kamer ... 67
4.9.1.1 Kamery stałe ... 67
4.9.1.2 Kamery przenośne ... 68
4.9.1.3 Kamery wbudowane ... 68
4.9.1.4 Kamery do pomiaru prędkości na danym odcinku ... 68
4.9.1.5 Kamery umieszczane na sygnalizacji świetlnej ... 69
4.9.2 Kontrolowany kierunek ruchu drogowego ... 69
4.9.3 Sprawdzane ograniczenie prędkości ... 69
4.9.4 Dodaj nową kamerę lub edytuj już istniejącą ... 70
4.9.5 Zmień ustawienia ostrzeżenia o kamerze ... 70
5 Ustawienia ... 71
5.1 Ustawienia ogólne ... 71
5.1.1 Tryb bezpieczeństwa ... 71
5.1.2 Ustaw ulubione cele podróży ... 72
5.1.3 Automatyczne kolory w nocy ... 72
5.1.4 Ostrzeżenia ... 72
5.1.4.1 Ostrzegaj o prędkości ... 73
5.1.4.2 Włącz kamerę drogową ... 74
5.1.5 Przeliczanie trasy ... 74
5.1.5.1 Auto ... 75
5.1.5.2 Najpierw zapytaj ... 75
5.1.5.3 Wyłączony ... 75
5.1.6 Orientacja wyświetlacza ... 75
5.2 Ustawienia mapy ... 76
5.2.1 Profil koloru podczas dnia / w nocy ... 76
5.2.2 Alternatywne nazwy dróg ... 76
5.2.3 Pokaż nazwy ulic ... 76
5.2.4 Powierz.teksturowana ... 77
5.3 Ustaw. dźwięku ... 77
5.3.1 Główny poziom głośności/przełącznik ... 77
5.3.2 Poziom głośności nawigacji głosowej/przełącznik ... 77
5.3.3 Poziom głośności klawiszy/przełącznik ... 78
5.3.4 Głośność dyn. ... 78

5.3.5 Dźwięk zapowiadający ... 78
5.4 Ustawienia parametrów trasy ... 79
5.4.1 Metoda ... 79
5.4.2 Trasa ... 79
5.4.2.1 Krótka ... 79
5.4.2.2 Szybka ... 79
5.4.2.3 Ekonomiczna ... 79
5.4.3 Pojazd ... 80
5.4.4 Rodzaje dróg do uwzględnienia/wykluczenia ... 80
5.4.4.1 Drogi gruntowe ... 80
5.4.4.2 Autostrady ... 80
5.4.4.3 Promy ... 81
5.4.4.4 Zawracanie ... 81
5.4.4.5 Wymaga zezwolenia ... 81
5.4.4.6 Drogi płatne ... 81
5.5 Język i jedn. ... 82
5.5.1 Język programu ... 82
5.5.2 Język nawigacji głosowej ... 82
5.5.3 Jednostki ... 82
5.5.4 Ustaw format daty i godziny ... 82
5.6 Ustawienia zaawansowane ... 83
5.6.1 Opcje ekranu ... 83
5.6.1.1 Ustaw tryb QVGA ... 83
5.6.1.2 2D w trybie mapy (i orientacja wg północy) ... 84
5.6.1.3 3D w trybie Kokpitu (i orientacja wg trasy) ... 84
5.6.1.4 Znajdź i powiększ ... 84
5.6.1.5 Format współrzędnych ... 85
5.6.1.6 Układ ekranu Kokpitu ... 85
5.6.2 Ustawienia podświetlenia ... 85
5.6.2.1 Ustawienia zasilania ... 85
5.6.2.2 Jasność ... 86
5.6.3 Zoom domyślny ... 86
5.6.3.1 Ustawienia zoomu domyślnego ... 86
5.6.3.2 Uaktywnij tryb przeglądania ... 87
5.6.3.3 Przywróć Zablokuj do pozycji i zoom domyślny ... 87
5.6.4 Opcje trasy ... 88
5.6.4.1 Ponowne przeliczanie trasy i Odczekaj i przelicz ... 89
5.6.4.2 Kara za zawracanie ... 89
5.6.4.3 Planowanie przekraczania granicy ... 90
5.6.4.4 Użyj pasa ruchu carpool przeznaczonego dla samochodów z większą liczbą pasażerów (wyłącznie dla map Stanów Zjednoczonych) ... 90
5.6.4.5 Pozycja na drodze (Zablokuj na drodze) ... 90
5.6.5 Zarządzanie danymi użytkownika ... 90
5.6.5.1 Kopia danych ... 90
5.6.5.2 Dane źródłowe ... 91
5.6.5.3 Usuń wskaźniki ... 91
5.6.5.4 Wyczyść dane ... 91
5.6.5.5 Zresetuj ustawienia zaawansowane ... 91
5.6.6 Uruchom i minimalizuj ... 91
5.6.6.1 Autostart włączony ... 92

5.6.6.2 Wpis na ekranie dnia 92
5.6.6.3 GPS jest aktywny, gdy iGO został zminimalizowany. 92
5.6.6.4 Nawigacja głosowa jest aktywna, gdy iGO jest zminimalizowane. 92
5.7 Ręczna konfiguracja GPS 92
5.7.1 Protokół 93
5.7.2 Port 93
5.7.3 Szybkość transmisji 93
6 Znajdź 95
6.1 Znajdź i Idź (Menu główne) 95
6.2 Wybór przez kliknięcie mapy 95
6.3 Korzystanie z menu Znajdź 96
6.3.1 Znajdowanie adresu, ulicy, skrzyżowania lub miasta 96
6.3.1.1 Wybór miasta, stanu i kraju do przeszukania 97
6.3.1.2 Wybór miasta lub centrum miejscowości 100
6.3.1.3 Wybór numeru domu lub środka ulicy 102
6.3.1.4 Jak wybrać skrzyżowanie zamiast numeru domu 102
6.3.1.5 Przykład wyszukiwania pełnego adresu 103
6.3.2 Znajdź w Historii 103
6.3.3 Znajdź współrzędne 104
6.3.4 Znajdywanie POI (Punktów Użyteczności Publicznej) 105
6.3.5 Znajdź jedną z pozycji Ulubionych (Dom/Praca) 108
7 Wykrywanie i usuwanie usterek 109
8 Słownik 111
9 Umowa licencyjna użytkownika oprogramowania 116

1 Ostrzeżenia i informacje dotyczące bezpieczeństwa

iGO jest systemem nawigacyjnym, który pomaga określić trasę do wybranego miejsca docelowego. Zdefiniuje on dokładną lokalizację użytkownika dzięki podłączonemu urządzeniu GPS. Informacja o położeniu uzyskana za pomocą odbiornika GPS nie jest nigdzie przekazywana, tak więc inni nie mają możliwości określić za pomocą programu miejsca pobytu użytkownika.

Jeśli jesteś kierowcą samochodu, zalecamy, abyś używał iGO przed rozpoczęciem podróży. Uwaga kierowcy powinna być zawsze skoncentrowana na drodze. Zaplanuj trasę przed wyjazdem i zatrzymaj się, jeśli musisz zmienić parametry drogi. iGO posiada wbudowany tryb bezpieczeństwa (opcja), który uniemożliwia korzystanie z funkcji ekranu, gdy samochód znajduje się w ruchu. Jeśli iGO nie będzie obsługiwać wyłącznie pasażer pojazdu, zalecamy włączenie trybu bezpieczeństwa.

Ważne jest także, aby spoglądać na wyświetlacz tylko wtedy, gdy jest to absolutnie bezpieczne.

Należy zawsze przestrzegać znaków drogowych i ukształtowania drogi przed zastosowaniem się do polecenia otrzymanego z iGO. Jeśli musisz zjechać z zalecanego kierunku, iGO zaproponuje zmienioną trasę zgodnie z nową sytuacją.

Nigdy nie umieszczaj urządzenia PDA w miejscu, które może pogarszać widoczność dla kierowcy, w obszarze działania poduszek powietrznych oraz w miejscach, w których urządzenie może stać się przyczyną obrażeń podczas ewentualnego wypadku.

W celu uzyskania szczegółowych informacji należy zapoznać się z Umową licencyjną dla klienta końcowego na korzystanie z oprogramowania i baz danych: Strona 116.

2 Informacje ogólne

iGO jest systemem nawigacyjnym optymalnie przystosowanym do użytkowania w samochodzie. Umożliwia on nawigację od punktu do punktu zarówno dla tras z jednym jak i wieloma miejscami docelowymi, przy wykorzystaniu definiowanych parametrów trasy. iGO może planować trasy w ramach wszystkich zainstalowanych map.. W odróżnieniu od innych produktów iGO nie wymaga zmiany map lub przełączania się na mało szczegółową mapę ogólną w celu nawigacji pomiędzy krajami lub częściami mapy. Użytkownik zawsze może jechać tam, gdzie zechce. Po prostu wybierz miejsce docelowe i wyrusz w trasę.

Po zakończeniu szybkiej procedury instalacji na PDA pojawi się ekran Głównego menu iGO. Nie musisz ręcznie uruchamiać lub zamykać programu. Po wyjęciu karty pamięci z PDA, iGO natychmiast zakończy pracę i uruchomi się ponownie po powtórnym włożeniu karty.

iGO jest programem pełnoekranowym. Gdy jest włączony, użytkownik widzi wyłącznie interfejs użytkownika. Jeśli musisz przełączyć się do innej aplikacji, lecz nie chcesz kończyć pracy z iGO (co spowodowałoby zatrzymanie nawigacji), możesz powrócić do systemu operacyjnego, naciskając na prawy górny róg ekranu Menu głównego (odszukaj biały trójkąt).

Do obsługi iGO nie jest wymagany rysik. Wszystkie przyciski na ekranie oraz przyciski sterujące zostały tak zaprojektowane, aby można je było obsługiwać poprzez naciśnięcie palcem.

iGO nie zawiera menu podręcznych lub rozwijanych, podobnych do tych, które są używane w systemie operacyjnym. Wszystkie funkcje programu są dostępne za pomocą przycisków sprzętowych i przycisków na ekranie. Dzięki tym przyciskom można przechodzić do wszystkich ekranów programu. Dostęp do większości ekranów (szczególnie funkcji menu i ustawień) jest możliwy z kilku innych ekranów, co zmniejsza liczbę czynności wymaganych w celu przejścia do wybranej funkcji.

Podczas korzystania z iGO nie musisz wykonywać ‘podwójnego dotknięcia’ lub ‘dotknięcia i przytrzymania’ ekranu dotykowego, ponieważ nie ma możliwości pewnego użycia tych funkcji w samochodzie będącym w ruchu. Jedno dotknięcie powoduje zadziałanie większości przycisków sterujących. Jedynymi wyjątkami są ‘przeciągnij i upuść’ w celu przesunięcia mapy lub zeskalowania jej w trybie Mapy (Strona 39).

iGO może działać w trzech różnych trybach orientacji wyświetlacza, niezależnie od ustawień Pocket PC (orientacja pionowa, orientacja pozioma lewa i orientacja

pozioma prawa). Wszystkie ekrany iGO będą różnić się wyglądem w zależności od trybu orientacji.

Ponadto iGO może działać na urządzeniu PDA z wyświetlaczem o kształcie kwadratu (rozdzielczość 240 na 240 pixeli), przy zastosowaniu zróżnicowanej zawartości ekranu. Program automatycznie dostosuje się do trybu ekranu w formie kwadratu, nie trzeba wprowadzać dodatkowych ustawień.

Aby dopasować przykłady ekranów do tego, co użytkownik widzi na swoim urządzeniu PDA, większość zrzutów z ekranu została umieszczona w trzech rodzajach orientacji ekranu:

iGO może również w pełni wykorzystać urządzenia z wyświetlaczem VGA (480 na 640 pixeli). Ustawienie to jest również automatyczne. Jeśli użytkownik chce wyświetlać standardową rozdzielczość quarter-VGA (240 na 320 pixeli), wciśnij przełącznik „Zastosuj QVGA” w Ustawieniach zaawansowanych (Strona 83).

Większość ekranów posiada przycisk Wstecz , umieszczony w lewym górnym rogu. Za pomocą tej strzałki przechodzi się do poprzedniego ekranu lub bezpośrednio do jednego z ekranów mapy.

Ekrany z ustawieniami mają również przycisk Pomoc  w prawym górnym rogu. Wyświetla on szczegółowy opis wyświetlonego ekranu z ustawieniami.

3 Obsługa iGO (przyciski sterujące)

iGO został zaprojektowany z myślą o prostej obsłudze. Wszystkie przyciski sterujące są uruchamiane naciśnięciem palca. Tam gdzie jest to możliwe, w celu maksymalnego ułatwienia dostępu do funkcji oraz zmiany ustawień zostały umieszczone przyciski i listy.

3.1 Przyciski sprzętowe

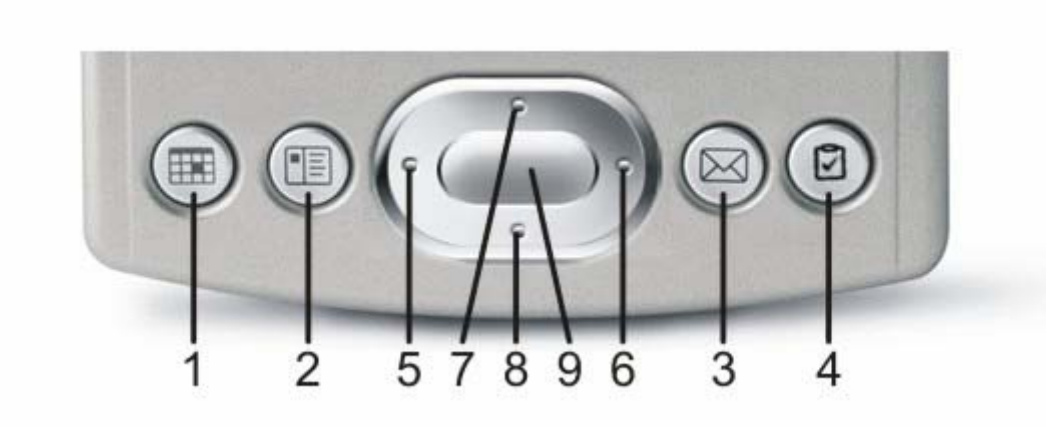
Przyciski sprzętowe są używane głównie na ekranach mapy w celu zmieniania zoomu, do pochylania i obracania mapy, a także w celu otwierania innych ekranów. Dodatkowo w celu dokonania wyboru można używać przycisków kierunku (5-8) oraz klawisza Enter (9).

Tam gdzie ma to zastosowanie, przycisk Nagraj (nie pokazany na ilustracji), zwykle oznaczony symbolem kasety audio, może być również stosowany do obsługi iGO.

Niektóre urządzenia PDA mogą posiadać inny dodatkowy przycisk (często zaznaczony symbolem kamery). iGO korzysta z tego przycisku w celu szybkiego zminimalizowania programu lub powrotu do systemu operacyjnego.

PDA może posiadać również dwa przyciski, pokrętło lub suwak, używane głównie do ustawiania poziomu głośności urządzenia. Jak opisano w dalszej części tego dokumentu ustawienia dźwięku iGO są niezależne od ustawień PDA, lecz pokrętło zostało tak zaprogramowanie, aby również regulować główny poziom głośności w iGO. Gdy użyjesz tego przycisku sterującego, przez kilka sekund na środku ekranu zostanie wyświetlony aktualny poziom głośności.

W telefonach PDA przyciski odbierania (zielony) i kończenia rozmowy (czerwony) na urządzeniu nie są używane ani zablokowane przez iGO. Oznacza to, że użytkownik może odbierać przychodzące rozmowy podczas nawigacji lub zminimalizować iGO za pomocą jednego z tych przycisków.



Nr	Funkcja	Odpowiednik w przyciskach ekranowych
1	Pochyl w dół (w kierunku widoku płaskiego)	Przycisk Pochyl w dół, jeśli jest aktywna funkcja 'Zoom i Pochyl'
2	Pochyl w górę (w kierunku widoku 2D)	Przycisk Pochyl w górę, jeśli jest aktywna funkcja 'Zoom i Pochyl'
3	Przełącza pomiędzy ekranami Informacji o trasie i Planem trasy	Sekwencja czynności
4	Przełącza pomiędzy trybami Mapy i Kokpitu	Sekwencja czynności (3 naciśnięcia)
5	Obraca mapę w lewo, przesuwa w lewo na liście	n.d.
6	Obraca mapę w prawo, przesuwa w prawo na liście	n.d.
7	Powiększa mapę, przesuwa w górę listy	Przycisk Powiększ, jeśli jest aktywna funkcja 'Zoom i Pochyl'
8	Zmniejsza mapę, przesuwa w dół listy	Przycisk Pomniejsz, jeśli jest aktywna funkcja 'Zoom i Pochyl'
9	Ponownie włącza Zablokuj do pozycji lub odtwarza aktualną instrukcję głosową, dokonuje wyboru na liście	Przycisk Idź za, aby włączyć Zablokuj do pozycji, brak odpowiednika w przypadku instrukcji głosowej, naciśnij element listy w celu dokonania wyboru
Nagraj	Umieszcza wskaźnik na mapie	Otwórz menu Kursora i naciśnij Wskaźnik
Pokrętło	Regulacja głośności	Suwak głównej regulacji głośności w Ustawieniach dźwięku
Kamera	Minimalizuje iGO	Przycisk Minimalizuj w Menu głównym

3.1.1 Pochyl w górę i w dół

Funkcja ta zmienia pionowy kąt widzenia mapy w trybie 3D. Funkcja ta została szczegółowo wyjaśniona tutaj: Strona 38.

Uwaga: Przycisk Pochyl w dół ma specjalną funkcję podczas włączania Symulacji trasy (Strona 62). Jeśli przycisk ten będzie wciśnięty w momencie uruchamiania Symulacji, zostanie włączona szybka symulacja umożliwiająca ogólny przegląd punktów na trasie.

3.1.2 Powiększ i pomniejsz (+/-)

Zoom zmieni skalę mapy w obu trybach mapy 2D i 3D. Funkcja ta została szczegółowo wyjaśniona tutaj: Strona 37.

Uwaga: W przypadku użycia tej funkcji na ekranie z listą lub menu, czynność ta spowoduje przesunięcie zaznaczenia w górę i w dół.

3.1.3 Obróć w lewo i w prawo

Orientacja mapy wg trasy (Strona 40) obróci zawsze mapę w taki sposób, że jej górna część będzie ustawiona w kierunku podróży, pod warunkiem że dostępna jest pozycja GPS. Użyj tej funkcji, jeśli musisz coś sprawdzić po swojej lewej lub prawej stronie.

Jeśli obrócisz mapę podczas nawigacji, funkcja zoomu domyślnego będzie nadal zmieniać stopień zbliżenia i pochylać mapę, lecz automatyczne obracanie (wg trasy) będzie nieaktywne, a orientacja mapy pozostanie w wybranym ustawieniu. Aby ponownie włączyć automatyczne obracanie mapy, musisz wcisnąć Enter lub nacisnąć na przycisk Idź za (Strona 38).

Uwaga: W przypadku użycia tej funkcji na ekranie z listą lub menu, czynność ta spowoduje przesunięcie zaznaczenia w lewo lub w prawo.

3.1.4 Nawigacja głosowa

Aby włączyć tę funkcję, wciśnij Enter.

Podczas nawigacji na ekranie Kokpitu możesz powtórzyć ostatnią instrukcję głosową, naciskając ten przycisk.

Wskazówka: Użyj tego przycisku w dowolnym momencie podczas podróży, jeśli chcesz poznać odległość i rodzaj kolejnego punktu na trasie.

Uwaga: Aby otrzymywać instrukcje głosowe, dźwięk nie może być wyciszony (Strona 77), nawigacja głosowa musi być włączona (Strona 77), a trasa musi być aktywna.

Uwaga: Funkcja ta działa wyłącznie podczas normalnej nawigacji. Jeśli funkcja zoomu domyślnego została wyłączona poprzez pochylanie, obracanie i przesuwanie mapy podczas nawigacji (tzn. na ekranie pojawił się przycisk Idź za) lub jest otwarty

ekran Mapy lub Informacji o trasie, przycisk ten najpierw powoduje przejście do ekranu Kokpitu i uruchomienie normalnej nawigacji, a instrukcja głosowa zostanie odtworzona po ponownym naciśnięciu przycisku.

Uwaga: W przypadku użycia tej funkcji na ekranie z listą lub menu, czynność ta spowoduje wybranie zaznaczonego elementu.

3.1.5 Informacja o trasie i Plan trasy

Aby zapewnić łatwy dostęp do najważniejszych ekranów z danymi podczas nawigacji, do otwierania ekranu Informacji o trasie, a także strony Szczegółowe informacje z Planu trasy został przypisany przycisk sprzętowy. Innym sposobem jest przejście do tych ekranów z menu Trasa za pomocą odpowiednio przycisków Info (Strona 64) i Plan trasy (Strona 60)

3.1.6 Przełączanie pomiędzy ekranami Mapy i Kokpitu

Podczas nawigacji użytkownik może przełączać się tymczasowo pomiędzy ekranem Kokpitu a ekranem Mapy. Możesz na przykład użyć ekranu Mapy, aby zobaczyć mapę z lepszą widocznością lub aby zapisać POI. Ekran Kokpitu jest użyteczny, jeśli chcesz szybko sprawdzić nazwę ulicy, na której się znajdujesz. Przycisk ten umożliwia przełączanie pomiędzy tymi dwoma ekranami. Innym sposobem jest powrót do Menu głównego i wybór drugiego ekranu z tego miejsca.

3.1.7 Umieszczanie wskaźnika na mapie

Najszybszym sposobem ‘nagrania’ przypomnienia na mapie jest naciśnięcie przycisku Nagraj urządzenia PDA (jeśli jest on dostępny). Jeśli pozycja GPS jest dostępna i jest włączona funkcja Zablokuj do pozycji (Strona 38), iGO umieści wskaźnik na mapie w aktualnej pozycji. Jeśli funkcja Zablokuj do pozycji została wyłączona, po wybraniu punktu na mapie (Strona 27) wskaźnik pojawia się na miejscu Kursora.

Jeśli Twoje urządzenie PDA nie posiada przycisku Nagraj, jako drugą opcję można otworzyć menu Kursora (Strona 43) i nacisnąć przycisk Wskaźnik.

3.2 Przyciski na ekranie i przyciski sterujące

Podstawowym kanałem komunikacji iGO jest ekran dotykowy. Podczas dalszej lektury przekonasz się, że większość elementów na ekranie służy nie tylko do wyświetlania informacji, lecz także do uruchamiania funkcji przez dotknięcie. Poniżej została przedstawiona lista najczęściej używanych przycisków sterujących w programie.

3.2.1 Przyciski bezpośredniego wyboru

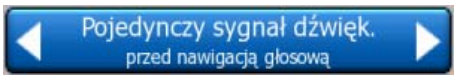
Niektóre ustawienia mogą zostać wybrane z krótkiej listy możliwych wartości. Jeśli mogą one zostać opisane w formie graficznej, wszystkie wartości zostaną wyświetlone na ekranie.



Naciśnij jedną z ikon, aby ustawić/zmienić wartość.

3.2.2 Przyciski wyboru z listy

Gdy wartości z listy muszą zostać nazwane, na ekranie jest wyświetlona tylko aktualna wartość (czasami wraz z krótkim opisem) w formie poziomego paska ze strzałkami po obu końcach.



Strzałki służą jako przyciski. Naciśnij , aby przejść w lewo na liście lub naciśnij , aby przejść w prawo. Nie musisz potwierdzać dokonanego wyboru. Bezpośrednio po zamknięciu ekranu zostaje uaktywniona wybrana wartość.

3.2.3 Suwaki

Jeśli funkcja posiada kilka różnych nienazwanych (numerycznych) wartości, iGO w celu ustawienia żądanej wartości wyświetli suwaki, które wyglądem przypominają potencjometry analogowe.



Jeśli na końcach suwaka nie są podane maksymalne wartości, pozycja najbardziej na lewo oznacza wartość minimalną, a pozycja najbardziej na prawo przedstawia wartość maksymalną.

W przypadku większości suwaków można sprawdzić ich aktualną wartość po lewej stronie.

Ten przycisk sterujący można obsługiwać na dwa sposoby. Przesuń gałkę, tak aby suwak ustawił się w nowej pozycji, lub naciśnij na suwak w miejscu, w którym ma się pojawić gałka (kciuk przeskakuje natychmiast w wybrane miejsce). Podobnie jak z przyciskami wyboru z listy nie ma potrzeby potwierdzania wyboru. Bezpośrednio po zamknięciu ekranu zostaje uaktywniona wybrana wartość.

3.2.4 Przełączniki

Jeśli funkcja posiada tylko dwie wartości (najczęściej status Włączony i Wyłączony, stosuje się przełącznik. W odróżnieniu od przycisków wyboru z listy linia pozioma zawiera nazwę funkcji, a nie jej aktualny status. Po lewej stronie znajduje się kontrolka, który pokazuje, czy funkcja jest aktywna, czy nie.



Jeśli kontrolka jest niepodświetlona , funkcja nie została wybrana. Jeśli jest podświetlona , funkcja jest aktywna. Cały pasek służy jako przycisk. Naciśnij w dowolnym miejscu, aby przełączyć między statusem aktywnym i nieaktywnym.

3.2.5 Przełączniki w Szybkim menu

Przełączniki w Szybkim menu (Strona 50) funkcjonują jak standardowe przełączniki, lecz ich wygląd różni się, tak aby dopasować je do innych przycisków menu.



Naciśnij przycisk, aby przełączyć między stanem aktywnym i nieaktywnym.

3.2.6 Klawiatury wirtualne

iGO został zaprojektowany w taki sposób, aby litery i cyfry należało wpisywać tylko wtedy, gdy jest to nieuniknione. W takim przypadku zostanie wyświetlona na całym ekranie klawiatura, którą można z łatwością obsługiwać poprzez naciśnięcia palców. Użytkownik ma do wyboru oddzielne klawiatury alfabetyczne i numeryczne oraz zestaw klawiatur typu QWERTY, które zawierają zarówno litery jak i cyfry. iGO zapamięta ostatni wybór klawiatury i zaoferuje tę samą opcję następnym razem, gdy zaistnieje konieczność wprowadzenia danych.

Uwaga: Używanie klawiatur wirtualnych nie jest obowiązkowe. Jeśli urządzenie PDA jest wyposażone w klawiaturę alfanumeryczną, można jej użyć do wprowadzenia danych. Używaj zarówno liter jak i cyfr na klawiaturze, niezależnie od klawiatury wirtualnej wyświetlonej na ekranie.

Klawiatury alfabetyczne w iGO nie zawierają znaków specjalnych, ponieważ użytkownik nie musi wprowadzać akcentów, szukając miejsca docelowego. Wpisz tylko podstawowe litery (litery najbardziej zbliżone do liter z akcentami), a następnie iGO wyszuka wszystkie kombinacje w bazie danych (np. w przypadku ulicy we Francji ‘Cité Bergère’ należy wpisać tylko ‘Cite Bergere’, resztę wykona program).

Jeśli wpisujesz POI (Miejsce Użyteczności Publicznej) lub nazwy ścieżek, iGO automatycznie zamieni pierwsze litery w nazwie na wielkie litery, tak aby utworzone nazwy dobrze prezentowały się wizualnie.

3.2.6.1 Klawiatury typu ABC

Klawiatury te zawierają wyłącznie litery (łacińskie, hebrajskie, greckie lub cyrylicę).

Jeśli chcesz wpisywać liczby, musisz nacisnąć przycisk Klawiatura 

, aby przełączyć się na klawiaturę numeryczną.

Naciśnij klawisz Backspace (strzałka w lewo), aby usunąć ostatnią wprowadzoną literę w przypadku popełnienia błędu lub naciśnij Spację, aby wpisać więcej słów. Aby zakończyć wprowadzanie tekstu, naciśnij na Gotowe.



Ten typ klawiatury posiada duże, przyjazne przyciski do obsługi poprzez naciśnięcie palcem.

Uwaga: Jeśli wybrałeś język programu, który korzysta z liter alfabetu łacińskiego, wyświetla się tylko klawiatura typu ABC. Jeśli wybrałeś język grecki, pojawia się dodatkowa klawiatura z literami alfabetu greckiego. Podobnie dostępne są litery alfabetu hebrajskiego i cyrylicy, jeśli zostanie wybrany język hebrajski lub rosyjski w opcji menu Ustawienia/Języki (Strona 82).



Jeśli jesteś przyzwyczajony do klawiatur komputerowych, możesz rozważyć użycie jednej z klawiatur typu QWERTY.

3.2.6.2 Klawiatury typu QWERTY

Klawiatury typu QWERTY posiadają zarówno litery jak i cyfry. Ich układ jest taki sam, jak standardowych klawiatur QWERTY, QWERTZ (niemiecki) i AZERTY (francuski). Aby przełączyć się do żądanej klawiatury typu QWERTY, naciskaj przycisk Klawisze tak długo, aż pojawi się właściwa klawiatura.



Klawisze specjalne opisane w poprzednim punkcie są również dostępne w tej opcji.

3.2.6.3 Klawiatura numeryczna

Klawiatura numeryczna zawiera wyłącznie cyfry, na dużych przyciskach. Klawisze specjalne, które znajdują się na innych klawiaturach, (oprócz klawisza spacji) są również dostępne w tej opcji.



Mimo że klawiatury typu QWERTY posiadają również klawisze numeryczne, podczas wprowadzania numeru domu program oferuje bardziej wygodną klawiaturę numeryczną.

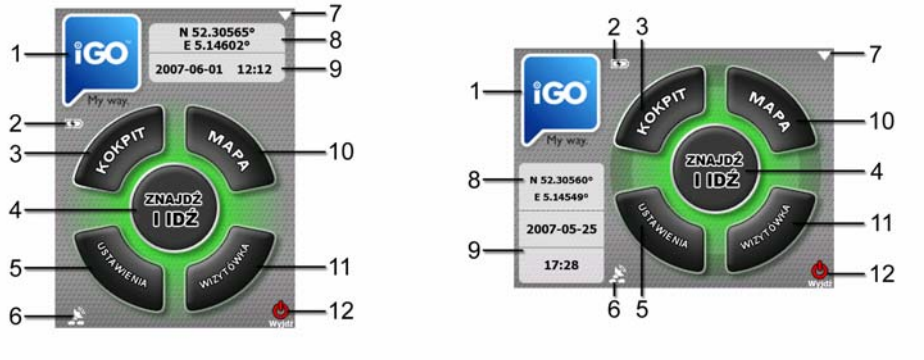
4 Poznawanie programu ekran po ekranie

Najlepszym sposobem na poznanie iGO jest szczegółowe zapoznanie się z każdym ekranem, a także poznanie sposobu przechodzenia pomiędzy ekranami. Przeczytaj ten rozdział. Posłuży on jako przewodnik.

4.1 Menu główne

iGO po uruchomieniu wyświetla Menu główne. Stanowi ono podstawę struktury hierarchicznej ekranów, lecz musisz do niego powracać bardzo rzadko podczas korzystania z programu. Dostęp do ekranów jest również możliwy z innych części programu, przez co zmniejsza się liczbę czynności wymaganych w celu uruchomienia danej funkcji lub zmiany ustawienia.

Większość elementów programu jest bezpośrednio dostępna z tego miejsca, dzięki użyciu przycisków opisanych poniżej.



Nr	Zawartość
1	Logo iGO
2	Wskaźnik poziomu baterii
3	Przycisk do otwierania ekranu Kokpitu
4	Przycisk do otwierania menu Znajdź
5	Przycisk do otwierania Ustawień
6	Przycisk wyświetla Status GPS i otwiera ekran Danych GPS
7	Przycisk minimalizacji iGO (nawigacja nie zostanie zatrzymana*)

Nr	Zawartość
8	Aktualna pozycja
9	Aktualna data i czas
10	Przycisk do otwierania ekranu Mapy
11	Przycisk otwierający ekran O programie
12	Przycisk wyjścia z iGO** (nawigacja zostaje zatrzymana)

** zależy od ustawień programu*

*** Tak samo jak przy wyjęciu karty SD*

4.2 Ekran O programie

Naciśnij O programie na ekranie Menu głównego, aby otworzyć ten ekran. Ekran O programie nie jest używany podczas standardowej nawigacji. Informuje on użytkownika o posiadanych przez niego licencjach map, o autorach iGO, a także o zagadnieniach prawnych użytkowania programu.



4.3 Mapa

Najważniejszymi ekranami najczęściej używanymi w programie iGO są dwa ekrany z mapą (ekran Mapy i ekran Kokpitu). Mają one podobny wygląd i przyciski sterujące, lecz zostały zoptymalizowane pod kątem różnych zastosowań. Mapa, którą wyświetlają, jest wspólna. Elementy mapy są opisane w tym punkcie. Przyciski sterujące i funkcje specjalne obu ekranów mapy zostały przedstawione w Strona 35.

Aktualna wersja iGO jest głównie przeznaczona do nawigacji lądowej. Dlatego też mapy w iGO wyglądają podobnie do map drogowych wydawanych w wersji drukowanej (przy użyciu kolorów podczas dnia i trybu mapy 2D). Jednakże iGO oferuje znacznie więcej niż zwykłe mapy drukowane. Wygląd i zawartość mogą się zmieniać.

4.3.1 Mapy z widokiem 2D i 3D

Oprócz klasycznego widoku mapy góra-dół (zwanego trybem 2D) istnieje możliwość pochylenia mapy, tak aby otrzymać rzut perspektywiczny (tryb 3D), który pozwala na uzyskanie widoku podobnego do tego, który jest oglądany przez szybę przednią w samochodzie, z możliwością patrzenia daleko w przód.



Przełączanie pomiędzy trybami 2D i 3D jest bardzo proste. Masz dwie opcje. Możesz użyć przycisków Pochyl w górę i w dół (Strona 38), aby pochylić płynnie mapę pomiędzy kątem 2D i wszystkimi kątami 3D lub możesz użyć przełącznika w Szybkim menu (Strona 51), aby szybko przełączać się pomiędzy tymi dwoma trybami.

Uwaga: Tryb 2D jest zalecany w trybie Mapy wg północy, gdy użytkownik szuka określonej części mapy lub obiektu do zakwalifikowania jako miejsce docelowe. Z drugiej strony widok 3D w trybie Kokpitu wg trasy z zoomem domyślnym sprawia, że nawigacja jest bardzo komfortowa. Opis tych trybów został przedstawiony w dalszej części podręcznika.

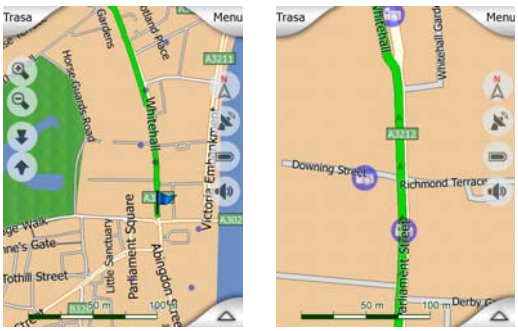
Uwaga: Widok 3D jest przydatny wyłącznie podczas nawigacji. W przypadku zmniejszenia stopnia zbliżenia kąt oglądania zostanie automatycznie podniesiony. Na końcu zostanie wyświetlony widok 2D. Po ponownym zwiększeniu stopnia zbliżenia stopniowo zostanie przywrócony widok 3D.

Uwaga: Za pomocą Ustawień zaawansowanych możesz zdefiniować, aby tryb Kokpitu był uruchamiany zawsze w widoku 3D, wg trasy (Strona 83). Możesz nadal obracać i pochylać mapy w każdym z trybów, lecz następnym razem, gdy przejdziesz do ekranu, pojawi się ponownie domyślnie zdefiniowany widok. Podobnie możesz ustawić, aby tryb Mapy był zawsze uruchamiany w widoku 2D, wg północy.

4.3.2 Poziomy zoomu

iGO korzysta z wysokiej jakości map wektorowych, które umożliwiają wyświetlanie mapy w różnych poziomach zbliżenia, zawsze z optymalną zawartością (gęstość szczegółów na mapie może zostać niezależnie zdefiniowana dla ekranów Mapy i Kokpitu w Ustawieniach mapy (Strona). Nazwy ulic i inne obiekty tekstowe są zawsze wyświetlane czcionką tej samej wielkości, nigdy do góry nogami, a użytkownik widzi tylko te ulice i obiekty, które są potrzebne, aby odnaleźć drogę na

mapie. Zwiększaj i zmniejszaj widok zarówno w trybie 2D jak i 3D, aby zobaczyć, jak zmienia się mapa.



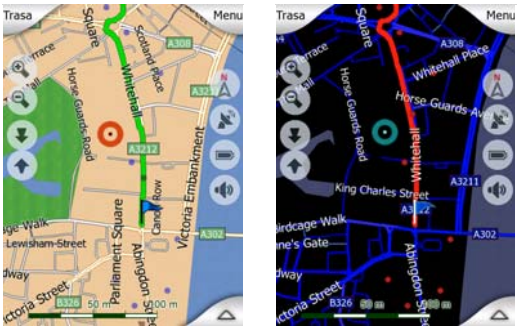
Zmiana skali mapy jest bardzo prosta. Możesz przenieść i rozciągnąć skalę (Strona 39) na dole ekranu Mapy lub użyć ikon zoomu (Strona 37) w obu oknach Mapy i Kokpitu.

Uwaga: W przypadku konieczności zlokalizowania swojej pozycji na mapie zamiast zmniejszania i ponownego zwiększania stopnia zbliżenia można włączyć tryb przeglądania. Tryb przeglądania jest widokiem 2D, wg północy, który jest uruchamiany poprzez naciśnięcie przycisku kompasu po prawej stronie (Strona 40).

Uwaga: iGO ma specjalną funkcję zoomu domyślnego podczas nawigacji, która automatycznie obraca, skaluje i pochyla mapę w trybie mapy 3D, tak aby otrzymać optymalny widok bieżącej sytuacji. Podczas zbliżania się do zakrętu następuje zbliżenie, a kąt oglądania zostaje podniesiony, tak aby użytkownik z łatwością rozpoznał manewr na następnym skrzyżowaniu. Jeśli następny zakręt jest oddalony, zmniejszy się poziom zbliżenia i zostanie obniżony kąt oglądania na płasko, tak aby widzieć trasę przed sobą.

4.3.3 Schematy kolorów podczas dnia i nocy

Różne schematy kolorów umożliwiają dostosowanie iGO do jasności otoczenia. Używaj odpowiednio schematów kolorów podczas dnia i nocy. Kolory podczas dnia są podobne do map drogowych wydawanych drukiem, natomiast w schematach kolorów podczas nocy są stosowane ciemne odcienie dla dużych obiektów, tak aby utrzymać ogólną jasność ekranu na niskim poziomie, ze starannie dobranymi kolorami, umożliwiającymi informowanie użytkownika o wszystkich niezbędnych informacjach na ekranie.



Możesz zmieniać widok dzienny i nocny ręcznie w Szybkim menu (Strona 52) lub umożliwić iGO przeprowadzanie zmiany automatycznie (Strona 72).

Uwaga: Automatyczny tryb dnia/nocy jest oparty na bieżącej dacie i pozycji GPS, dzięki której iGO oblicza dokładne godziny wschodu i zachodu słońca w danym dniu i w danej lokalizacji. Wykorzystując te informacje iGO może automatycznie przełączać się pomiędzy schematami kolorów na kilka minut przed wschodem słońca, gdy niebo jest już jasne, a także na kilka minut po zachodzie słońca, gdy robi się już ciemno.

Wskazówka: W iGO dostępnych jest kilka schematów kolorów podczas dnia i nocy. Aby wybrać najbardziej odpowiedni dla Twoich potrzeb, dokonaj wyboru w Ustawieniach (Strona 76).

Wskazówka: Aby zwiększyć skuteczność schematów kolorów podczas nocy, możesz poinstruować iGO, że gdy są używane kolory nocne, podświetlenie ekranu zostaje zmniejszone. Ustaw wymagany poziom podświetlenia dla obu trybów: dziennego i nocnego. Strona 85.

Uwaga: Wymienione kolory i zrzuty z ekranów umieszczone w tej instrukcji odnoszą się do domyślnych schematów kolorów dnia i nocy. Mogą one różnić się od schematów, które wybrałeś.

Wskazówka: Jeśli używasz iGO po wschodzie lub przed zachodem, poszukaj słońca na niebie w tle mapy, korzystając z płaskiego widoku 3D. Jest ono wyświetlone w swojej aktualnej pozycji i umożliwia jeszcze jeden sposób orientacji, stanowiąc punkt rozpoznawczy.



4.3.4 Ulice i drogi

Podobieństwo iGO do drukowanych map drogowych jest wygodne również w odniesieniu do ulic, najważniejszych elementów mapy dotyczących nawigacji. iGO używa kodów kolorów podobnych do tych, do których jest przyzwyczajony użytkownik, szerokość ulic odpowiada ich stopniu ważności, stąd też nie będzie trudne odróżnienie autostrady od małej ulicy.

Ulice i drogi mają nazwy lub numery w celu ich identyfikacji. Oczywiście informacja ta może być wyświetlana na mapie. iGO używa dwóch różnych sposobów

wyświetlania nazw ulic. Metoda konwencjonalna jest taka sama jak w przypadku mapy drogowej –wyświetlona zostaje nazwa ulicy wzdłuż jej przebiegu. Alternatywę stanowi rodzaj wirtualnego drogowskazu przyklejonego do samej ulicy.



Nie musisz przełączać się pomiędzy tymi dwoma trybami. iGO zastosuje najlepszy dla aktualnego pochylenia i stopnia zbliżenia. Wykonaj zbliżenie, tak aby mieć tylko kilka ulic na mapie, a następnie rozpocznij pochylanie w górę i w dół, aby zobaczyć jak szybko iGO przełącza pomiędzy tymi dwoma trybami.

Uwaga: Automatyczne przełączanie jest aktywne nawet wtedy, gdy używasz zoomu domyślnego. Na początku może to wydać się dziwne, lecz później odkryjesz, w jaki sposób wyświetlana informacja jest dopasowywana do aktualnego widoku mapy. Jest to ważne, ponieważ kierowca musi mieć możliwość czytania mapy jednym „zerknięciem".

Wskazówka: Jeśli nazwy ulic przeszkadzają Ci podczas nawigacji, możesz je wyłączyć w Opcjach mapy (Strona 76).

Wskazówka: Główne drogi posiadają najczęściej alternatywne oznaczenia (numeracja) oprócz nazwy głównej. Możesz wybrać, czy mają być one wyświetlane czy nie. Ustawienie to można wprowadzić w Opcjach mapy (Strona 76).

4.3.5 Inne obiekty

Aby pomóc użytkownikowi w orientacji, mapa zawiera także obiekty spełniające wyłącznie funkcję nawigacyjną, pomagające rozpoznać swoje położenie na mapie. Do takich obiektów należą wody powierzchniowe, duże budynki, lasy itd.

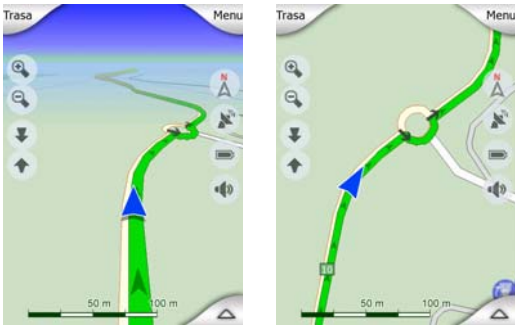
Wskazówka: Obiekty te są standardowo przedstawione jako powierzchnie teksturowane, charakteryzujące się naturalnym widokiem. Możesz wyłączyć wyświetlanie obiektów teksturowanych (Strona 77), tak aby zwolnić część zasobów PDA i zamienić teksturę na powierzchnie o jednolitym kolorze.



4.3.6 Aktualna pozycja i Zablokuj na drodze

Gdy dostępna jest pozycja GPS, zielona strzałka (żółta przy włączonym schemacie kolorów w nocy) wskazuje lokalizację na mapie.

Kierunek strzałki jest zgodny z kierunkiem jazdy. Strzałka ma odpowiedni rozmiar i w celu uzyskania realistycznego wyglądu jest obrócona w pionie zgodnie z poziomem zoomu i pochyleniem.



iGO ma wbudowaną funkcję Zablokuj na drodze, która zawsze umieszcza strzałkę pozycji na drodze, na osi jezdni w przypadku ulic jednokierunkowych lub z boku jezdni w przypadku ulic dwukierunkowych (np. po prawej stronie w Niemczech i po lewej stronie w Wielkiej Brytanii).

Lokalizacja otrzymana z odbiornika GPS jest pokazana jako niebieska kropka na mapie. Może to pomóc w odnalezieniu pozycji, jeśli dokładność GPS jest słaba, a funkcja Zablokuj na drodze umiejscowi użytkownika na złej ulicy. Jest to także lokalizacja zapamiętywana w ścieżce (Strona 56).

Uwaga: Funkcja Zablokuj na drodze może zostać wyłączona dla ruchu pieszego w Ustawieniach zaawansowanych (Strona 90). W przypadku jej wyłączenia strzałka jest wyświetlana w miejscu wskazanym przez odbiornik GPS.

Gdy zostanie utracona pozycja GPS, strzałka zmieni kolor na szary, lecz podróż przez krótki okres czasu jest kontynuowana po zalecanej trasie, z utrzymaniem ostatniej prędkości wskazanej przed utratą pozycji GPS. Po dotarciu do następnego punktu na trasie lub po 40 sekundach strzałka zostaje zatrzymana i pozostaje w

kolorze szarym do momentu ponownego ustanowienia odbioru GPS. Dzięki temu można przejeżdżać przez krótkie tunele bez utraty pozycji.

4.3.7 Wybrany punkt na mapie, określany także jako Kursor

Jeśli naciśniesz dowolne miejsce na mapie lub wybierzesz określony punkt w funkcji Znajdź, stanie się on wybranym punktem na mapie, oznaczonym czerwoną kropką i emitującym w trybie ciągłym rozchodzące się promieniście czerwone okręgi, tak aby punkt ten był widoczny we wszystkich poziomach zoomu, nawet jeśli znajduje się on w tle mapy w widoku 3D. Możesz użyć tego punktu jako punktu początkowego, przelotowego lub miejsca docelowego dla trasy, możesz wyszukać POI w pobliżu tego punktu, zaznaczyć go wskaźnikiem lub zachować jako POI. Kursor, jeśli jest widoczny, stanowi także punkt odniesienia dla skalowania mapy.





Uwaga: Gdy jest dostępna pozycja GPS i jest aktywna funkcja Zablokuj do pozycji (Strona 38), kursor zawsze wskazuje aktualną pozycję GPS, strzałka zielona. Po wybraniu innego punktu poprzez dotknięcie mapy lub użycie funkcji Znajdź (Strona 96), nowy Kursor jest wyświetlony na ekranie jako czerwona kropka z rozchodzącymi się promieniście okręgami.

4.3.8 Zaznaczone punkty na mapie (Wskaźnik)

Kursor może zostać zaznaczony za pomocą wskaźnika. Wskaźniki wyświetlane są w formie zaznaczeń na mapie. Wskaźnik jest widoczny we wszystkich poziomach zoomu i pozostaje na swojej pozycji, dopóki nie zostanie odznaczony lub użytkownik nie usunie wszystkich wskaźników w Ustawieniach zaawansowanych (Strona 91).







Kolor Wskaźnika jest automatycznie wybierany przez iGO. Różne kolory pomogą później odnaleźć Wskaźnik na liście Historii (Strona 103). Wskaźniki są tam wyświetlane wraz z ich adresem i współrzędnymi GPS.

Wskazówka: Istnieje szybki sposób zapisania aktualnej pozycji GPS jako wskaźnika. Naciśnij przycisk Nagraj (przycisk sprzętowy z ikoną kasety audio), aby natychmiast zapisać wskaźnik (Strona 15).

Wskazówka: Szybkim sposobem odczytu współrzędnych lokalizacji znalezionej na mapie jest zaznaczenie jej Wskaźnikiem, a następnie sprawdzenie współrzędnych na liście Historii (Strona 103).W ten sposób współrzędne zostają zapamiętane wraz ze wskaźnikiem i mogą zostać ponownie wykorzystane. Jeśli nie będziesz powtórnie potrzebować współrzędnych, wybierz punkt i wciśnij Znajdź współrzędne (Strona 104).

4.3.9 Widoczne POI (Miejsca Użyteczności Publicznej)

iGO ma wbudowane tysiące POI, użytkownik może również stworzyć własną bazę POI. Wyświetlenie wszystkich POI na mapie spowodowałoby, że mapa byłaby bardzo zatłoczona. Aby tego uniknąć, iGO umożliwia wybór POI, które mają być wyświetlane lub pozostać ukryte (Strona 52), wykorzystując ich kategorie i podkategorie.

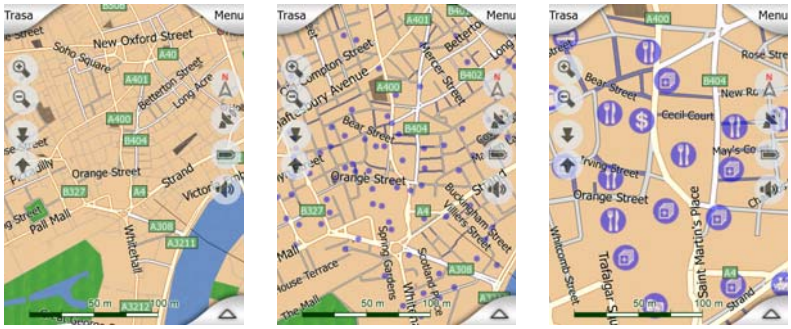
POI są przedstawione na mapie za pomocą ikon. Dla wbudowanych POI stosowana jest ikona podkategorii danego POI. Dla punktów, które utworzy użytkownik, zostanie użyta ikona wybrana podczas tworzenia POI (może ona zostać zmieniona w późniejszym czasie).

Ikony te mają wystarczający rozmiar, aby móc rozpoznać symbol i są półprzezroczyste, tak aby nie zasłaniać ulic i skrzyżowań znajdujących się za nimi.





Gdy mapa jest pomniejszona, ikony nie są wyświetlane. Podczas powiększania w miejscach POI objętych mapą pojawiają się małe kropki. Większe zbliżenie powoduje wyświetlenie pełnych ikon.



Jeśli dwa punkty są zbyt blisko siebie, tak że ikony nachodziłyby na siebie, zamiast poszczególnych ikon wyświetlana jest ikona dla wielu POI ( ). Wykonaj jeszcze większe zbliżenie, aby zobaczyć te ikony osobno. (Jeśli dwa POI mają tę samą ikonę, zostanie ona wyświetlona zamiast ikony dla wielu POI).

Uwaga: Podczas nawigacji można wyłączyć ikony POI wraz z nazwami ulic (Strona 76). Jeśli jednak informacje te są potrzebne podczas podróży, przesuń mapę, aby wyłączyć funkcję Zablokuj do pozycji (Strona 38). Natychmiast zostanie przywrócone wyświetlanie nazw ulic i ikon POI. Następnie naciśnij przycisk Idź za, aby ponownie włączyć funkcję Zablokuj do pozycji.

Wskazówka: Naciśnij mapę w miejscu, gdzie występuje POI lub w jego pobliżu. Zostanie wyświetlona lista nazw najbliższych POI w formie okienka z listą, jeśli ta opcja jest włączona (Strona 55). Aby zobaczyć szczegółowe informacje na temat wybranego POI z listy, naciśnij na niebieską ikonę 'i' po prawej stronie. Jeśli w pobliżu znajduje się zbyt dużo POI, lista może być niekompletna. W menu Kursora (Strona 43) znajduje się przycisk POI, który otwiera ekran ze wszystkimi POI znajdującymi się w pobliżu. W tym miejscu możesz je kolejno otwierać, aby zobaczyć więcej informacji na ich temat lub wybrać jedno POI jako punkt na trasie.



4.3.10 Kamery drogowe

Kamery drogowe, takie jak np. radary lub kamery umieszczane na sygnalizacji świetlnej, stanowią specjalny rodzaj POI w iGO. Zostały one szczegółowo opisane tutaj: Strona 67

4.3.11 Kontakty

Innym typem specjalnych POI są Kontakty. Po uruchomieniu iGO zostanie przeprowadzona identyfikacja adresów w bazie danych Kontakty urządzenia Pocket PC. Wszystkie kontakty z rozpoznanym adresem zostaną pokazane jako Moje POI w grupie o nazwie Kontakty.

Dostępne adresy zapisane w kontakcie w kategoriach Dom, Praca oraz Inne zostaną zaimportowane. Na przykład jeśli posiadasz zarówno adres domowy jak i służbowy Jana Kowalskiego, zostaną utworzone dwa POI, jedno z nazwą 'Jan Kowalski (dom)', a drugie 'Jan Kowalski (praca)'.

Uwaga: Import kontaktów odbywa się po uruchomieniu aplikacji, jest to operacja wykonywana w tle. Przy pierwszym użyciu może potrwać kilka minut. Podczas tej czynności aplikacja będzie działać wolniej i nie wszystkie adresy będą mogły natychmiast zostać znalezione w grupie Moje POI / Kontakty. Przy kolejnych uruchomieniach importowane będą wyłącznie nowe wpisy i modyfikacje. Proces będzie znacznie szybszy, a poprzednio zapisane kontakty będą natychmiast dostępne.

4.3.12 Elementy aktywnej trasy

iGO korzysta z systemu tras z wieloma miejscami docelowymi, które posiadają punkt początkowy (aktualna lokalizacja użytkownika, jeśli jest dostępna pozycja GPS), miejsce docelowe, linię aktywnego odcinka trasy i opcjonalnie punkty przelotowe i nieaktywne odcinki. Wszystkie one są pokazane na mapie.

4.3.12.1 Punkt początkowy, punkty przelotowe i miejsce docelowe

Punkty te są przedstawione za pomocą flag.



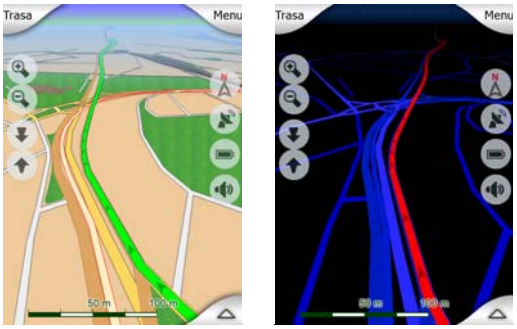
4.3.12.2 Animowana nawigacja zakrętów

Animowane strzałki przedstawiają wszystkie punkty na trasie inne niż wyżej wymienione miejsca specjalne. Strzałki te pokazują właściwy kierunek, który należy utrzymać w celu kontynuacji podróży.

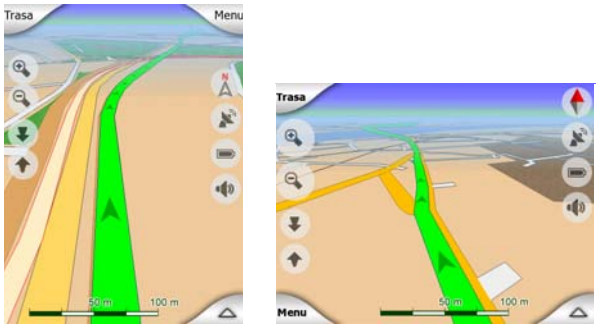
4.3.12.3 Aktywny odcinek trasy

Aktywny odcinek to część trasy, którą aktualnie jedziesz. Jeśli nie dodałeś żadnych punktów przelotowych, cała trasa będzie oznaczona jako odcinek aktywny. W przypadku gdy zostały zdefiniowane punkty przelotowe, aktywnym odcinkiem trasy jest część pomiędzy aktualną lokalizacją a następnym punktem przelotowym.

Odcinek aktywny wyświetlony jest w jasnozielonymczerwonym. Jest to zawsze najbardziej widoczna część mapy, nawet w tle widoku mapy 3D.



Linia trasy jest wyświetlona po stronie kierunku jazdy na ulicach dwukierunkowych i w osi jezdni w przypadku ulic jednokierunkowych. Gdy mapa zostanie powiększona i linia jest wystarczająco szeroka, małe strzałki pokazują kierunek trasy. Może to być użyteczne, jeśli oglądasz trasę przed rozpoczęciem podróży lub przed wjazdem na skomplikowane skrzyżowanie.



4.3.12.4 Nieaktywne odcinki trasy

Przyszłe odcinki trasy są nieaktywne. Są one również wyświetlone na mapie w tym samym kolorze, lecz w nieco ciemniejszym odcieniu niż odcinek aktywny. Nieaktywny odcinek trasy staje się aktywny po dotarciu do rozpoczynającego go punktu przelotowego.



4.3.12.5 Drogi w trasie, które zostały wyłączone zgodnie z preferencjami użytkownika

Mimo że możesz zadecydować, aby uwzględnić lub omijać niektóre typy dróg w ustawieniach Parametrów trasy (Strona 80), czasami nie jest możliwe ich ominięcie w pobliżu punktu początkowego, punktów przelotowych i miejsca docelowego.

Jeśli tak jest, iGO wyświetli te fragmenty trasy w innym kolorze.

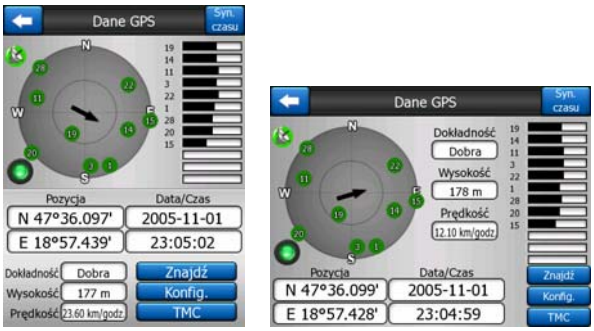


4.4 Ekran Danych GPS

Aby otworzyć to okno, naciśnij na małą ikonę anteny satelitarnej na ekranie Menu głównego, Mapy lub Kokpitu.

Ekran Danych GPS jest zbiorem informacji otrzymywanych za pomocą urządzenia GPS; służy on także jako punkt przejścia do następujących ekranów:

- TMC,
- Ustawienia GPS,
- Synchronizacja czasu.



4.4.1 Wyświetlane dane GPS

Wirtualne niebo po lewej stronie przedstawia aktualnie widoczną część nieba nad użytkownikiem, z jego pozycją w środkowym punkcie. Satelity są pokazane w ich aktualnych pozycjach. GPS odbiera dane zarówno od zielonych jak i od szarych satelitów. Sygnały od satelitów w kolorze szarym są tylko odbierane, podczas gdy

zielone są wykorzystywane przez GPS do obliczenia aktualnej pozycji. Po prawej stronie możesz zobaczyć paski wskazujące na siłę sygnału satelitów. Szare paski odpowiadają szarym satelitom, a czarne są przeznaczone dla zielonych satelitów. Aby zidentyfikować satelity, użyj ich numerów wyświetlonych również na wirtualnym niebie. Im więcej satelitów śledzi GPS (tych w kolorze zielonym), tym lepsza będzie obliczona pozycja.

W ramach dodatkowych informacji na ekranie podawane są: aktualna pozycja w formacie szerokości/długości geograficznej, wysokość n.p.m., prędkość, data, godzina i obliczona dokładność.

Uwaga: Na dokładność może mieć wpływ kilka czynników, których GPS nie jest w stanie uwzględnić. Stosuj informację o dokładności tylko szacunkowo.

Po lewej stronie znajdują się dwie ikony, które pokazują status połączenia GPS i jakość odbioru.

4.4.2 Wskaźnik połączenia GPS

W środkowej części ekranu po lewej stronie znajduje się kontrolka podobna do tych używanych jako przełączniki. Kontrolka ta ma więcej kolorów i przedstawia więcej wartości:

-  niepodświetlona kontrolka oznacza, że brak jest komunikacji z wybranym portem,
-  czerwona kontrolka oznacza, że połączenie z dowolnym odbiornikiem GPS nie zostało jeszcze ustanowione; w tym przypadku użytkownik musi wprowadzić ustawienia, używając przycisków Znajdź lub Konfig.,
-  wolno migająca żółta kontrolka oznacza, że brak jest połączenia z odbiornikiem GPS, lecz iGO podejmuje próby nawiązania połączenia.
-  szybko migająca zielona kontrolka oznacza, że jest komunikacja z GPS i dane są odbierane,

Uwaga: Jeśli połączenie GPS nie może zostać ustanowione z ostatnio użytymi parametrami (protokół, port i szybkość), iGO kontynuuje próby nawiązania połączenia. Aby oszczędzać moc baterii w przypadku pracy z iGO bez GPS, iGO najpierw stara się otworzyć port co kilka sekund, a następnie dwa razy na minutę. Jeśli użytkownik włączy później GPS, połączenie jest nadal ustanowione bez konieczności podejmowania dodatkowych czynności przez użytkownika, lecz wielokrotne próby nie wyczerpią baterii.

4.4.3 Wskaźnik jakości danych GPS

W lewym górnym rogu znajduje się antena satelitarna wskazująca na jakość pozycji GPS. Różne kolory przedstawiają różną jakość sygnału:

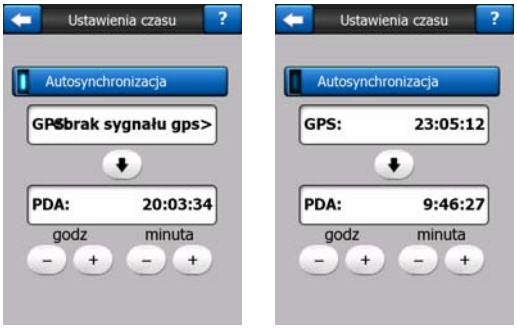
-  czarny z czerwonym przekreśleniem oznacza, że brak jest połączenia z urządzeniem GPS. Nie powinno to mieć nigdy miejsca, jeśli urządzenie posiada wbudowany GPS.
-  kolor czerwony oznacza, że GPS jest połączony, lecz pozycja GPS nie jest dostępna,
-  kolor żółty oznacza odbiór w trybie 2D. Została uzyskana pozycja GPS, iGO może rozpocząć nawigację, lecz GPS korzysta z takiej liczby satelitów, że może obliczyć tylko pozycję w płaszczyźnie poziomej. Dane na temat wysokości nie są dostarczane, a błąd pozycji może być znaczny.
-  zielony oznacza odbiór w trybie 3D. Odbiornik GPS ma do dyspozycji wystarczającą liczbę satelitów, aby obliczyć wysokość n.p.m. Pozycja jest zasadniczo prawidłowa (może ona jednak mimo wszystko być niedokładna z uwagi na różne czynniki środowiskowe). iGO jest gotowy do rozpoczęcia nawigacji.

4.4.4 Konfiguracja GPS (Znajdź i Konfig.)

Dwa przyciski na tym ekranie otwierają ekrany Ustawień GPS: automatyczny (Znajdź) i ręczny (Konfig.). Informacje o sposobie zdefiniowania połączenia GPS zostały podane w punkcie Strona 92.

4.4.5 Synchronizacja czasu

W prawym górnym rogu ekranu jest umieszczony inny przycisk, za pomocą którego przechodzi się do nowego ekranu, w którym można zsynchronizować zegar urządzenia PDA zgodnie z dokładnym czasem podawanym przez podłączony GPS.



Aktywuj przełącznik Autosynchronizacji, aby iGO często weryfikował i korygował zegar wewnętrzny urządzenia zgodnie z czasem GPS.

Poniżej tego przycisku znajdują się aktualne wartości zegarów GPS i urządzenia. Możesz w tym miejscu sprawdzić, czy jest wymagana korekta. Naciśnij na przycisk , aby ręcznie zsynchronizować czas.

Poniżej czasu PDA znajdują się kontrolki dla godzin i minut, umożliwiające ręczną korektę czasu z bądź bez aktualnego czasu GPS. Funkcja ta umożliwia również korektę czasu po synchronizacji, jeśli dane urządzenie PDA nie obsługuje stref czasowych lub czasu letniego.

4.5 Ekrany z mapą

Po wyjaśnieniu zawartości mapy nastąpi opis pozostałych części ekranów z mapą. Dostępne są dwa ekrany mapy: ekran Mapy i ekran Kokpitu. Sposób, w jaki pokazują mapę, jest taki sam, lecz ich wygląd i przyciski sterujące zostały zoptymalizowane pod kątem różnych zastosowań.

Ekran Mapy jest zalecany do stosowania głównie bez GPS, do przeglądania mapy, tworzenia punktów POI użytkownika lub planowania trasy w oparciu o punkty na mapie. Ekran Mapy jest tak przystosowany, aby uzyskać maksymalny obszar objęty mapą. Jest on zwykle stosowany w trybie 2D wg północy.

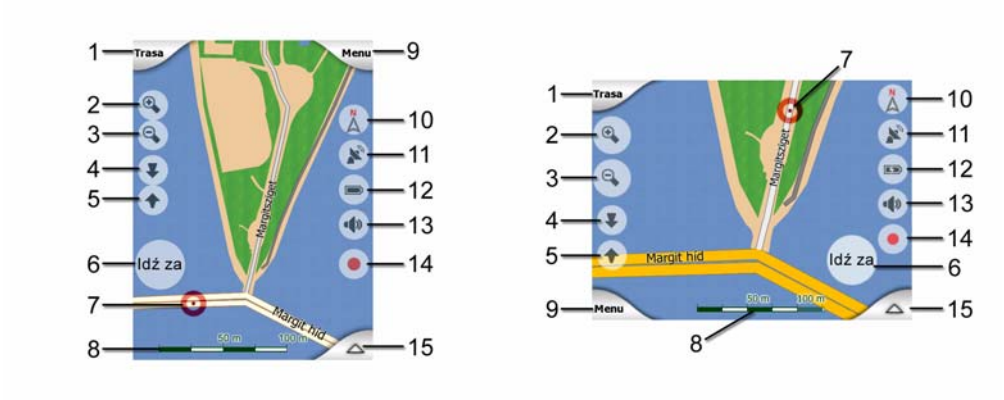
Możesz tak ustawić iGO, aby ekran Mapy zawsze otwierał się w trybie 2D wg północy (Strona 84).

Ekran Kokpitu jest używany podczas jazdy samochodem. Oprócz wyświetlanej mapy ekran zawiera dodatkowe informacje o podróży. Jeśli jedziesz bez wyznaczonej trasy, podaje on informacje o prędkości, aktualną ulicę na której się znajdujesz, ograniczenie prędkości na tej ulicy. Podczas nawigacji będzie to więcej informacji o trasie, jak np. następna ulica na trasie, odległość do przejechania, rodzaj następnego punktu na trasie. Ekran jest zwykle stosowany w trybie 3D wg trasy.

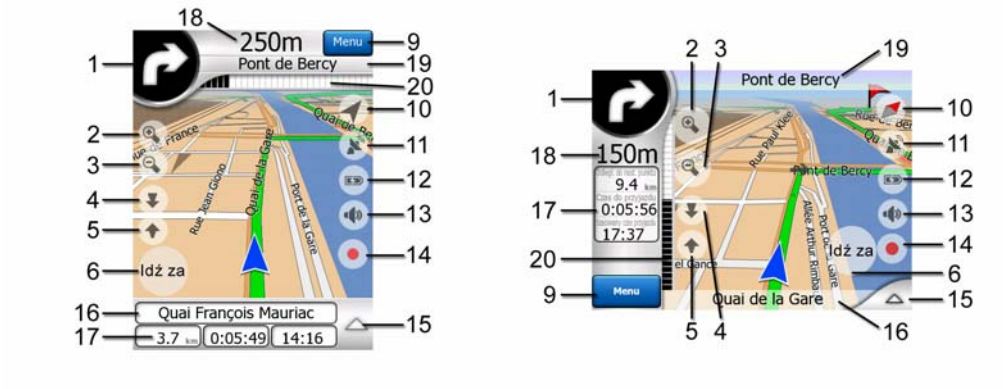
Możesz tak ustawić iGO, aby ekran Kokpitu zawsze otwierał się w trybie 3D wg trasy (Strona 84).

Kilka przycisków sterujących spełnia podobną funkcję na obu ekranach. Zostały one opisane na następnych stronach.

Elementy ekranu Mapy:



Elementy ekranu Kokpitu:



Nr	Ekran	Funkcja
1	(tylko Kokpit) Włącz podgląd*	Otwiera menu Trasy*
2	n.d.	Powiększa (opcja)
3	n.d.	Pomniejsza (opcja)
4	n.d.	Pochyla w dół (opcja)
5	n.d.	Pochyla w górę (opcja)
6	Wskazuje, że funkcja Zablokuj do pozycji GPS i kierunku jazdy jest nieaktywna	Ponownie uaktywnia Zablokuj do pozycji / zoom domyślny
7	Wybrany punkt na mapie (Kursor)	Otwiera Okno z informacją i menu Kursora
8	(tylko Mapa) Skala mapy	Pomniejsza/powiększa przez przeciągnięcie
9	n.d.	Menu (Znajdź, Szybkie, Trasa, Główne)
10	Orientacja mapy i przeglądanie	Przełącza tryb wg północy, wg trasy i tryb przeglądania
11	Jakość pozycji GPS	Otwiera ekran Danych GPS
12	Stan baterii	Otwiera ustawienia
13	Dźwięk włączony lub wyciszony	Włącza/wyłącza wyciszenie
14	Nagrywanie ścieżki lub jej odtwarzanie	Otwiera ekran Ścieżek

Nr	Ekran	Funkcja
15	n.d.	Otwiera menu Kursora
16	(tylko Kokpit) Aktualna ulica	Otwiera ekran Informacji o trasie
17	(tylko Kokpit) Dane o podróży i trasie**	Otwiera ekran Informacji o trasie
18	(tylko Kokpit) Odległość do następnego zakrętu***	n.d.
19	(tylko Kokpit) Następna ulica***	n.d.
20	(tylko Kokpit) Zbliżanie się do następnego zakrętu****	n.d.

** Na ekranie Mapy, tylko jeśli aktywna jest trasa*

*** Zawartość różni się, gdy jest aktywna trasa*

**** Pojawia się tylko, jeśli trasa jest aktywna*

***** Pojawia się tylko, jeśli trasa jest aktywna, a następny zakręt znajduje się w pobliżu*

4.5.1 Podgląd zakrętu (nr 1)

Na ekranie Kokpitu to pole przedstawia graficzną ilustrację kolejnego manewru. Na przykład gdy zbliżasz się do zakrętu, strzałka wskaże, czy jest to łagodny, normalny czy też ostry zakręt. Gdy pokazywane jest oznaczenie ronda, na rysunku podawana jest również liczba wyjazdów z ronda.



To pole służy także jako przycisk. Naciśnij go, aby przejść do menu Trasy (Strona 58). Ekran Mapy będzie pokazywać przycisk opisany jako Trasa, jeśli trasa jest aktywna. Przycisk ten również otwiera menu Trasy.

4.5.2 Powiększenie i pomniejszenie (nr 2 i 3)

Te półprzezroczyste przyciski są wyświetlane tylko wtedy, gdy w Szybkim menu (Strona 51) włączona jest opcja „Zoom i pochyl”.



Zoom zmienia skalę mapy. Pomniejszenie wyświetla większą część mapy, podczas gdy Powiększenie pokazuje mniejszą część mapy z większą liczbą szczegółów.

Automatyczna funkcja zoomu domyślnego wykonuje dla użytkownika wszystkie niezbędne zbliżenia (zmniejsza poziom zbliżenia, jeśli następny zakręt znajduje się w odległości, tak aby użytkownik miał możliwość widzenia daleko w przód oraz zwiększa poziom zbliżenia, gdy użytkownik zbliża się do zakrętu, tak aby umożliwić lepszy widok zbliżającego się manewru). Jeśli ręcznie zmienisz poziom zbliżenia, funkcja zoomu domyślnego nie będzie już samodzielnie skalować mapy (automatyczne pochylenie i obracanie jest nadal aktywne).

Aby przywrócić kontrolę zoomu w ramach funkcji zoomu domyślnego, musisz nacisnąć przycisk Enter (Strona 12) lub nacisnąć przycisk Idź za (Strona 38). Możesz również tak ustawić iGO, aby w przypadku ekranu Kokpitu program wykonywał tę czynność automatycznie po kilku sekundach (Strona 87).

4.5.3 Pochyl w górę i w dół (nr 4 i 5)

Te półprzezroczyste przyciski są wyświetlane tylko wtedy, gdy w Szybkim menu (Strona 51) włączona jest opcja „Zoom i pochyl”.



Funkcja ta zmienia pionowy kąt widzenia mapy w trybie 3D. Kąt ten można zmieniać w szerokim zakresie rozpoczynając od widoku z góry na dół (widok 2D jest płynnie zintegrowany) aż do płaskiego widoku, który pozwala widzieć daleko w przód.

Automatyczna funkcja zoomu domyślnego wykonuje dla użytkownika wszystkie niezbędne pochylenia (ustawia płaski widok, jeśli następny zakręt znajduje się w odległości, tak aby użytkownik miał możliwość widzenia daleko w przód oraz podnosi kąt widzenia, gdy użytkownik zbliża się do zakrętu, tak aby umożliwić lepszy widok zbliżającego się manewru). Jeśli ręcznie zmienisz kąt widzenia, funkcja zoomu domyślnego nie będzie już samodzielnie pochylać mapy (automatyczne zbliżanie i obracanie jest nadal aktywne).

Aby przywrócić kontrolę pochylania w ramach funkcji zoomu domyślnego, musisz nacisnąć przycisk Enter (Strona 12) lub nacisnąć przycisk Idź za (Strona 38). Możesz również tak ustawić iGO, aby program wykonywał tę czynność automatycznie po kilku sekundach (Strona 87).

4.5.4 Tryb śledzenia - blokada do pozycji GPS i kierunku jazdy (nr 6)

Ta półprzezroczysta ikona jest wyświetlana w momencie, gdy dostępna jest pozycja GPS, a mapa została przesunięta lub obrócona. Pojawia się również, gdy zeskalujesz lub pochylisz mapę podczas uaktywnionego zoomu domyślnego.



Standardowo iGO ustawia mapę tak, aby pozycja GPS była widoczna w jakimś miejscu na mapie (gdy wybrana jest orientacja wg północy) lub zawsze w dolnej środkowej części mapy (gdy wybrana jest orientacja wg trasy).

Jeśli mapa zostanie przesunięta ręcznie, spowoduje to zablokowanie mapy w nowej pozycji. Aby powrócić do pozycji GPS, użyj przycisku Idź za.

Obrócenie mapy w dowolnym kierunku spowoduje jedynie zablokowanie ustawienia mapy, sama mapa nadal jest przesuwana, tak aby pozycja GPS była widoczna. Użyj przycisku Idź za, aby powrócić do orientacji wg północy lub wg trasy (do poprzedniego ustawienia).

Gdy funkcja zoomu domyślnego jest aktywna, skalowanie i pochylanie mapy również zatrzymuje odpowiednio automatyczne zbliżanie i automatyczne pochylanie. Aby ponownie uaktywnić zoom domyślny, naciśnij ten przycisk.

Ten przycisk posiada odpowiadający mu przycisk sprzętowy: Strona 12.

Wskazówka: W Ustawieniach zaawansowanych można ustawić czas opóźnienia, po którym iGO automatycznie uruchamia przycisk Idź za na ekranie Kokpitu (Strona 87). Funkcja ta może być włączona w celu ponownego aktywowania funkcji Zablokuj do pozycji oraz zoomu domyślnego.

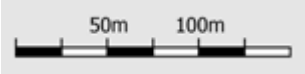
4.5.5 Kursor (nr 7)

Tak jak opisano wcześniej (Strona 27), jeśli naciśniesz dowolne miejsce na mapie lub wybierzesz określony punkt w funkcji Znajdź, stanie się on wybranym punktem na mapie, oznaczonym czerwoną kropką i emitującym w trybie ciągłym rozchodzące się promieniście czerwone okręgi. Możesz użyć tego punktu jako punktu początkowego, przelotowego lub miejsca docelowego dla trasy, możesz wyszukać POI w pobliżu tego punktu, zaznaczyć go wskaźnikiem lub zachować jako POI.

Uwaga: Gdy jest dostępna pozycja GPS, pojawi się przycisk Idź za, który wskazuje, że użytkownik wyłączył opcję Zablokuj do pozycji. Dotknięcie przycisku Idź za ponownie uaktywni funkcję Zablokuj do pozycji i przesunie kursor z powrotem do aktualnej pozycji GPS. To samo dzieje się w przypadku gdy iGO automatycznie przywraca funkcję Zablokuj do pozycji na ekranie Kokpitu, w przypadku wybrania takiej opcji w Ustawieniach zaawansowanych (Strona 87).

4.5.6 Skala mapy (nr 8)

Wskaźnik skali jest dostępny wyłącznie na ekranie Mapy. W widoku mapy 2D przedstawia on skalę mapy. W widoku 3D odnosi się on tylko do skali najbliższej części mapy.



Aby zeskalować mapę, możesz go używać zarówno w trybie 2D jak i 3D. Przenieś i rozciągnij go na prawo w celu uzyskania większego zbliżenia lub w lewo, aby uzyskać mniejsze zbliżenie.

4.5.7 Menu (nr 9)

Ten przycisk otwiera menu z funkcją Znajdź, Szybkim menu, menu Trasy oraz przyciskiem wyjścia, który przełącza do ekranu Menu głównego. Szczegółowy opis menu został podany w dalszej części: Strona 50.

4.5.8 Orientacja mapy i przeglądanie (nr 10)

Możesz oglądać ekrany mapy w trzech różnych trybach prezentacji. Przełącznik będzie cyklicznie zmieniać ustawienie pomiędzy tymi trybami w następującej kolejności.

Standardową orientacją mapy podczas nawigacji jest tryb wg trasy. Oznacza to, że iGO obraca mapę podczas nawigacji w taki sposób, aby zawsze była skierowana w kierunku jazdy. W tym trybie strzałka (kompas) wskazuje na północ.



Naciśnij tę ikonę, aby przełączyć do trybu wg północy. Aktualnie mapa na stałe jest skierowana w kierunku północnym. Ikona zmienia się, aby pokazać kolejny tryb obracania.



Naciśnij na tę ikonę ponownie, aby przejść do trybu przeglądania. Ten tryb wygląda podobnie jak tryb wg północy z jedną różnicą: poziom zoomu w tym trybie posiada ustaloną z góry wartość, tak aby użytkownik mógł łatwiej odnaleźć swoją lokalizację na mapie. Możesz zmienić poziom zoomu w dowolnym momencie, nie spowoduje to wyświetlenia przycisku Idź za. Natomiast w przypadku ponownego włączenia trybu przeglądania zostanie przywrócony domyślny poziom zoomu.

Strzałka przedstawiająca pozycję użytkownika będzie umieszczona na stałe na środku ekranu. Gdy przesuwasz mapę w trybie przeglądania, pojawia się przycisk Idź za. Gdy zostanie on naciśnięty, mapa przesuwa się w taki sposób, aby aktualna pozycja użytkownika znajdowała się ponownie na środku mapy.

W trybie przeglądania nie można obracać mapy. Tryb ten posiada wyłącznie orientację wg północy.

Możesz ustawić iGO w taki sposób, że będzie się przełączać do trybu przeglądania podczas nawigacji, gdy następny zakręt znajduje się w znacznej odległości. Możesz

określić odległość i stały poziom zoomu dla trybu przeglądania w Ustawieniach zaawansowanych (Strona 87).

Ikona samolotu oznacza tryb przeglądania.



Naciśnij na tę ikonę ponownie, aby przejść do trybu wg trasy (automatyczne obracanie).

4.5.9 Jakość pozycji GPS (nr 11)

Podobnie jak ikona znajdująca się na ekranie Danych GPS (Strona 34), ekrany mapy także zawierają informację o sygnale GPS:

-  Czarna antena satelitarna z czerwonym wykrzyknikiem wskazuje, że brak jest połączenia z odbiornikiem GPS. Nawigacja GPS nie jest możliwa. Urządzenia z wbudowanym odbiornikiem GPS są podłączone na stałe, tak więc ikona ta nie powinna się pojawiać w normalnych okolicznościach.
-  Kolor czerwony wskazuje, że jest połączenie, lecz sygnał jest zbyt słaby, aby określić pozycję. Nawigacja GPS nie jest możliwa.
-  Kolor czarny wskazuje, że jest dostępna pozycja GPS i nawigacja jest możliwa. Gdy jest wyświetlony tylko jeden łuk, pozycja jest wskazywana w trybie 2D (wysokość nie została określona). Błąd pozycji może być znaczny, jednakże iGO jest gotowy do nawigacji.
-  Czarna antena satelitarna z dwoma łukami przedstawia pozycję GPS w trybie 3D. Program iGO jest gotowy do rozpoczęcia nawigacji.
-  Jeśli pod anteną są wyświetlone małe symbole samochodu, informacja TMC jest dostępna.

4.5.10 Stan baterii (nr 12)

Stan baterii jest również wskazywany przez iGO. Możesz oszacować dostępną rezerwę mocy na podstawie długości paska znajdującego się w środku. Niektóre przykłady:

-  Piorun w baterii wskazuje, że bateria jest aktualnie ładowana.

-  Bateria nie jest ładowana, lecz ma pełną pojemność.
-  Bateria nie jest pełna, lecz ma wystarczającą pojemność rezerwową.
-  Gdy środek baterii zmieni kolor na czerwony, należy ją naładować.

Uwaga: iGO nie może wyświetlać stanu baterii urządzenia GPS, jeśli nie jest ono wbudowane do PDA i nie korzysta z tej samej baterii.

4.5.11 Wyciszenie dźwięku (nr 13)

Naciskając ten przycisk możesz szybko wyciszyć wszystkie dźwięki PDA. Nie zmieni to poziomu głośności i aktywnego lub nieaktywnego statusu nawigacji głosowej lub dźwięków klawiszy (do ustawienia na ekranie Ustawienia dźwięku: Strona 77), wyciszy wyłącznie emisję dźwięków. Gdy wyciszenie jest włączone, ikona głośnika zostaje przekreślona.



Naciśnij jeszcze raz, aby ponownie uaktywnić dźwięki.



Uwaga: Dźwięk może zostać także wyciszony w Ustawieniach dźwięku (Strona 77). Znajduje się tam przełącznik Głównej regulacji głośności, który działa razem z przełącznikiem opisanym powyżej. Na tym ekranie znajduje się również suwak Głównej regulacji głośności. Służy on do całkowitego ściszenia głośności urządzenia. Ustawienie poziomu głośności na niski różni się od wyciszenia, dlatego opcja ta nie jest wyświetlana przez wskaźnik wyciszenia.

4.5.12 Wskaźnik nagrywania/odtwarzania ścieżki (nr 14)

Gdy jest nagrywana ścieżka, na ekranach mapy zostaje wyświetlona czerwona ikona. Ikona ta służy również jako przycisk do przechodzenia do ekranu Ścieżki (Strona 56), w którym możesz zatrzymać nagrywanie lub wyświetlić ścieżkę na mapie.



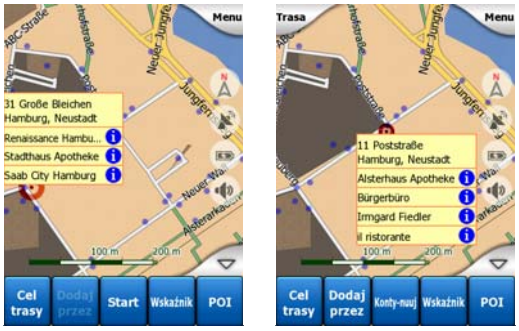
Podczas odtwarzania ścieżki miga zielona ikona. Naciśnięcie na tę ikonę (w rzeczywistości naciśnięcie w dowolnym miejscu ekranu) zatrzymuje symulację.

4.5.13 Menu Kursora (nr 15)

Kursor jest wybranym punktem na mapie (oznaczonym czerwoną kropką i emitującym rozchodzące się promieniście czerwone okręgi) lub aktualną pozycją GPS, jeśli jest ona dostępna i jest włączona funkcja Zablokuj do pozycji. Jeśli naciśniesz ekran w celu umieszczenia Kursora, pojawia się automatycznie menu Kursora, wyświetlając listę dostępnych funkcji, do których można wykorzystać Kursor. Jeśli funkcja Okno z informacją jest włączona w Szybkim menu (Strona 50), w tym samym czasie obok wybranego punktu na mapie wyświetlone zostaje Okno z informacją (nazwa ulicy, numer domu i lista POI znajdujących się w pobliżu).

Jeśli nie użyjesz menu Kursora w ciągu kilku sekund, schowa się ono ponownie na dole ekranu. Znika również Okno z informacją. Możesz je ponownie wyświetlić, otwierając jeszcze raz menu Kursora za pomocą strzałki umieszczonej w dolnym prawym rogu. Jeśli otworzysz menu ręcznie, pozostanie ono wyświetlone do momentu, aż nie zamkniesz go lub przełączysz się do innego ekranu.

Wskazówka: Jeśli chcesz zobaczyć mapę znajdującą się wokół Kursora, zamknij menu Kursora i otwórz je powtórnie. Gdy menu zostanie otwarte ręcznie, mapa zostaje zawsze przesunięta tak, aby kursor znajdował się na środku.



Zawartość menu Kursora zależy od ekranu (Mapa lub Kokpit) i różni się w niewielkim stopniu, jeśli jest już zaplanowana aktywna trasa. Dostępne są następujące opcje:

- **Start:** użyj Kursora jako punktu początkowego dla trasy. Ten punkt menu jest dostępny tylko w trybie Mapy i jeśli nie ma aktywnej trasy. W trybie Kokpitu punktem początkowym trasy jest zawsze pozycja GPS lub w przypadku jej braku ostatnia znana pozycja GPS.
- **Trasa do:** użyj Kursora jako miejsca docelowego dla trasy. Ten przycisk rozpoczyna nową trasę. Poprzednia trasa (jeśli istniała) zostaje usunięta i zastąpiona. Jeśli jest aktywna trasa z wieloma miejscami docelowymi, iGO zapyta, czy faktycznie chcesz ją usunąć ze wszystkimi punktami przelotowymi.
- **Dodaj przez:** przez wprowadzenie wybranego punktu na mapie jako punktu przelotowego, iGO przyjmuje polecenie udania się do tej lokalizacji przed osiągnięciem miejsca docelowego trasy. W ten sposób można w odwrotnej kolejności utworzyć trasę z wieloma celami podróży (jeśli chcesz umieścić

przystanek 'idź do punktu A, lecz najpierw zatankuj w punkcie B' lub chcesz mieć wpływ na kierunek trasy). Ten punkt menu działa tylko wtedy, gdy jest już aktywna trasa.

- **Usuń przez:** usuwa ‘punkt przelotowy’ w pobliżu lub na Kursorze. Trasa zostanie natychmiast ponownie obliczona, po wykluczeniu usuniętego punktu. Ten punkt menu jest wymienny z punktem Dodaj przez i jest dostępny tylko wtedy, gdy Kursor znajduje się w pobliżu lub na punkcie przelotowym.
- **Kontynuuj:** dodaj nowy cel podróży, który zostanie osiągnięty po dotarciu do poprzedniego miejsca docelowego. Nowe miejsce docelowe zastępuje poprzednie, które jest teraz zakwalifikowane jako punkt przelotowy. W ten sposób można zdefiniować trasę z wieloma celami podróży w nieodwróconej kolejności (jeśli chcesz odwiedzić kilka miejsc docelowych ‘jedź do punktu A, a następnie do punktu B'). Ten punkt menu jest dostępny tylko wtedy, gdy trasa jest już aktywna.
- **Wskaźnik:** umieść kolorowy wskaźnik na mapie w miejscu wybranym do późniejszego użycia. Wskaźnik jest widoczny we wszystkich poziomach zbliżenia, a także jest widoczny na liście Historii wraz z dokładną pozycją. Kolor wskaźnika jest automatycznie wybierany przez iGO.
- **Odznacz:** usuwa wskaźnik w pobliżu lub na Kursorze. Ten punkt menu jest wymienny z punktem Wskaźnik i jest dostępny tylko wtedy, gdy wybrany punkt znajduje się w pobliżu lub w miejscu wskaźnika.
- **POI:** otwiera listę POI znajdujących się w pobliżu wybranego punktu. Są to POI wyświetlone w Oknie z informacją. Ten punkt menu jest dostępny wyłącznie na ekranie Mapy. Jeśli chcesz w miejscu kursora dodać nowe POI, możesz to zrobić poprzez naciśnięcie przycisku Dodaj POI w dolnym lewym rogu. Możesz również dodać nową kamerę drogową, naciskając Dodaj kamerę i definiując jej parametry (rodzaj, kierunek i prędkość). W przypadku gdy kamera już istnieje w pobliżu kursora, przycisk ten jest nieaktywny. Można wtedy zmienić parametry kamery, wybierając ją z listy.

4.5.14 Aktualna ulica (nr 16)

To pole na ekranie Kokpitu wskazuje na nazwę lub numer (jeśli jest dostępny) aktualnej ulicy lub drogi, którą jedziesz.

Wskazówka: Niektóre drogi posiadają alternatywną nazwę (lub numer). Standardowo jest ona wyświetlana w tym polu razem z nazwą podstawową. Możesz ukryć wyświetlanie nazw alternatywnych w Ustawieniach mapy (Strona 76).

4.5.15 Dane podróży i trasy (nr 17)

Zawartość tych trzech pól jest różna, w zależności od tego, czy krążysz po okolicy (bez aktywnej trasy) lub prowadzisz nawigację (jedziesz zgodnie z aktywną trasą).

Podczas jazdy bez wyznaczonej trasy pola te wskazują aktualną prędkość, aktualne ograniczenie prędkości i godzinę.

Podczas nawigacji na trasie pola te domyślnie wskazują na szacowany czas do przyjazdu, odległość do miejsca docelowego oraz szacowany czas przyjazdu.

Możesz wybrać zawartość wyświetlaną w tych trzech polach podczas nawigacji, przechodząc do Ustawień zaawansowanych/Opcji wyświetlacza (Strona 85). W celu zapoznania się z opcjami, zobacz poniższą listę. Jedynym ograniczeniem jest to, że nie można wybrać wartości, która już pojawia się w innym polu. Możliwe zawartości pól są następujące:

- Odległość do miejsca docelowego (wartość domyślna dla lewego pola)
- Czas do przyjazdu (szacowany czas w trasie, wartość domyślna dla pola środkowego)
- Odległość do następnego punktu przelotowego
- Czas do następnego punktu
- Czas do następnego manewru (następny punkt na trasie)
- Prędkość
- Ogra.prędk.
- Przyjazd do następnego punktu
- Czas przyjazdu do celu podróży (wartość domyślna dla prawego pola)

4.5.16 Odległość do następnego zakrętu (nr 18)

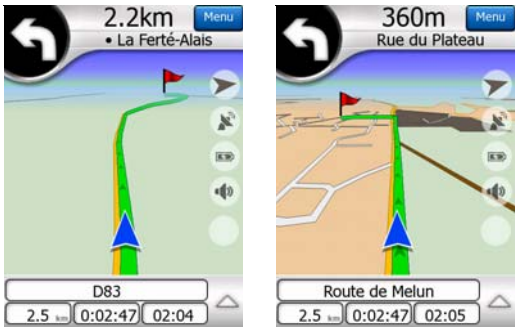
To pole wskazuje na odległość do przebycia przed dotarciem do następnego punktu na trasie (zakręt, rondo, wyjazd itd.).

Pole to jest wyświetlane tylko podczas nawigacji na trasie.

4.5.17 Następna ulica / następna miejscowość (nr 19)

To pole wyświetla drogę lub ulicę, która będzie następna na zaplanowanej trasie.

Jeśli nie znajdujesz się jeszcze w obrębie miejscowości, w której znajduje się ta ulica, iGO wyświetli nazwę miejscowości zamiast nazwy drogi lub ulicy. Obok nazwy miejscowości pojawi się symbol kropki, aby pomóc rozróżnić nazwę miejscowości od nazw ulic.



Pole to jest wyświetlane tylko podczas nawigacji na trasie.

4.5.18 Zbliżanie się do następnego zakrętu (nr 20)

Ten pasek jest widoczny tylko podczas zbliżania się do kolejnego punktu na trasie. Pojawia się on na ekranie, aby przedstawić wizualnie odległość, w chwili gdy użytkownik znajdzie się nie dalej niż 300 metrów od kolejnego zakrętu. Znak ten pozostaje widoczny do momentu dotarcia do zakrętu.

Pole to jest wyświetlane tylko podczas nawigacji na trasie.

4.6 Ekran Informacja o trasie

Ekran Informacja o trasie zawiera wszystkie dane i niektóre funkcje wymagane podczas nawigacji. Niektóre dodatkowe funkcje można odnaleźć w menu Trasy (Strona 58). Gdy nie ma aktywnej trasy, jeden z przycisków jest nieaktywny i nie można wyświetlić danych dotyczących trasy.



4.6.1 Wyświetlone dane trasy (dla miejsca docelowego i punktów przelotowych)

W górnej części ekranu jest wyświetlana informacja o aktualnej trasie. Dane te są aktualizowane w trybie ciągłym, jeśli ekran nie zostanie zamknięty.

Po otwarciu ekranu wszystkie pola zawierają informację odnośnie dotarcia do ostatecznego miejsca docelowego. Naciśnij na dowolne pole, aby wyświetlić dane

dotyczące punktów przelotowych, rozpoczynając od pierwszego i kończąc ponownie na miejscu docelowym.



4.6.1.1 Linia trasy

Górna część ekranu pokazuje zaplanowaną trasę w formie poziomej linii. Jej najbardziej wysunięta na lewo pozycja oznacza początek trasy, pozycja na prawo to ostateczne miejsce docelowe. Punkty przelotowe są oznaczone chorągiewkami wzdłuż linii, a ich rozmieszczenie jest proporcjonalne do odległości.

zielona(żółta przy włączonym schemacie kolorów w nocy) strzałka oznaczająca pozycję użytkownika będzie się przemieszczać od lewej do prawej strony, przedstawiając wizualnie przebieg podróży.

Gdy dotrzesz do punktu przelotowego, staje się on punktem początkowym trasy, a przebyty odcinek trasy zostaje usunięty. Linia wraz ze wszystkimi innymi punktami przelotowymi jest stale zmieniana, a strzałka przeskakuje z powrotem do lewej strony.

Gdy iGO musi ponownie obliczyć trasę, strzałka nie przeskoczy z powrotem do lewej strony, tak jak to się dzieje, gdy zostanie osiągnięty punkt przelotowy, lecz może dryfować przez jakiś czas, ponieważ długość nowej trasy może różnić się od poprzedniej długości.

Gdy w polach poniżej wyświetlane są dane dotyczące całej trasy, kolor linii jest taki sam jak linia trasy pokazana na mapie. Gdy oglądasz dane dotyczące punktu przelotowego, trasa jest wyświetlana w kolorze tylko do tego punktu przelotowego. Pozostała część linii pozostaje w kolorze szarym.

4.6.1.2 Pozostała odległość

Ta wartość może być również wyświetlana w jednym z pól danych Trasy na ekranie Kokpitu jako ‘Odległość do miejsca docelowego’. Jest to odległość, którą należy przebyć na trasie, przed osiągnięciem ostatecznego miejsca docelowego.

Jeśli istnieją punkty przelotowe, naciśnij jeden raz na dowolne pole, aby zobaczyć odległość do pierwszego punktu przelotowego, dwa razy, aby zobaczyć odległość do drugiego punktu przelotowego itd.

4.6.1.3 Metoda

To pole wskazuje, w jaki sposób jest obliczana trasa. Wyświetlone zostaje pole ‘Trasa’ lub ‘Pojazd’ z ustawień Parametrów trasy. Jeśli wybrałeś samochód, taksówkę, autobus lub TIR, zostanie wyświetlony rodzaj trasy: Szybka, Krótka lub Ekonomiczna. Jeśli wybrałeś pojazd uprzywilejowany, rower lub opcję dla pieszego, w tym miejscu zostanie wyświetlona odpowiednia informacja.

4.6.1.4 Czas pozostały

Jest to szacunkowa wartość, która może być również wyświetlana w jednym z pól danych o Trasie na ekranie Kokpitu jako ‘Czas do przyjazdu’. Wskazuje ona na czas wymagany w celu dotarcia do ostatecznego miejsca docelowego trasy w oparciu o dostępne informacje dotyczące pozostałej części trasy. To wyliczenie nie uwzględnia korków ulicznych i innych możliwych opóźnień.

Jeśli istnieją punkty przelotowe, naciśnij jeden raz na dowolne pole, aby zobaczyć wymagany czas w celu dotarcia do pierwszego punktu przelotowego, dwa razy, aby zobaczyć wymagany czas dotarcia do drugiego punktu przelotowego itd.

4.6.1.5 Szacowany przyjazd

Jest to szacunkowa wartość, która może być również wyświetlana w jednym z pól danych o Trasie na ekranie Kokpitu jako ‘Szacowany czas przyjazdu’. Wskazuje ona na szacowany czas przyjazdu do ostatecznego miejsca docelowego trasy w oparciu o dostępne informacje dotyczące pozostałej części trasy. To wyliczenie nie uwzględnia korków ulicznych i innych możliwych opóźnień.

Jeśli istnieją punkty przelotowe, naciśnij jeden raz na dowolne pole, aby zobaczyć szacowany czas przybycia do pierwszego punktu przelotowego, dwa razy, aby zobaczyć czas przybycia do drugiego punktu przelotowego itd.

4.6.1.6 Cel podróży / punkt przelotowy

Pole to wyświetla dokładny adres ostatecznego miejsca docelowego (lub jego współrzędne, jeśli adres nie jest dostępny).

Jeśli istnieją punkty przelotowe, naciśnij jeden raz na dowolne pole, aby zobaczyć adres lub współrzędne pierwszego punktu przelotowego, dwa razy, aby zobaczyć adres lub współrzędne drugiego punktu przelotowego itd.

4.6.2 Ikony ostrzegawcze

Następujących 5 kwadratów jest standardowo w kolorze szarym. Niektóre z nich zmieniają kolor na czerwony i pokazują graficzny symbol, jeśli do zaplanowanej trasy przypisane jest ostrzeżenie (ostrzeżenia). Są to ostrzeżenia, stąd też ikony przedstawiają zawsze informacje dla całej trasy, nawet jeśli pola danych wyświetlają wartości wyłącznie od aktualnej pozycji do punktu przelotowego.

Aby wyświetlić opis, kliknij na dowolną ikonę.

Kilka przykładów dostępnych ikon:

- Ta ikona wskazuje, że zalecana trasa jest płatna.
- Ta ikona wskazuje, że w przebiegu trasy występują autostrady. Naciśnij na tę ikonę, aby zobaczyć łączną długość autostrad w zalecanej trasie.
- Ta ikona wskazuje, że zalecana trasa zawiera płatne autostrady.
- Ta ikona wskazuje, że część zalecanej trasy obejmuje podróż promem.
- Ta ikona wskazuje, że prom jest płatny.
- Ta ikona wskazuje, że iGO nie mógł zaplanować trasy, uwzględniając wszystkie preferencje użytkownika dotyczące rodzaju dróg. Czasami jest niemożliwe znalezienie odpowiedniej trasy w pobliżu punktu początkowego lub miejsca docelowego.
- Ta ikona ostrzega, że iGO zaproponował trasę, która nie spełnia wszystkich preferencji użytkownika podanych w ustawieniach Parametrów trasy.
- Zalecana trasa zawiera obszary dostępne wyłącznie dla pieszych.
- Zalecana trasa zawiera drogi gruntowe.
- Zalecana trasa zawiera drogi, na których ruch odbywa się po otrzymaniu zezwolenia lub pozwolenia.
- Informacja –dowolny rodzaj istotnej informacji, która nie została przypisana do żadnej kategorii. Naciśnij tę ikonę, aby zobaczyć treść.
- Następna strona –wyświetlana, jeśli dla zalecanej trasy jest przypisanych więcej niż 5 ostrzeżeń.

4.6.3 Dopasuj do ekranu

Naciśnij ten przycisk, aby wyświetlić przegląd całej zalecanej trasy. Przejdziesz do ekranu Mapy z widokiem 2D wg północy, tak aby można było sprawdzić, dokąd prowadzi trasa.

4.6.4 Parametry

Przycisk ten otwiera okno ustawień Parametrów trasy (Strona 79), które może również zostać otwarte z menu Trasy (Strona 58).

4.7 Menu

Przycisk Menu znajduje się w górnym prawym rogu w przypadku ekranów mapy z orientacją pionową i ekranów mapy o kształcie kwadratu oraz w dolnym lewym rogu w przypadku ekranów mapy z orientacją poziomą.

Naciśnięcie tego przycisku wyświetla menu z dostępem do niektórych najczęściej używanych funkcji iGO.

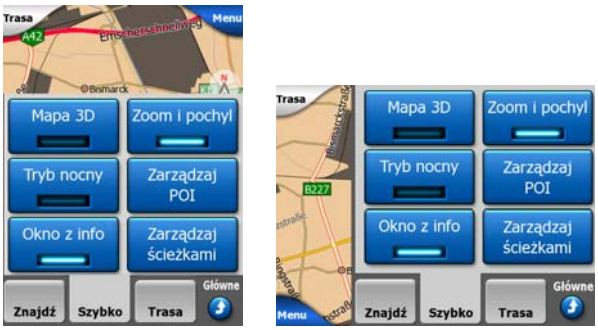
4.7.1 Zakładka Znajdź

Pierwszą stroną menu jest funkcja Znajdź. Umożliwia ona wybranie miejsca docelowego bez uprzedniej potrzeby zlokalizowania go na mapie. Szczegółowy opis menu Znajdź został podany w dalszej części: Strona 96.



4.7.2 Zakładka Szybki dostęp

Umożliwia szybki dostęp do kilku konfigurowalnych opcji.



4.7.2.1 Mapa 3D (przełącznik)

Gdy świeci się kontrolka, mapa pokazuje widok perspektywiczny. Możesz użyć przycisków sprzętowych 1 i 2, aby zmienić kąt widoku. Gdy zielona kontrolka jest wyłączona, mapa jest wyświetlana w konwencjonalnym widoku z góry na dół. Widok 2D to również ostatnia wartość zakresu pochylenia, stąd też można do niego przejść, pochylając mapę w górę. I na odwrót, tryb 3D może zostać włączony przez pochylenie w dół mapy w trybie 2D. Tryby widoku mapy zostały opisane tutaj: Strona 22.



Uwaga: Gdy przejdziesz do widoku 2D, pochylając mapę, zoom domyślny będzie pochylać mapę po naciśnięciu przycisku Idź za lub zniknie po upłynięciu ustawionego maksymalnego okresu czasu (zdefiniowanego w Ustawieniach zaawansowanych). Użyj przełącznika Mapy 3D, aby na stałe przełączyć się na widok 2D.

Uwaga: Gdy widok mapy jest na tyle pomniejszony, że kąt oglądania zostanie automatycznie podniesiony do widoku z góry na dół, przycisk ten nie zadziała od razu. Gdy ponownie wykonasz zbliżenie, kat oglądania zmieni się lub nie, zgodnie z nowym stanem przycisku.

4.7.2.2 Zoom i pochyl (przełącznik)

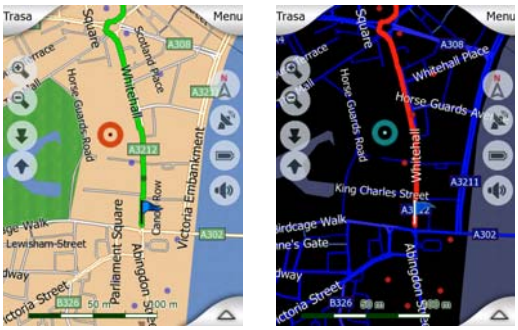
Gdy świeci się kontrolka, dodatkowe przezroczyste przyciski (Strona 37 i Strona 38) pojawiają się po lewej stronie ekranów mapy w celu zmiany zoomu i pochylania mapy bez użycia przycisków sprzętowych.

Przyciski Pochyl pojawiają się tylko przy większych poziomach zbliżenia. W przypadku pomniejszenia zostają one usunięte z ekranu.



4.7.2.3 Tryb nocny (przełącznik)

Włącz lub wyłącz ręcznie kolory podczas nocy, aby nadpisać automatyczne przełączanie schematu kolorów.



Uwaga: Użycie tej opcji wyłącza funkcję Automatycznych kolorów nocy. Musisz ją ponownie uaktywnić na ekranie Ustawień ogólnych (Strona 71), tak aby ponownie kolory zmieniały się automatycznie.

4.7.2.4 Zarządzaj POI (Miejsca Użyteczności Publicznej)

Tu możesz ustawić wszystkie parametry POI, które utworzyłeś, i zdefiniować wyświetlanie wbudowanych POI, które są przypisane do mapy.

Zarządzaj wyświetlaniem wbudowanych POI

Mapy w iGO posiadają ogromne ilości POI. Wyświetlanie ich wszystkich spowodowałoby, że mapy byłyby zbyt zatłoczone (aby zobaczyć, jak punkty POI są pokazywane na mapie, patrz Strona 28). Aby tego uniknąć, możesz zadecydować, które grupy POI mają być wyświetlane, a które ukrywane na mapie. iGO ma wielopoziomowy system grupowania POI w kategorie. Możesz ustawić wyświetlanie dwóch górnych poziomów. Wszystkie poziomy poniżej będą wyświetlane lub ukrywane zgodnie z ich odpowiednią kategorią (tzn. możesz ustawić, że będą wyświetlane Stacje Paliw w kategorii Usług, lecz wszystkie branże ujęte pod tą kategorią będą również wyświetlane lub ukrywane).



Grupy zaznaczone fajką są widoczne na mapie; grupy bez fajki są ukryte, podczas gdy inne wyświetlone z jasną fajką mają niektóre ze swoich podkategorii wyświetlone, a inne ukryte.

Jeśli podświetlisz dowolną grupę POI przez wskazanie na nią, przycisk w dolnym lewym rogu zmieni się na Pokaż, jeśli grupa POI jest ukryta, lub na Ukryj, jeśli dana grupa jest pokazana lub częściowo pokazana.

Wskazówka: Aby wyświetlić w całości grupę pokazaną tylko częściowo, naciśnij ten przycisk dwukrotnie. Najpierw ukryjesz całą grupę, lecz potem wyświetlisz ją wraz ze wszystkimi jej podgrupami.

Ponowne naciśnięcie podświetlonej grupy POI (za wyjątkiem Moje POI – opisanej później) otwiera listę podkategorii tej grupy. W tym miejscu nie można zobaczyć częściowo wyświetlonych podgrup, ponieważ widoczność jest ustawiana tylko dla dwóch górnych poziomów kategorii. Wyświetlanie i ukrywanie podgrup jest wykonywane w taki sam sposób jak dla grup głównych.





Zarządzaj Moimi POI

Podświetlając, a następnie naciskając przełącznik Moje POI na głównym ekranie Zarządzaj POI możesz zarządzać grupami POI i elementami, które utworzyłeś.



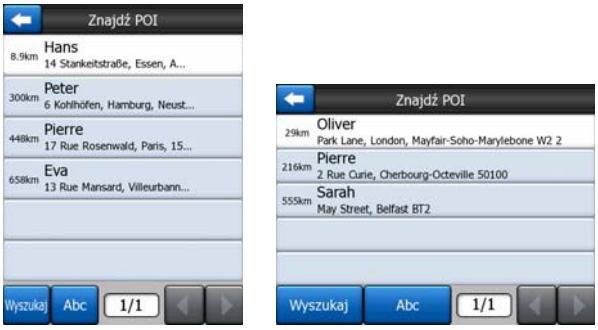


Uwaga: Grupa Brak nazwy pojawia się wyłącznie wtedy, gdy poprzednio został zapisany element POI bez utworzenia dla niego nowej grupy POI.

Uwaga: Jeśli w aplikacji Kontakty w Pocket PC istnieją prawidłowe wpisy i iGO rozpozna je jako adresy, zostaną one zaimportowane jako Moje POI oraz dodane do nowej grupy o nazwie Kontakty. Za każdym razem podczas uruchamiania iGO wszystkie elementy zostają powtórnie przejęte z bazy danych aplikacji Kontakty. Dzięki tym elementom możesz zaplanować trasę do dowolnego swojego kontaktu, naciskając ekran tylko kilka razy.

Naciśnięcie dowolnej nazwy grupy otwiera listę POI zapisanych w tej grupie. Lista jest podobna do listy wyników POI w funkcji Znajdź. POI są posortowane zgodnie z

ich odległością od aktualnej pozycji użytkownika. Jeśli nie jest dostępna pozycja GPS lub jeśli wyłączyłeś funkcję Zablokuj do pozycji, po naciśnięciu mapy POI zostaną posortowane zgodnie z ich odległością od Kursora.



Gdy są wyświetlone grupy Moje POI, dostępne są następujące opcje:

- **Pokaż/Ukryj:** podobnie do wbudowanych POI masz możliwość wyświetlenia lub ukrycia na mapie wszystkich POI wybranej kategorii. Grupy z fajką są wyświetlane; wszystkie inne grupy są ukryte.
- **Nowe:** możesz utworzyć nową grupę Moje POI, naciskając ten przycisk. Musisz wybrać ikonę, nazwę, maksymalny poziom zoomu, przy którym POI jest nadal widoczny na mapie (o ile wyświetlanie tej grupy POI zostanie w ogóle włączone). Nie musisz obowiązkowo tworzyć grup POI z wyprzedzeniem. Możesz to zrobić, zapisując nowe POI.
- **Usuń:** możesz usunąć dowolną z poprzednio zapisanych grup Moje POI. Spowoduje to usunięcie wszystkich POI w tej grupie. iGO poprosi o potwierdzenie tej czynności.
- **Edytuj:** możesz wyedytować atrybuty (nazwa, ikona, poziom widoczności) poprzednio utworzonej grupy Moje POI.



- **Strzałki w lewo/w prawo:** jeśli grupy użytkownika zajmują kilka stron, przyciski te umożliwiają przeglądanie ich zawartości. Zielone pole na lewo od tych przycisków wskazuje na bieżący numer strony i łączną liczbę stron.

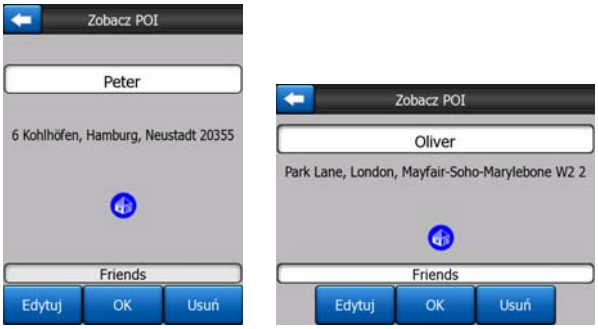
Gdy jest wyświetlona lista Moje POI, dostępne są następujące opcje:

- **Wyszukaj:** możesz skrócić listę pasujących elementów POI, włączając filtr. Podobnie jak w funkcji Znajdź, wpisz kilka liter wybranej nazwy POI. Jeśli liczba pasujących elementów mieści się na jednej stronie, iGO automatycznie wyświetli

listę. Jeśli naciśniesz przycisk Gotowe w dowolnym momencie przed wyświetleniem listy, lista trafień zostanie wyświetlona na kilku stronach.

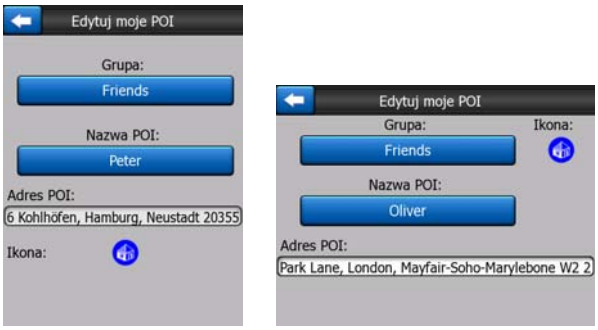
- **ABC/Odległość:** naciskając ten przycisk wyświetlasz POI posortowane w porządku alfabetycznym. Naciskając ponownie powracasz do kolejności opartej na odległości.

Po naciśnięciu dowolnego POI z listy zostaje otwarte nowe okno zawierające szczegóły wybranego POI.



Dostępne są następujące opcje:

- **OK:** jeśli naciśniesz ten przycisk, zostaje wyświetlony ekran mapy z wybranym POI w środku.
- **Edytuj:** możesz wyedytować atrybuty (nazwa, ikona i grupa) wybranego POI.



- **Usuń:** możesz usunąć dowolne z poprzednio zapisanych POI. iGO poprosi o potwierdzenie tej czynności.

4.7.2.5 Okno z informacją (przełącznik)

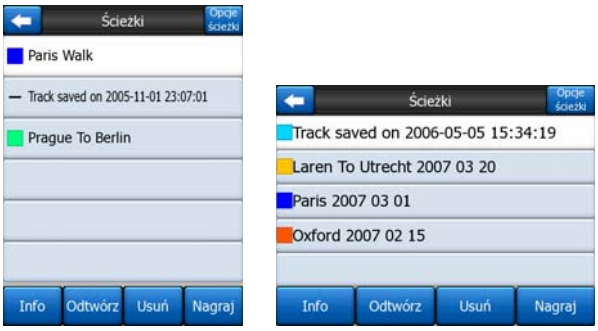
Jeśli funkcja ta jest włączona, po naciśnięciu ekranu (aktywując Kursor, pulsująca czerwona kropka) na jednym z ekranów mapy zostaje otwarte okno z wybraną nazwą ulicy, numerem domu i nazwą pobliskiego POI (jeśli jest dostępne).



Wskazówka: Po naciśnięciu na jedną z niebieskich ikon informacyjnych za nazwą POI zostają wyświetlone szczegóły wybranego elementu POI.

4.7.2.6 Zarządzaj ścieżkami

W iGO możliwe jest również zapisywanie ścieżek podróży. W tym oknie można zarządzać wszystkimi ścieżkami użytkownika. Po jego wyświetleniu jest pokazywana lista już zapamiętanych ścieżek.

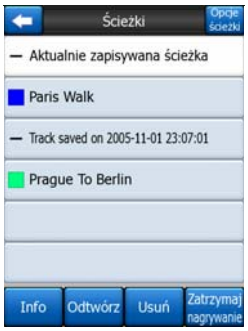


Domyślną nazwą ścieżki jest data i czas, kiedy została ona nagrana. Użytkownik ma możliwość zmiany na nazwę z określonym znaczeniem.

Jeśli ścieżka jest widoczna na mapie, ma ona przypisany kolor, pokazany po lewej stronie od jej nazwy. Jeśli ścieżka nie jest widoczna, w tym miejscu zostaje wyświetlona pozioma linia. Naciśnięcie na linię podświetlonej ścieżki przełącza pomiędzy pokazywaniem i ukrywaniem tego zapisu. Ścieżka będzie wyświetlona na mapie tym samym kolorem, co przedstawiony obok nazwy.



Gdy jest nagrywana ścieżka, na liście pojawia się nowy wiersz z poziomą linią, ponieważ standardowo nowo nagrywane ścieżki nie są pokazywane na mapie.





Wskazówka: Jeśli chcesz zobaczyć ścieżkę, która jest aktualnie nagrywana, podświetl jej wiersz, a następnie w celu wyświetlenia naciśnij ponownie.

Ekran ten posiada następujące opcje:

- **Nagraj:** uruchamia nagrywanie ścieżki. Na liście pojawia się nowa linia. Dane pozycji GPS będą zapisywane, dopóki nie zatrzymasz nagrywania lub nie zamkniesz iGO. Na ekranach mapy jest wyświetlana czerwona ikona (Strona 42) informująca, że nagrywanie jest w toku. Naciśnięcie tej ikony otwiera ekran Ścieżki.
- **Zatrzymaj nagrywanie:** jeśli nagrywanie jest w trakcie, przyciskiem tym można je zatrzymać.
- **Info:** przycisk ten otwiera ekran zawierający szczegóły ścieżki. Dodatkowo użytkownik może:
  - zmienić nazwę ścieżki (przycisk Zmień nazwę),
  - zmienić kolor ścieżki (Kolor na przycisku wyboru mapy), lub
  - wyświetlić ją na mapie (przycisk Dopasuj do ekranu),
  - lub wyeksportować dane na kartę SD w formacie GPX (przycisk Eksport).

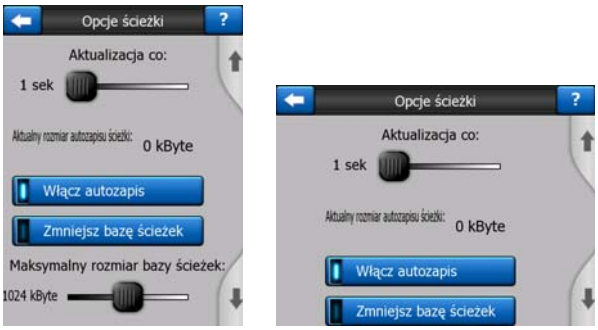




- **Odtwórz:** naciśnij ten przycisk, aby zobaczyć na mapie symulację zapamiętanej ścieżki. Na ekranach mapy zostanie wyświetlona zielona ikona (Strona 42) informująca, że jest to wyłącznie symulacja.
- **Usuń:** możesz usunąć ścieżkę, jeśli już jej nie potrzebujesz. iGO poprosi o potwierdzenie tej czynności.

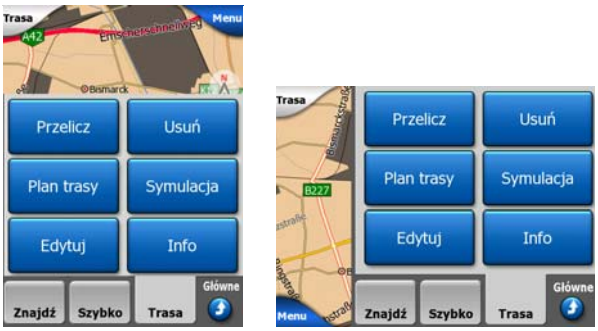
- **Opcje ścieżki:** przycisk ten umieszczony w górnym prawym rogu otwiera ekran ustawień, w którym można określić parametry zapisu ścieżki:

  - **Aktualizacja co:** oznacza, jak często są zapisywane punkty trasy. Informacja o pozycji jest standardowo otrzymywana z GPS raz na sekundę. Jeśli nie jest wymagana tak szczegółowa ścieżka, możesz zwiększyć tę wartość, aby zaoszczędzić przestrzeń przeznaczoną do zapisu ścieżek.
  - **Aktualny rozmiar automatycznie zapisanych ścieżek:** wartość ta wskazuje, ile pamięci jest wykorzystane przez automatycznie zapisane ścieżki.
  - **Włącz autozapis:** gdy jest włączone autozapisywanie, nie musisz ręcznie włączać i wyłączać zapisywania ścieżek. iGO automatycznie rozpocznie nagrywanie ścieżki, jak tylko będzie dostępna pozycja GPS.
  - **Zmniejsz bazę ścieżek:** w tym miejscu można ustawić, czy zwiększyć rozmiar bazy danych, w której zapisywane są ścieżki zapamiętane automatycznie.
  - **Maksymalny rozmiar bazy ścieżek:** w tym miejscu możesz ustawić maksymalny rozmiar bazy danych, jeśli ograniczenie wielkości bazy danych ścieżek zostało uaktywnione za pomocą poprzedniego przełącznika.
  - **Utwórz ścieżkę NMEA/SIRF:** niezależnie od standardowej ścieżki użytkownik może ustawić iGO tak, aby nagrywać źródłowe dane GPS otrzymane z urządzenia GPS. iGO może pracować z urządzeniami GPS, wykorzystując protokół NMEA lub SiRF, tak więc zapisane dane będą w jednym z tych formatów. Ścieżki te są zapisywane jako oddzielne pliki tekstowe na karcie SD i nie mogą być wyświetlane ani odtwarzane w iGO. Służą one w celu późniejszego przetwarzania, jeśli użytkownik ma taki wymóg. Przy zapisywaniu danych źródłowych GPS należy zachować ostrożność, ponieważ mogą one w krótkim czasie zająć dostępną pamięć.



4.7.3 Zakładka Trasa

To menu zawiera opcje służące zarządzaniu różnymi ustawieniami w programie.



4.7.3.1 Przelicz

Ten punkt menu jest dostępny tylko wówczas, jeśli istnieje aktywna trasa i jest dostępna pozycja GPS.

Zostaje wyświetlone menu z czterema opcjami. Za pomocą jednej z tych funkcji możesz zmienić aktualną trasę.



Przelicz

Ta funkcja powtórnie wykonuje obliczenie trasy w oparciu o te same ustawienia, które zostały użyte przy poprzednim obliczeniu. Opcja jest zwykle wykorzystywana, gdy jest wyłączone automatyczne ponowne przeliczanie po zjechaniu z trasy. Jednakże można rozważyć użycie tej funkcji podczas jazdy po drodze równoległej do tej wyznaczonej przez trasę. W tym przypadku iGO może nie obliczać trasy ponownie przez jakiś czas, podczas gdy funkcja ta wymusi ponowne obliczenie. Ten przycisk będzie również najczęściej używany w przypadku automatycznego wyświetlania ekranu, pod warunkiem że zostało ustawione ręczne ponowne obliczanie trasy (Strona 75).

Opuść następny punkt przelotowy/Usuń trasę

Możesz zmienić trasę, opuszczając następny punkt przelotowy, jeśli uznasz, że nie jest on już potrzebny. Na przykład mogłeś dodać punkt przelotowy tylko po to, aby mieć wpływ na przebieg trasy, lecz w zasadzie nie chcesz tam dotrzeć; lub już prawie dotarłeś do tego punktu, a iGO nadal utrzymuje nawigację w jego kierunku. Jeśli nie pozostały żadne punkty przelotowe (tylko miejsce docelowe), nazwa tego przycisku zmienia się na Usuń trasę i anuluje on nawigację.

Objazd

Jeśli utkniesz w korku lub napotkasz blokadę drogową, możesz chcieć, aby iGO obliczył trasę, która w maksymalny sposób oddala się od pierwotnej trasy. Należy podać odległość minimalną wzdłuż pierwotnej trasy, po której nowa trasa może z

powrotem przyłączyć się do trasy pierwotnej. Wybierz wartość, która zgodnie z Twoim odczuciem pozwoli ominąć napotkane problemy na drodze.



Uwaga: Dzięki tej funkcji uzyskuje się alternatywę dla kolejnego odcinka zalecanej trasy. Aby zmienić kolejne części trasy lub ominąć konkretne ulice lub zakręty, użyj funkcji Omiń w Planie trasy (Strona 60).

Uwaga: Jeśli użyjesz tej funkcji, iGO będzie kontynuować wyłączanie tej samej części mapy z późniejszych tras, do momentu aż ręcznie nie usuniesz trasy (Strona 60) lub nie uruchomisz ponownie iGO.

Anuluj

Opcja ta przełącza bezpośrednio do ekranu mapy, bez wykonania ponownego obliczenia aktywnej trasy. Jeśli wybierzesz tę opcję, mając skonfigurowane ręczne przeliczanie trasy (Strona 75), nawigacja zostanie zatrzymana i będzie ponownie aktywowana, gdy znajdziesz się z powrotem na pierwotnej trasie.

4.7.3.2 Usuń

Zakładka Usuń usuwa aktywną trasę wraz ze wszystkimi punktami trasy (punkt początkowy, punkty przelotowe oraz miejsce docelowe). Jeśli później zadecydujesz, że potrzebujesz ponownie tę samą trasę, będziesz ją musiał stworzyć od początku. iGO wyświetli ostrzeżenie przed usunięciem danych trasy.

Ta funkcja ma specjalną rolę, jeśli użyłeś podczas podróży opcji Omiń. Po dotarciu do miejsca docelowego linia trasy znika z mapy i nawigacja zostaje zatrzymana. Trasa jest teraz praktycznie usunięta, lecz możesz zaplanować nową trasę, a drogi, manewry i obszary wyłączone z poprzedniej trasy zostaną również ominięte podczas planowania nowej trasy. Naciśnij Usuń, aby całkowicie usunąć poprzednią trasę wraz z ograniczeniami funkcji Omiń.

Uwaga: Jeśli element POI został użyty jako punkt na trasie, usunięcie trasy nie usunie samego elementu POI, lecz tylko jego funkcję na trasie.

4.7.3.3 Plan trasy

Funkcja ta otwiera zaplanowaną trasę (listę punktów na trasie) aktywnej trasy. Plan trasy ma trzy różne tryby wyświetlania i dwie funkcje.

Tryby wyświetlania

Tryby wyświetlania różnią się tylko liczbą wyświetlanych na liście punktów trasy. Pozycje na liście są zawsze wyświetlane z pełną dostępną informacją, włączając piktogramy wymaganej czynności i odległość do punktu na trasie od poprzedniej pozycji na liście.

Plan trasy jest dynamiczny i podległa ciągłym zmianom podczas nawigacji na trasie. Element na liście, który wystąpi jako następny podczas nawigacji, jest podświetlony, o ile nie zostanie podświetlony inny element przez jego naciśnięcie. Podświetlenie pozostaje następnie na tym elemencie, który został wybrany.

- **Szczegółowe instrukcje:** jest to lista wyświetlana w momencie, gdy plan trasy jest otwarty. Zawiera listę punktów na trasie ze wszystkimi szczegółami. Wszystkie ważne skrzyżowania są wyświetlone na liście, nawet te, które są przejeżdżane na wprost.
- **Instrukcje:** po jednokrotnym naciśnięciu przycisku Trybu zostanie wyświetlona lista wszystkich punktów na trasie, które wymagają uwagi użytkownika, tzn. lista manewrów na trasie. Są to punkty wyświetlane w polu Podgląd zakrętu i uwzględnianie w nawigacji głosowej.
- **Podsumowanie trasy:** ponowne naciśnięcie przycisku Trybu wyświetla przegląd trasy, zawierający tylko istotne drogi i skrzyżowania.



Pokaż

Naciśnij ten przycisk, aby zobaczyć na mapie podświetloną pozycję z listy. Dzięki temu będziesz mógł zidentyfikować punkty na trasie umieszczone na liście.

Omiń

Naciśnij ten przycisk, aby wyświetlić listę możliwości zmodyfikowania trasy. Pozwalają one na ponowne obliczenie trasy i ominięcie podświetlonego punktu na trasie, a czasami także kolejnych punktów.



- **Manewr:** opcja omija podświetloną akcję. Na przykład jeśli uznasz, że zakręt jest zbyt trudny do pokonania podczas godzin szczytu ruchu drogowego, iGO obliczy ponownie trasę, omijając dany zakręt. Jeśli następna ulica spełnia ważną rolę w przebiegu trasy, jest prawdopodobne, że iGO w celu dotarcia do tej samej ulicy zastąpi ten zakręt kilkoma łatwiejszymi.
- **Droga:** jeśli wykluczysz daną drogę, iGO obliczy trasę, która nie będzie jej zawierać. Jest to przydatna funkcja, jeśli przewidujesz korek drogowy na ulicy, która została użyta w trasie, lub w radiu zostanie ogłoszona blokada drogowa, a dana droga została użyta w zaplanowanej trasie.
- **Odległości:** na liście jest również dostępnych kilka przycisków odległości. Są one podobne do przycisków na liście Objazd menu Przelicz (Strona 59), lecz mogą one zostać użyte również do odległych części trasy.

Uwaga: Nie musisz otwierać zaplanowanej trasy, jeśli napotkasz na blokadę drogową lub korek. Aby otrzymać natychmiast trasę alternatywną, użyj funkcji Objazd w menu Przelicz (Strona 59).

Uwaga: Jeśli użyjesz tej funkcji, iGO będzie kontynuować wyłączanie tej samej części mapy z późniejszych tras, do momentu aż ręcznie nie usuniesz trasy (Strona 60) lub nie uruchomisz ponownie iGO.

4.7.3.4 Symulacja

Ta opcja nie spełnia żadnej funkcji nawigacyjnej, dzięki niej uzyskuje się jedynie szybki przegląd trasy. Przedstawia ona symulację trasy, pokazując to, co zostanie wyświetlone podczas nawigacji.

Są dwie możliwości przeprowadzenia symulacji.

Symulacja realistyczna

Naciśnij przycisk Symulacji.

W tym trybie symulacja przebiega przy normalnej prędkości (z zastosowaniem ograniczenia prędkości ulic i dróg na trasie), odtwarzane są również instrukcje głosowe.

Ten tryb jest głównie przydatny jako demo iGO lub w celu nauczenia się, jak działa program przed rozpoczęciem pierwszej podróży.

Szybka symulacja

Naciśnij i przytrzymaj przycisk Pochyl w dół (Strona 13), następnie wciśnij Symulację, aby otrzymać szybki przegląd trasy. iGO przeprowadzi symulację trasy w trybie Kokpitu przy dużej prędkości, tak aby użytkownik miał ogólny przegląd punktów na trasie. iGO został tak zaprojektowany, aby udostępnić użytkownikowi płynny i łatwy do śledzenia widok, nawet przy takiej prędkości.

Ten tryb jest przydatny, jeśli użytkownik chce poznać trasę przed rozpoczęciem podróży.

Aby przerwać symulację, naciśnij ekran w dowolnym miejscu.

4.7.3.5 Edytuj

Naciśnij Edytuj, aby wyświetlić listę wszystkich punktów użytych na trasie. Pierwszą pozycją na liście bez aktualnej pozycji GPS jest miejsce rozpoczęcia trasy. Jeśli lista zostanie otwarta podczas nawigacji, będzie to ostatni osiągnięty punkt przelotowy lub punkt, w którym iGO ostatnio ponownie obliczył trasę. Oznacza to, że lista jest stale aktualizowana, a punkty przelotowe są podczas podróży usuwane. Ostatnią pozycją na liście jest ostateczne miejsce docelowe.



Użyj strzałek po prawej stronie, aby przeglądać listę i naciśnij dowolną linię w celu jej podświetlenia. Możesz wykonać następujące czynności:

- Dodaj **Dodaj:** możesz dodać nowy punkt trasy (lub nowy ostateczny cel podróży, jeśli podświetlony element jest ostatnim na liście) po wybranym punkcie. Menu Znajdź otwiera się automatycznie, aby umożliwić wyszukanie adresu, POI, współrzędnych, ulubionego miejsca docelowego użytkownika lub w celu wybrania punktu z listy Historii. Po wybraniu jednego z elementów iGO powraca do ekranu Edytuj, a wybór użytkownika pojawia się bezpośrednio pod podświetloną linią.
- Usuń **Usuń:** możesz usunąć wybrany punkt z listy. Jeśli podświetlony element jest ostatnim na liście, poprzedni punkt przelotowy zostanie uznany jako ostateczne miejsce docelowe.
- Optymalizuj **Optymalizuj:** możesz zoptymalizować kolejność, w której będziesz przejeżdżać przez punkty przelotowe, jeśli nie ma określonego porządku, którego chcesz się trzymać. Po naciśnięciu tego przycisku iGO będzie zmieniać kolejność na liście w trybie ciągłym, tak aby zaoszczędzić czas jazdy i zużycie paliwa. Optymalizacja dotyczy wyłącznie punktów przelotowych. Punkt początkowy i miejsce docelowe oczywiście nie ulegają zmianie.
- W górę **W górę i** W dół **W dół:** używając tych przycisków możesz zmienić kolejność na liście, przesuwając podświetlony element w górę lub w dół listy.

4.7.3.6 Info

Przycisk ten otwiera ekran Informacji o trasie opisany tutaj: Strona 46. Ekran ten wyświetla informacje o aktualnej trasie i posiada kilka dodatkowych opcji do sprawdzenia i modyfikacji aktywnej trasy użytkownika.





4.7.4 Przycisk główny

Przycisk główny w dolnym prawym rogu przechodzi do ekranu Menu głównego opisanego tutaj: Strona 20.

4.8 TMC (Traffic Message Channel)

iGO może proponować jeszcze lepsze trasy, jeśli jest dostępna informacja Traffic Message Channel (TMC). TMC to specjalne zastosowanie systemu FM Radio Data System (RDS), wykorzystywanego do transmisji w czasie rzeczywistym informacji o ruchu drogowym i pogodzie.

Uwaga: TMC nie jest usługą powszechnie dostępną. Serwis może być niedostępny w danym kraju lub regionie. Informacji udzieli lokalny dystrybutor.

Do odbierania informacji TMC jest wymagany odbiornik TMC dołączony do urządzenia PDA.

Jeżeli są emitowane ogólnodostępne informacje TMC w Twojej okolicy, iGO automatycznie uwzględni otrzymane informacje TMC. Nie ma konieczności dokonywania ustawień w programie. Odbiornik automatycznie przeszuka stacje radiowe FM nadające komunikaty TMC, a odebrane informacje zostaną niezwłocznie wykorzystane do planowania trasy. W momencie gdy iGO otrzyma informacje o ruchu drogowym, które mogą mieć wpływ na trasę użytkownika, program wyświetli ostrzeżenie, że oblicza ponownie trasę. Nawigacja będzie kontynuowana z nową trasą, która jest optymalna po uwzględnieniu aktualnej sytuacji na drodze.

Podsystem TMC można uruchomić na ekranie Danych GPS (Strona 32), naciskając przycisk TMC.





4.8.1 Lista komunikatów TMC

Ekran główny TMC jest listą aktualnych komunikatów TMC, uporządkowanych na podstawie odległości od bieżącej lokalizacji użytkownika.





Naciśnij strzałki, aby obrócić stronę i zobaczyć problemy na drodze zlokalizowane w większej odległości od aktualnej pozycji lub naciśnij Ustawienia, aby skonfigurować podsystem TMC. Spowoduje to otwarcie nowego okna.

4.8.2 Centrum sterowania TMC

Ten ekran wyświetla wybrane źródło komunikatów TMC, tutaj można również zmienić ustawienia TMC.





4.8.2.1 Wybrana stacja radiowa FM

Nazwa i częstotliwość wybranej stacji radiowej będzie wyświetlana na górze tego okna, wraz z informacją o sile sygnału wskazywaną przez pasek podobny do pasków wskazujących na siłę sygnału satelity GPS na ekranie Danych GPS.

Jeżeli w okolicy nie ma żadnej stacji radiowej nadającej komunikaty TMC, odbiornik nadal będzie starał się ją odszukać. Można zauważyć, jak częstotliwość zmienia się nieustannie w zakresie pasma radiowego FM CCIR (87,5-108 MHz). Jeśli znajdziesz się w obszarze z dostępną informacją TMC, wskaźnik będzie wyświetlać częstotliwość i szczegółowe informacje dotyczące danej stacji TMC.

4.8.2.2 Wyklucz wybraną stację

Jeżeli chcesz odbierać dane TMC z innej stacji radiowej, naciśnij ten przycisk. Stacja radiowa zostanie dodana do listy wykluczonych stacji. iGO rozpocznie wyszukiwanie innej stacji TMC, a w przyszłości nie będzie uwzględniać wykluczonej stacji.

4.8.2.3 Pokaż wykluczone stacje

Przycisk ten otwiera listę zablokowanych stacji radiowych. Wybierz dowolną stację z listy, następnie naciśnij Włącz, aby ponownie umożliwić odbiór informacji TMC z tej stacji w iGO.



4.8.2.4 Sortuj wydarzenia według odległości / rodzaju

Listę wydarzeń drogowych można uporządkować na podstawie odległości od aktualnego położenia lub na podstawie rodzaju. Naciśnij ten przycisk, aby przełączyć się pomiędzy tymi dwoma ustawieniami.

4.8.2.5 Użyj informacji o ruchu

Przycisk ten jest domyślnie włączony, oznacza to, że komunikaty TMC są używane podczas planowania trasy. Po naciśnięciu tego przycisku iGO nie będzie uwzględniać aktualnych informacji o ruchu drogowym podczas planowania tras.

Wskazówka: W przypadku planowania trasy przyszłej podróży zaleca się wyłączenie planowania trasy z opcją uwzględniającą zmiany proponowane przez TMC.

4.8.2.6 Oblicz ponownie, aby ominąć wzmożony ruch

To ustawienie jest podobne do poprzedniego. Wyłączenie go nie spowoduje, że system przestanie korzystać z danych TMC podczas planowania trasy, jednak dezaktywuje automatyczne ponowne obliczanie trasy w przypadku zmiany warunków ruchu drogowego podczas podróży.

4.9 Kamery drogowe

Kamery drogowe, takie jak np. radary lub kamery umieszczane na sygnalizacji świetlnej, stanowią specjalny rodzaj POI w iGO. Aplikacja może Cię ostrzegać za każdym razem, gdy zbliżysz się do jednej z tych kamer. Możesz dostosować to ostrzeżenie do swoich wymagań w Ustawieniach ogólnych (Strona 71).

Możesz zapisać lokalizacje kamer w iGO przy użyciu oprogramowania. Szczegóły są dostępne w serwisie internetowym.

Możesz zapisać lokalizacje kamer ręcznie. Szczegóły zostały podane w menu Kursora (Strona 43).

Aby zaoszczędzić czas można zamiast zapamiętywania kamer pojedynczo zapisać je w specjalnym pliku tekstowym, a następnie skopiować do folderu danych przeznaczonego dla kamer. Nie będziesz mógł ani modyfikować ani usuwać tych kamer w iGO. Zamiast tego należy wprowadzić zmiany w pliku tekstowym i zrestartować aplikację. Szczegóły są dostępne w serwisie internetowym.

Kamery do pomiaru prędkości są oznaczone na mapie małymi symbolami kamer.



4.9.1 Rodzaje kamer

Dostępne są cztery rodzaje kamer do pomiaru prędkości:

4.9.1.1 Kamery stałe

Niektóre kamery są umieszczone na poboczu dróg, skierowane w jedną stronę, mierzące jeden lub oba kierunki ruchu drogowego. Mierzą one aktualną prędkość. Dla tych kamer można określić kontrolowany kierunek ruchu drogowego oraz ograniczenie prędkości. iGO będzie Cię ostrzegać, jeśli zbliżysz się do tych kamer w kierunku objętym pomiarem. Jeśli Twoja prędkość przekracza ograniczenie prędkości w pobliżu kamery, jest odtwarzany specjalny sygnał ostrzegawczy.

Kamery te są wyświetlane za pomocą następującego symbolu:



4.9.1.2 Kamery przenośne

Niektóre kamery są stosowane w pojazdach. Baza danych zawiera typowe miejsca dla kamer przenośnych. Nie są one zawsze w użyciu w danej lokalizacji, nie ma też określonego dla nich ograniczenia prędkości. Ostrzeżenie jest podobne do tego, co w przypadku kamer stałych, lecz ponieważ nie ma podanego ograniczenia prędkości, przekazywana jest tylko odległość do kamery.

Kamery te są wyświetlane za pomocą następującego symbolu:



4.9.1.3 Kamery wbudowane

Niektóre kamery są wbudowane w sygnalizatory uliczne. Działają one podobnie jak kamery stałe, lecz trudno je zauważyć. Ostrzeżenie dotyczące odległości i prędkości jest takie samo jak w przypadku kamer stałych.

Kamery te są wyświetlane za pomocą następującego symbolu:



4.9.1.4 Kamery do pomiaru prędkości na danym odcinku

Kamery te działają w parach, nie mierzą one aktualnej prędkości, lecz średnią prędkość użytkownika pomiędzy tymi dwoma kamerami. Obie kamery zidentyfikują samochód użytkownika i zapiszą dokładny czas przejazdu obok nich. Różnica pomiędzy dwoma punktami czasu zostanie wykorzystana w celu obliczenia średniej prędkości.

iGO będzie Cię ostrzegać, jeśli zbliżysz się do jednej z tych kamer, lecz po jej minięciu ostrzeżenie nie zniknie, a średnia prędkość będzie mierzona do momentu przejechania obok drugiej kamery tego typu. Jeśli Twoja średnia prędkość przekracza ograniczenie prędkości pomiędzy dwoma kamerami, usłyszysz ten sam specjalny sygnał ostrzegawczy co w przypadku innych typów kamer.

Uwaga: W rzadkich przypadkach iGO może nie zarejestrować momentu przejechania obok drugiej kamery (np. jest ona położona przy wyjeździe z tunelu, gdzie nie jest jeszcze dostępna pozycja GPS). W takim przypadku sygnał ostrzeżenia będzie kontynuowany. W celu wyłączenia ostrzeżenia naciśnij na symbol kamery wyświetlony na ekranie

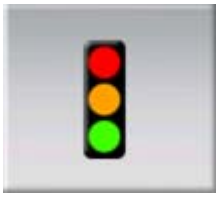
Kamery te są wyświetlane za pomocą następującego symbolu:



4.9.1.5 Kamery umieszczane na sygnalizacji świetlnej

Kamery te monitorują przestrzeganie sygnalizacji świetlnej. Ostrzeżenie jest podobne do tego, co w przypadku kamer stałych, lecz ponieważ nie ma podanego ograniczenia prędkości, przekazywana jest tylko odległość do kamery.

Kamery te są wyświetlane za pomocą następującego symbolu:



4.9.2 Kontrolowany kierunek ruchu drogowego

Wymienione kamery mogą mierzyć prędkość jednego kierunku ruchu, obu kierunków lub nawet kilku kierunków na skrzyżowaniu, jeśli są zamontowane na obrotowej podstawie. iGO będzie Cię ostrzegać tylko jeśli jedziesz w kierunku objętym pomiarem lub kierunku, który może być objęty pomiarem.

Kierunek mierzony przez kamery jest wyświetlany za pomocą następujących symboli:



4.9.3 Sprawdzane ograniczenie prędkości

W przypadku kamer stałych, wbudowanych oraz sekcyjnych podawana jest informacja dodatkowa o ograniczeniu prędkości sprawdzanym przez kamerę. Jeśli zapiszesz lokalizację kamery ręcznie z poziomu menu Kursora (Strona 43), domyślnie zostanie użyte ograniczenie prędkości dla danej drogi (jeśli istnieje). Za pomocą podanej kontrolki można zmienić tę wartość:



4.9.4 Dodaj nową kamerę lub edytuj już istniejącą

Możesz dodawać nowe kamery, zmieniać parametry kamer już istniejących lub usuwać je. Wybierz punkt na mapie, następnie naciśnij przycisk POI w menu Kursora (Strona 43). Zostanie otwarta lista POI znajdujących się w pobliżu wybranego punktu. Aby dodać nową kamerę, użyj przycisku Dodaj kamerę, a następnie ustaw jej parametry. Aby wyedytować istniejącą kamerę, znajdź ją na końcu listy POI i naciśnij. Otwiera się nowy ekran ze szczegółami. Naciśnij Usuń na ekranie, jeśli chcesz anulować kamerę.



4.9.5 Zmień ustawienia ostrzeżenia o kamerze

Możesz włączyć lub wyłączyć ostrzeżenia o kamerze oraz dostosować ustawienia w Ustawieniach ogólnych (Strona 72).

5 Ustawienia

iGO udostępnia kilka ustawień umożliwiających użytkownikowi dostosowanie funkcji programu. Ekran Ustawień można otworzyć bezpośrednio z ekranu Menu głównego (Strona 20) oraz z ekranów mapy, naciskając na ikonę baterii (Strona 41), podczas gdy niektóre podokna ustawień są dostępne z innych części programu.



5.1 Ustawienia ogólne

Są to podstawowe ustawienia iGO.



5.1.1 Tryb bezpieczeństwa

Tryb bezpieczeństwa wyłączy ekran dotykowy przy prędkości powyżej 10 km/h, tak aby uwaga kierowcy była skupiona na drodze.

Możesz nadal korzystać z przycisków sprzętowych, lecz nie możesz definiować nowego miejsca docelowego lub zmieniać ustawień.

Po wyłączeniu trybu bezpieczeństwa iGO wyświetli ostrzeżenie.

5.1.2 Ustaw ulubione cele podróży

Możesz wybrać dwa najczęściej występujące miejsca docelowe i zdefiniować je jako ulubione (Strona 108). Możesz rozpocząć nawigację do jednego z nich, wykonując zaledwie dwa dotknięcia ekranu. Pierwotne nazwy tych punktów to Dom i Praca.



Możesz zmienić te nazwy i określić ich lokalizacje. Aby określić lokalizację, możesz użyć tych samych opcji menu Znajdź (Strona 96) jak w przypadku miejsca docelowego dla trasy. W zależności od dokonanego wyboru i dostępnej informacji lokalizacja zostanie wyświetlona tutaj jako adres z nazwą ulicy, jako pozycja szerokości i długości geograficznej lub w obu formatach.



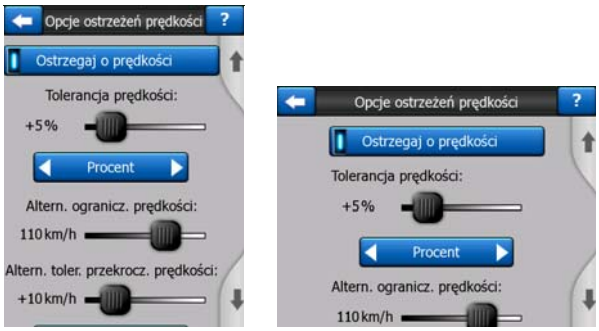
Uwaga: Jeśli wybierzesz jedno z ulubionych miejsc docelowych w menu Znajdź (Strona 108) przed jego zdefiniowaniem, iGO zapyta, czy otworzyć ekran z możliwością wprowadzenia ustawień.

5.1.3 Automatyczne kolory w nocy

Używając automatycznego trybu w nocy, iGO będzie zmieniać schematy kolorów podczas dnia i nocy na kilka minut przed wschodem słońca i kilka minut po zachodzie słońca, w oparciu o informacje o czasie i lokalizacji dostarczone przez GPS. Po ustawieniu stałego schematu kolorów w Szybkim menu (Strona 52), tryb automatyczny zostaje wyłączony. Jeśli chcesz, aby iGO ponownie przełączał kolory automatycznie, musisz uaktywnić tę funkcję jeszcze raz.

5.1.4 Ostrzeżenia

Naciśnij ten przycisk, aby włączyć i dostosować ostrzeżenia użytkownika. Otwiera się nowe okno z opcjami.



5.1.4.1 Ostrzegaj o prędkości

Mapy mogą zawierać informacje o ograniczeniach prędkości poszczególnych odcinków drogi. iGO może ostrzegać użytkownika, gdy przekroczy on aktualne ograniczenie prędkości. Ta informacja może nie być dostępna we wszystkich regionach (informacji udzieli lokalny dystrybutor) lub może nie być całkowicie poprawna dla wszystkich dróg na mapie. To ustawienie umożliwia podjęcie decyzji, czy użytkownik chce otrzymywać ostrzeżenia czy nie.

Tolerancja przekroczenia prędkości

iGO ostrzeże użytkownika, jeśli przekroczy on ograniczenie prędkości o wartość określoną w tym miejscu. Wybierz, czy chcesz określić tolerancję jako Wartość stałą (przesunięcie względem ograniczenia prędkości) lub jako Procent.

Wygląd suwaka zmieni się w zależności od wybranego przez użytkownika trybu.

Zarówno wartości dodatnie jak i ujemne mogą zostać podane w trybie przesunięcia oraz w trybie procentowym.

Alternatywne ograniczenie prędkości

Jeśli ograniczenie prędkości aktualnego odcinka drogi jest równe bądź wyższe niż to ograniczenie, ostrzeżenie o prędkości zastosuje tolerancję alternatywną zamiast poprzedniej.

Przesuń suwak do samego końca w prawo, aby wyłączyć alternatywne ostrzeżenie o prędkości. W tym przypadku ustawienia górnego suwaka będą określać ostrzeżenia dla wszystkich dróg.

Alternatywna tolerancja prędkości

Jeśli ograniczenie prędkości aktualnej drogi ma co najmniej taką wartość jak w funkcji Alternatywnego ograniczenia prędkości, ustawienie to zastąpi parametr podstawowy zdefiniowany na górze ekranu. Suwak i przycisk wyboru działają dokładnie tak samo, jak te opisane tutaj: Strona 73.

Przykład: aby pomóc lepiej zrozumieć, jak działa ta funkcja, poniżej został przedstawiony przykład. Przy ustawieniach +10 km/h – 100 km/h – +5% iGO będzie ostrzegać przy jeździe z następującą prędkością:

Ogra.prędk.	Ostrzeżenie przy	
40 km/h	50 km/h	(=40 km/h + 10 km/h)
60 km/h	70 km/h	(=60 km/h + 10 km/h)
90 km/h	100 km/h	(=90 km/h + 10 km/h)
100 km/h	105 km/h	(=100 km/h + 5%)
120 km/h	126 km/h	(=120 km/h + 5%)
160 km/h	168 km/h	(=160 km/h + 5%)

5.1.4.2 Włącz kamerę drogową

iGO może ostrzegać podczas zbliżania się do znanych kamer do pomiaru szybkości i umieszczonych na sygnalizacji świetlnej, które zostały wcześniej przeniesione lub skopiowane do urządzenia lub zapisane ręcznie w oprogramowaniu. Kamery można zapisywać za pomocą przycisku POI w menu Kursora (Strona 43) i przycisku Dodaj kamerę. Rodzaje i parametry kamer do pomiaru prędkości zostały wyjaśnione tutaj: Strona 67.

W tym miejscu możesz uaktywnić lub wyłączyć ostrzeżenie dla znanych kamer, możesz również dostosować sposób, w jaki iGO będzie ostrzegać podczas zbliżania się do tych kamer.

Uwaga: Znajdywanie położenia kamer do pomiaru prędkości może być prawnie niedopuszczalne w niektórych krajach lub regionach. Należy upewnić się przed włączeniem wyświetlania ostrzeżeń, czy funkcja ta jest dozwolona prawem.

Ostrzeżenie dźwiękowe

Użytkownik może wyłączyć ostrzeżenie dźwiękowe; może być ostrzegany za pomocą prostego ostrzeżenia (użytkownik jest ostrzegany tylko wtedy, jeśli przekroczy ograniczenie prędkości podczas zbliżania się do kamery); lub podczas zbliżania się do kamery odtwarzany jest dźwięk składający się z powtarzających się krótkich sygnałów dźwiękowych. W przypadku kamer kontrolnych typu sekcyjnego krótkie sygnały dźwiękowe będą odtwarzane również w momencie, gdy użytkownik znajduje się między dwiema kamerami (kamery te pracują w parach).

Użytkownik jest ostrzegany z odpowiednim wyprzedzeniem. Odległość, przy której iGO zaczyna wydawać ostrzeżenia przed dotarciem do kamery, zależy od prędkości jazdy użytkownika. Im wyższa prędkość, tym wcześniej zostaje nadane ostrzeżenie.

5.1.5 Przeliczanie trasy

Po zaplanowaniu trasy to ustawienie wskaże iGO, co należy zrobić, jeśli użytkownik zjedzie z wyznaczonej trasy.

5.1.5.1 Auto

Trasa zostanie ponownie obliczona automatycznie, kilka sekund po zjechaniu z trasy.

5.1.5.2 Najpierw zapytaj

iGO może zapytać o preferencje użytkownika za każdym razem, gdy zjedzie on z zaplanowanej trasy. Trasa nie zostanie ponownie obliczona do momentu, aż użytkownik wskaże opcję z menu, która zostaje wyświetlona automatycznie (patrz także wyjaśnienie tutaj: Strona 48).



Do dyspozycji są następujące opcje:

- **Przelicz:** iGO ponownie obliczy trasę, zachowując poprzednie ustawienia. Wynik jest ten sam, jak przy włączonej opcji automatycznego przeliczania.
- **Opuść następny punkt przelotowy / Usuń trasę:** iGO usunie następny punkt przelotowy z listy i przeliczy trasę bez niego. Jeśli pozostał tylko jeden punkt docelowy, opis na przycisku zmieni się na Usuń trasę, jego naciśnięcie kończy nawigację.
- **Objazd:** jeśli zjechałeś z pierwotnej trasy z powodu korka lub robót drogowych, możesz poinstruować iGO, aby nie powracał na pierwotną trasę przez określoną odległość.
- **Anuluj:** możesz zakończyć bez ponownego obliczania trasy. Nawigacja zostaje zatrzymana i zostanie powtórnie uruchomiona, gdy znajdziesz się z powrotem na pierwotnej trasie.

5.1.5.3 Wyłączony

Jeśli trzymasz się blisko pierwotnej trasy i chcesz wrócić na nią w samodzielnie wybranym momencie, możesz wyłączyć ponowne obliczanie trasy. W ten sposób nawigacja zostanie zatrzymana, aż sam nie powrócisz na zalecaną trasę.

5.1.6 Orientacja wyświetlacza

Możesz wybrać, czy chcesz używać iGO w orientacji pionowej lub w jednym z dwóch trybów poziomych. Ustawienie to jest zupełnie niezależne od podobnego ustawienia Pocket PC, tak więc nie będzie trzeba później wykonywać specjalnych czynności np. jeśli używasz PDA zawsze w orientacji pionowej, lecz iGO w orientacji poziomej lub na odwrót, lub jeśli chcesz, aby iGO zawsze było wyświetlane w taki sam sposób, bez względu na aktualne ustawienie orientacji w PDA.

Jeśli iGO jest uruchomione na urządzeniu PDA z rozdzielczością ekranu 240 pixeli na 240 pixeli, iGO automatycznie dostosuje się do tej specyficznej rozdzielczości, a ustawienie to zmieni jedynie orientację wyświetlacza. Z uwagi na to, że wyświetlacz jest w kształcie kwadratu, jego zawartość pozostanie niezmieniona.

5.2 Ustawienia mapy

Możesz ustawić kilka parametrów określających wygląd map w iGO.



5.2.1 Profil koloru podczas dnia / w nocy

iGO oferuje różne schematy kolorów zarówno do użycia podczas dnia jak i w nocy. Zawsze wybrany jest jeden schemat kolorów podczas dnia i jeden schemat kolorów podczas nocy. iGO używa ich podczas przełączania z dnia na noc i odwrotnie.

Naciśnij właściwy przycisk i wybierz nowy schemat z listy.

5.2.2 Alternatywne nazwy dróg

Niektóre autostrady posiadają nazwę międzynarodową lub numer dla podróżnych z zagranicy. Możesz ustawić, czy wyświetlać tylko nazwę lokalną czy obie.

5.2.3 Pokaż nazwy ulic

Możesz ustawić, czy podczas jazdy mają być wyświetlane na mapie nazwy ulic i ikony POI. W oparciu o aktualny zoom i poziomy pochylenia, nazwy ulic są wyświetlane wzdłuż ulic lub na znakach drogowych ustawionych przy tych ulicach (Strona 24). Jeśli włączysz te oznaczenia, łatwiejsze będzie rozpoznanie lokalizacji na mapie; jeśli je wyłączysz, łatwiejsze będzie zobaczenie kształtu drogi.

Uwaga: Możesz wyłączyć nazwy ulic i ikony POI, tylko jeśli iGO podąża za Twoją pozycją. Natychmiast po przesunięciu mapy i wyłączeniu funkcji Zablokuj do pozycji (Strona 38), nazwy ulic i ikony stają się ponownie widoczne. Naciśnij przycisk Idź za, aby jeszcze raz aktywować funkcję Zablokuj do pozycji i ponownie wyłączyć wyświetlanie nazw i ikon.

5.2.4 Powierz.teksturowana

Włącz wyświetlanie powierzchni teksturowanych, a rzeki, jeziora, lasy i inne duże obiekty będą pokazywane na mapie w bardziej realistyczny i atrakcyjniejszy sposób.

Wyłączenie tej funkcji spowoduje wyświetlanie jednolitych obszarów, lecz dzięki temu starsze urządzenia PDA z wolniejszym procesorem będą bardziej efektywne. Zobacz Strona 25.

5.3 Ustaw. dźwięku

Ustawienia na tej stronie określają sposób wydawania sygnałów dźwiękowych przez iGO.



Uwaga: Funkcja Wycisz (Strona 42) dostępna z ekranów mapy nadpisuje ustawienia tego ekranu. Jeśli iGO jest wyciszony, nie są odtwarzane żadne dźwięki. Ustawienia nie zostają zmienione, jedynie odtwarzanie dźwięków zostaje czasowo wyciszone.

5.3.1 Główny poziom głośności/przełącznik

Głośność iGO jest niezależna od ustawień urządzenia PDA. Po uruchomieniu iGO pozycja tego suwaka określa poziom głośności urządzenia. Po zamknięciu programu zostają przywrócone ustawienia urządzenia.

Lewa część tego przycisku sterującego służy jako przycisk wyciszenia. Naciśnij, aby wyciszyć wszystkie dźwięki iGO.

Ta funkcja pracuje łącznie z przyciskiem Wycisz (Strona 42) na ekranach mapy. Przełączenie jednego z nich powoduje zmianę statusu drugiego przycisku.

5.3.2 Poziom głośności nawigacji głosowej/przełącznik

Przełącznik po lewej stronie włącza lub wycisza nawigację głosową iGO7. Po włączeniu tej funkcji suwak po prawej stronie dostosowuje poziom głośności wydawanych komend głosowych. W położeniu maksymalnie na lewo nawigacja

głosowa jest wyłączona, w pozycji najbardziej na prawo ma zastosowanie główny poziom głośności.

5.3.3 Poziom głośności klawiszy/przełącznik

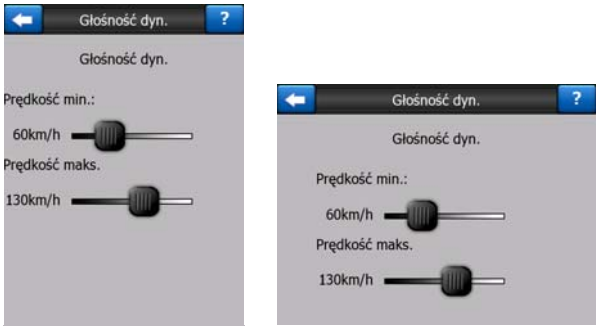
Przełącznikiem po lewej stronie może włączać lub wyłączać dźwięki klawiszy. Dźwięki klawiszy są akustycznym potwierdzeniem naciśnięcia przycisku sprzętowego lub ekranu dotykowego. Gdy są włączone dźwięki klawiszy, suwak po prawej stronie dostosowuje ich głośność. W położeniu maksymalnie na lewo dźwięki klawiszy są wyłączone, w pozycji najbardziej na prawo dźwięk jest odtwarzany zgodnie z głównym poziomem głośności.

Uwaga: Efekty dźwiękowe iGO są zależne od kontekstu. Będą one różnić się, jeśli na przykład użytkownik otworzy lub zamknie okno, bądź włączy lub wyłączy pewne ustawienie. Użytkownik zostanie nawet poinformowany, czy wprowadził wystarczającą liczbę liter nazwy ulicy, aby otrzymać krótką listę pasujących ulic na ekranie.

5.3.4 Głośność dyn.

Przy jeździe z dużą prędkością hałas w samochodzie może być zbyt duży, aby jasno zrozumieć komunikaty nawigacji głosowej i prawidłowo zinterpretować dźwięki klawiszy. Za pomocą funkcji Głośności dynamicznej możesz wydać iGO polecenie zwiększenia głośności, jeśli zostanie przekroczona określona prędkość i osiągnięcia maksymalnej głośności (określonej za pomocą głównego suwaka głośności w Ustawieniach dźwięku) przy określonej prędkości maksymalnej.

Naciśnij przycisk Głośność dynamiczna, aby włączyć tę funkcję. Zostanie otwarty ekran, w którym można ustawić minimalną i maksymalną prędkość.



5.3.5 Dźwięk zapowiadający

Jeśli jest ustawiony w pozycji Wyłączony, nawigacja głosowa będzie odtwarzana bez uprzedniego dźwięku zapowiadającego. Ustawienie Pojedynczy sygnał dźwiękowy zainicjuje pojedynczy dźwięk zapowiadający odtworzenie instrukcji, podczas gdy Podwójny sygnał dźwiękowy zainicjuje dźwięk podwójny.

5.4 Ustawienia parametrów trasy

Jest to bardzo ważna strona. Ustawienia w tym miejscu określają, w jaki sposób są obliczane trasy. Ekran ten jest bezpośrednio dostępny z ekranu Informacji o trasie (Strona 46).



5.4.1 Metoda

Za pomocą gałki ustaw szybkość obliczania trasy. W pozycji najbardziej na lewo trasa może nie być optymalna, lecz obliczanie będzie bardzo szybkie. Przesunięcie w prawo spowoduje bardziej dokładnie planowanie trasy przez dłuższy okres czasu.

Uwaga: iGO oblicza trasę bardzo szybko, stąd też pozycja suwaka ma zastosowania tylko dla długich tras. Krótkie trasy są zawsze obliczane tak, aby uzyskać optymalny wynik, niezależnie od ustawień suwaka.

5.4.2 Trasa

W tym miejscu możesz wybrać spośród trzech różnych rodzajów tras.

5.4.2.1 Krótka

Wybór opcji Krótka powoduje, że trasa ma najmniejszą łączną długość spośród wszystkich możliwych tras pomiędzy podanymi punktami. Jest to opcja preferowana zwykle przez pieszych, rowerzystów lub wolne pojazdy.

5.4.2.2 Szybka

Wybór opcji Szybka spowoduje zdefiniowanie najszybszej możliwej trasy, zakładając że można jechać z maksymalną lub prawie maksymalną dozwoloną prędkością na wszystkich uwzględnionych drogach. Jest to opcja preferowana dla szybkich i standardowych samochodów.

5.4.2.3 Ekonomiczna

To ustawienie jest korzystnym połączeniem dwóch poprzednich. Zasadniczo przyjmowane jest najszybsze rozwiązanie, lecz jeśli jest dostępna inna trasa zajmująca nieco więcej czasu, lecz mająca znacznie mniejszą długość w porównaniu z trasą najszybszą, iGO wybierze tę opcję w celu zaoszczędzenia paliwa.

5.4.3 Pojazd

Możesz zdefiniować rodzaj pojazdu, który będzie używany podczas nawigacji na trasie. W oparciu o to ustawienie niektóre typy dróg zostaną wyłączone z trasy (np. autostrady w przypadku pieszych). Niektóre z ograniczeń nie będą uwzględniane (np. dla pojazdów uprzywilejowanych nie obowiązują żadne ograniczenia).

Ponadto w przypadku zaznaczenia opcji Autobus lub TIR program przyjmuje, że duże prędkości nie mogą zostać osiągnięte i ta informacja jest uwzględniania przy obliczaniu trasy, szacowanego czasu do przyjazdu i szacowanego czasu przyjazdu.

Dostępne wartości:

- Samochód
- Taxi
- Autobus
- TIR
- Poj. uprz.
- Rower
- Pieszy

5.4.4 Rodzaje dróg do uwzględnienia/wykluczenia

Aby dostosować trasę do wymagań użytkownika, można również określić, które rodzaje dróg mają być uwzględniane lub wykluczane z trasy, jeśli jest to możliwe.

Uwaga: Wykluczenie rodzaju drogi jest preferencją. Nie oznacza to koniecznie całkowitego zakazu. Jeśli do miejsca docelowego można wyłącznie dotrzeć, stosując rodzaje dróg, które zostały wykluczone, iGO będzie ich używać tylko w niezbędnym stopniu. W tym przypadku na ekranie Informacji o trasie (Strona 46) pojawi się ikona ostrzegawcza, a droga nie odpowiadająca preferencjom użytkownika zostanie wyświetlona na mapie w innym kolorze.

5.4.4.1 Drogi gruntowe

Drogi gruntowe są domyślnie wykluczone, ponieważ mogą one znajdować się w złym stanie i zwykle nie można na nich jechać z maksymalną dozwoloną prędkością.

5.4.4.2 Autostrady

Jeśli jedziesz wolnym samochodem lub holujesz drugi samochód, możesz nie chcieć korzystać z autostrad.

5.4.4.3 Promy

Dostępność promów czasowych może nie zawsze być uwzględniona w danych mapy. Ponadto może być wymagana opłata za prom, stąd też możesz rozważyć wyłączenie ich domyślnie aktywnego statusu.

5.4.4.4 Zawracanie

Mimo że opcja ta jest wyświetlona jako rodzaj drogi, jest to typ akcji. Większość kierowców preferuje zastąpienie manewru zawracania kilkoma normalnymi zakrętami w lewo i/lub w prawo na kilku następnych skrzyżowaniach, z tego względu ta opcja jest domyślnie wyłączona.

Zawracanie na drodze szybkiego ruchu nie jest uwzględnione w kategorii zawracania.

Uwaga: Jeśli nie jesteś absolutnym przeciwnikiem zawracania, zostaw tę opcję włączoną i dodaj określoną karę (równowartość dodatkowej odległości do pokonania) w Ustawieniach zaawansowanych, Opcje trasy (Strona 89).

Uwaga: Punkty przelotowe są traktowane jako przystanki w odniesieniu do zawracania. Oznacza to, że wyłączenie opcji zawracania na tej stronie pozwoli uniknąć tego manewru na całej trasie, jeśli będzie to możliwe; natomiast po dotarciu do punku przelotowego następna część trasy może rozpoczynać się w odwrotnym kierunku.

5.4.4.5 Wymaga zezwolenia

Aby skorzystać z niektórych dróg lub wjechać na niektóre obszary, może być wymagane specjalne pozwolenie lub zezwolenie od ich właścicieli. Te drogi są domyślnie wyłączone z tras użytkownika. Użyj tego przełącznika, jeśli Twój pojazd jest upoważniony do wjazdu.

5.4.4.6 Drogi płatne

Te drogi są domyślnie uwzględnione w trasach użytkownika. Jeśli chcesz pokonywać dłuższe odcinki, unikając ponoszenia opłat drogowych, należy wykluczyć tego rodzaju drogi, co spowoduje, że iGO będzie planować optymalne trasy nieodpłatne.

Uwaga: W Ustawieniach zaawansowanych, Opcjach trasy (Strona 88) do dyspozycji jest jeszcze kilka innych sposobów wpływania na dobór trasy i ponowne obliczanie trasy.

5.5 Język i jedn.

W tym miejscu możesz ustawić języki, jednostki miary, formaty daty i czasu używane przez iGO.



5.5.1 Język programu

Ten przycisk wyświetla aktualny język napisów w programie. Naciskając ten przycisk możesz dokonać wyboru spośród listy dostępnych języków. Należy ponownie uruchomić iGO, jeśli zmienisz to ustawienie. iGO przed ponownym uruchomieniem zapyta o potwierdzenie.

5.5.2 Język nawigacji głosowej

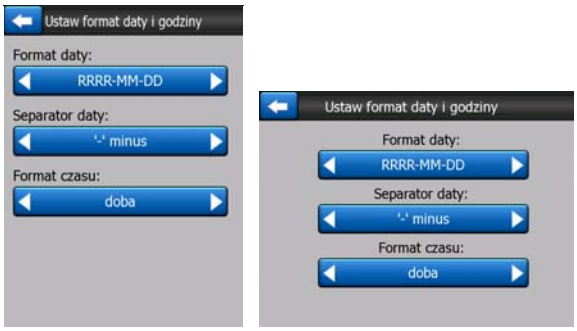
Ten przycisk wskazuje na aktualny język nawigacji głosowej. Po naciśnięciu tego przycisku można dokonać wyboru z listy dostępnych języków i lektorów. Naciśnij na jedną z opcji, aby odsłuchać przykładową komendę głosową. Po wybraniu nowego języka nawigacji głosowej naciśnij na OK.

5.5.3 Jednostki

Możesz ustawić jednostki odległości, które mają być używane w programie. iGO może nie obsługiwać wszystkich jednostek umieszczonych na liście w niektórych językach nawigacji głosowej. Jeśli wybierzesz jednostkę miary, która nie jest obsługiwana przez wybrany język nawigacji głosowej, pod przyciskiem wyboru pojawi się komunikat ostrzegawczy w kolorze czerwonym.

5.5.4 Ustaw format daty i godziny

Możesz ustawić format daty i czasu wyświetlany przez iGO. Dostępnych jest wiele międzynarodowych formatów.



5.6 Ustawienia zaawansowane

Ekrany te umożliwiają zdefiniowane dużej liczby różnych ustawień zaawansowanych i uruchomienie niektórych funkcji specjalnych. Ustawienia te i funkcje są podzielone na grupy.



Naciśnij na dowolny przycisk, aby ustawić odpowiadające mu parametry. Spowoduje to otwarcie nowych okien, w których można wprowadzić żądane zmiany.

5.6.1 Opcje ekranu

Ustawienia te określają, w jaki sposób iGO wyświetla różne elementy zawartości lub w jaki sposób są pokazywane okna.



5.6.1.1 Ustaw tryb QVGA

Nawet jeśli urządzenie PDA może wyświetlać obrazy w rozdzielczości VGA (480 x 640 pikseli), użytkownik może tak ustawić iGO, aby elementy były wyświetlane w

mniej szczegółowym trybie QVGA (240 x 320 pikseli). Do tego celu służy ten przełącznik. Musisz zrestartować iGO, aby zmienić rozdzielczość. iGO zapyta, czy ponowne uruchomienie ma nastąpić natychmiast. Jeśli odpowiedź brzmi nie, iGO włączy tę opcję, lecz rozdzielczość zmieni się w momencie następnego uruchomienia iGO.

5.6.1.2 2D w trybie mapy (i orientacja wg północy)

Standardowym sposobem użycia trybu Mapy jest przeglądanie mapy i wyszukiwanie różnych miejsc na niej. Zwykle odbywa się to w widoku 2D, z kierunkiem północnym na górze mapy. Domyślnie iGO używa tego samego widoku mapy zarówno w trybie Mapy jak i Kokpitu.

Za pomocą tego przełącznika można ustawić, aby iGO zawsze otwierał tryb Mapy w orientacji 2D i wg północy w celu przeglądania mapy.

Uwaga: Nadal będziesz mieć możliwość obracania i pochylania mapy, lecz mapa powróci do ustawienia 2D każdorazowo po uruchomieniu trybu Mapy.

5.6.1.3 3D w trybie Kokpitu (i orientacja wg trasy)

Standardowo tryb Kokpitu jest używany w celu jazdy bez wyznaczonego miejsca docelowego lub podczas nawigacji, gdy droga znajdująca się przed kierowcą jest najważniejszą częścią mapy. Zwykle odbywa się to w widoku 3D, z aktualnym kierunkiem na górze mapy. Domyślnie iGO używa tego samego widoku mapy zarówno w trybie Mapy jak i Kokpitu.

Użyj tego przełącznika, aby iGO zawsze otwierał tryb Kokpitu w widoku 3D z orientacją wg trasy (automatyczne obracanie mapy) podczas jazdy samochodem.

Uwaga: Użytkownik nadal ma możliwość przełączenia widoku mapy na 2D i orientację wg północy, jednak po uruchomieniu trybu Kokpitu mapa powróci do trybu 3D z obracaniem mapy.

5.6.1.4 Znajdź i powiększ

Gdy przełącznik ten jest wyłączony, iGO ustawi mapę tak, aby miejsce wybrane za pomocą funkcji Znajdź było wyświetlane na środku mapy, lecz nie zmieni przy tym poziomu zoomu. Jeśli przełącznik ten jest aktywny, iGO także przybliży wybrane miejsce.

Poziom zoomu w tym przypadku zależy od rodzaju obiektu, który był szukany. Na przykład jeśli użytkownik szukał miasta, poziom zoomu pokaże całą miejscowość lub co najmniej jej znaczną część wokół centrum. W przypadku wybrania POI zostanie wyświetlone skrzyżowanie lub dokładny adres, tak aby użytkownik miał do dyspozycji dokładniejszy widok tylko z kilkoma ulicami na wyświetlaczu.

5.6.1.5 Format współrzędnych

Pozycje są czasami wyświetlane z ich adresem lub współrzędnymi. Ustawienie to umożliwia zdefiniowanie wyświetlania współrzędnych albo w stopniach (dd.dddddd); stopniach i minutach (dd mm.mmm); lub stopniach, minutach i sekundach (dd mm ss.s).

Uwaga: tryb wyświetlania współrzędnych jest różny od formatu współrzędnych wprowadzanych w menu Znajdź. Na ekranie wprowadzania współrzędnych można dowolnie wybierać spośród wszystkich trzech formatów.

5.6.1.6 Układ ekranu Kokpitu

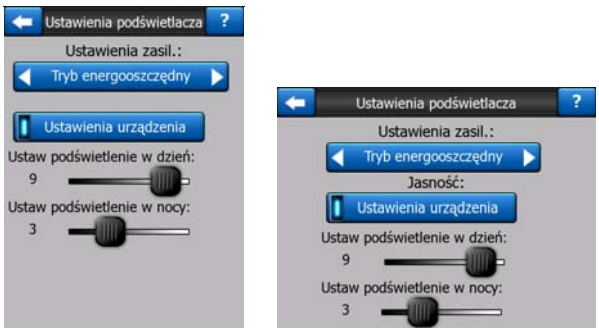
Na dole ekranu Kokpitu w trybie pionowym lub po lewej stronie w trybie poziomym znajdują się trzy pola danych trasy.

Ich zawartość jest stała w trybie krążenia (gdy nie ma aktywnej trasy), lecz w trybie Nawigacji można zmieniać ich zawartość na ekranie. Lista dostępnych wartości została przedstawiona tutaj: Strona 44.

5.6.2 Ustawienia podświetlenia

W tym miejscu można ustawić sposób, w jaki działa podświetlenie ekranu podczas korzystania z iGO.

Ustawienia te są niezależne od ustawień innych aplikacji w urządzeniu Pocket PC.



5.6.2.1 Ustawienia zasilania

Na górze ekranu można ustawić, jak będzie działać podświetlenie, jeśli ekran nie zostanie dotknięty przez określony moment.

Podświetlenie ciągłe

Możesz wybrać, aby podświetlenie było zawsze włączone.

Użyj ustawień urządzenia

Możesz zachować ustawienia urządzenia PDA (poprzednio ustawione w systemie operacyjnym w Start/Ustawienia/Podświetlenie).

Tryb energooszczędny

Możesz także zainicjować funkcję specjalną iGO. Podczas zasilania z baterii tryb energooszczędny podświetli ekran tylko wtedy, gdy naciśniesz lub dotkniesz przycisk, lub gdy iGO chce coś pokazać. Po kilku sekundach zostaje obniżony poziom podświetlenia i po kilku kolejnych sekundach podświetlenie zostaje wyłączone. Pozwala to na dłuższą eksploatację baterii.

5.6.2.2 Jasność

Za pomocą tego przełącznika można tak ustawić iGO, aby program używał ustawień źródłowych PDA (zdefiniowanych wcześniej w systemie operacyjnym w Start/Ustawienia/Podświetlenie). Można również ustawić poziom podświetlenia niezależnie dla obu trybów podczas dnia i nocy, zwiększając dzięki temu efektywność schematu kolorów w nocy.

Wartości leżą w zakresie od 0 do 10, gdzie zero oznacza, że podświetlenie jest całkowicie wyłączone, a 10 przedstawia maksymalną wartość podświetlenia.

5.6.3 Zoom domyślny

Zoom domyślny oferuje dużo więcej możliwości niż zwykły zoom automatyczny.

Podczas nawigacji na trasie: podczas zbliżania się do zakrętu następuje zbliżenie, a kąt oglądania zostaje podniesiony, tak aby z łatwością rozpoznać manewr na następnym skrzyżowaniu. Jeśli następny zakręt jest oddalony, nastąpi zmniejszenie stopnia zbliżenia i obniżenie kąta oglądania do płaskiego, tak aby widzieć drogę przed sobą, lub nawet nastąpi przełączenie do trybu przeglądania w celu umożliwienia śledzenia pozycji na mapie.

Podczas jazdy bez wyznaczonej trasy: jeśli nie ma aktywnej trasy i jedziesz samochodem, zoom domyślny wykona zbliżenie podczas jazdy z niedużą prędkością i oddalenie do ustawienia maksymalnego zdefiniowanego w tym miejscu przy jeździe z dużą prędkością.

Te funkcje automatyczne mogą zostać ustawione na poniższym ekranie.



5.6.3.1 Ustawienia zoomu domyślnego

Możesz ustawić stopień zbliżenia zoomu domyślnego podczas zbliżania się do następnego zakrętu (limit zbliżenia), a także maksymalny poziom oddalenia, gdy

następny zakręt znajduje się w dużej odległości (limit oddalenia). Wartości domyślne są w większości przypadków optymalne.

5.6.3.2 Uaktywnij tryb przeglądania

Możesz skonfigurować, kiedy jest uruchamiany tryb przeglądania, jeśli następny zakręt jest oddalony.

Odległość do punktu na trasie określi, kiedy iGO przełączy się do widoku przeglądania lub nawigacji.

Poziom zoomu przeglądania określa stały poziom zoomu na mapie w obu trybach przeglądania: ręcznym i automatycznym (dzięki ikonie orientacji mapy – patrz: Strona 40 Możesz zmienić poziom zoomu ręcznie w dowolnym czasie (przycisk Idź za nie zostanie wyświetlony), lecz jeśli ponownie przejdziesz do trybu przeglądania, poziom zoomu znowu zostanie ustawiony na tę wartość.

Możesz także przesunąć mapę w trybie przeglądania. Pojawi się wtedy przycisk Idź za, po jego naciśnięciu mapa zostanie przesunięta, tak aby pozycja użytkownika ponownie znajdowała się na środku.

Z drugiej strony nie można obracać mapy w trybie przeglądania. Ten tryb jest wyłącznie trybem wg północy.

Uwaga: jeśli ta funkcja automatyczna jest wyłączona, możesz nadal ręcznie uaktywnić tryb przeglądania zgodnie z opisem tutaj: Strona 40.

5.6.3.3 Przywróć Zablokuj do pozycji i zoom domyślny

Tak jak już zostało opisane przy przyciskach sprzętowych i funkcjach ekranów mapy, użytkownik może przesuwać, obracać, pochylać i zmieniać stopień zbliżenia mapy podczas nawigacji. W tych przypadkach na ekranie pojawia się ikona Idź za (Strona 38).

Tak jak już wspomniano, użytkownik może przesuwać, pochylać i zmieniać stopień zbliżenia mapy podczas nawigacji. W tych przypadkach na ekranie pojawia się ikona Idź za (Strona 38).

Jeśli obracasz, pochylasz lub zmieniasz stopień zbliżenia mapy, ta część zoomu domyślnego automatycznie zostaje wyłączona. Mapa nadal będzie podążać za pozycją użytkownika, lecz zmienione parametry widoku nie będą modyfikowane. Aby powrócić do pełnego trybu zoomu domyślnego, naciśnij przycisk Idź za.

Jeśli przesuniesz mapę, wszystkie części zoomu domyślnego zostają wyłączone, a sam widok zostaje zablokowany. Naciśnięcie przycisku Idź za powoduje, że iGO będzie ponownie podążać za pozycją użytkownika (Zablokuj do pozycji), a także powoduje ponowne włączenie zoomu domyślnego.

Możesz tak ustawić iGO, aby uruchamiał przycisk Idź za automatycznie po kilku sekundach braku aktywności.

Ta funkcjonalność i związane z nią parametry podane poniżej dotyczą wyłącznie ekranu Kokpitu. Ekran Mapy nie będzie inicjować samodzielnie żadnych czynności.

Przywróć Zablokuj do pozycji

Aktywuj ten przełącznik, jeśli chcesz, aby iGO powracał do aktualnej pozycji GPS po przesunięciu mapy podczas nawigacji. Jest to pożyteczna funkcja, jeśli przesuniesz mapę przypadkowo, lub jeśli przesunąłeś ją szybko, aby sprawdzić coś w pobliżu trasy.

Po upływie określonego czasu ustawionego poniżej przycisk Idź za znika, a mapa natychmiast powraca do poprzedniego ustawienia, tak aby wskazać aktualną pozycję użytkownika.

Przywróć zoom domyślny

Użyj tego przełącznika, jeśli chcesz, aby iGO ponownie włączył zoom domyślny po zmianie stopnia zbliżenia, pochylenia lub obracania mapy podczas nawigacji. Jest to pożyteczna funkcja, jeśli widok został zmieniony przypadkowo, lub jeśli został zmieniony w celu szybkiego sprawdzenia jakiegoś punktu w pobliżu trasy.

Po upływie określonego czasu ustawionego poniżej przycisk Idź za znika, a zoom domyślny zmienia widok z powrotem na nawigację. W odróżnieniu od funkcji Przywróć Zablokuj do pozycji, widok zmienia się płynnie.

Uwaga: Zoom domyślny może zostać włączony ponownie tylko wtedy, jeśli zostanie aktywowany na górze tej strony. Przy wyłączonym zoomie domyślnym nie pojawia się ani przycisk Idź za, ani widok nie powraca do poprzedniego stanu, jeśli zmienisz poziom zbliżenia lub pochylisz mapę.

Opóźnienie przed przywróceniem ustawień

W tym miejscu możesz ustawić czas opóźnienia dla obu funkcji Przywróć Zablokuj do pozycji i Przywróć zoom domyślny. Krótsze opóźnienie jest korzystniejsze, jeśli częściej przypadkowo zmieniasz sposób wyświetlania mapy. Dłuższe opóźnienie jest lepsze, jeśli podczas jazdy często szukasz różnych elementów wokół swojej pozycji.

Pamiętaj, aby patrzeć na wyświetlacz tylko wtedy, gdy jest to absolutnie bezpieczne.

Uwaga: Jeśli naciśniesz przycisk Idź za, zanim zadziała automatyczna funkcja Idź za, zoom domyślny i Zablokuj do pozycji zostaną natychmiast ponownie uaktywnione.

5.6.4 Opcje trasy

Możesz ustawić podstawowe parametry trasy na ekranie ustawień Parametry trasy opisanym w Strona 79. Na ekranie tym można ustawić więcej opcji mających wpływ na planowanie trasy i jej ponowne obliczanie.



5.6.4.1 Ponowne przeliczanie trasy i Odczekaj i przelicz

W zależności od jakości urządzenia GPS, położenia anteny GPS w samochodzie i w zależności od okolicy, przez którą jedziemy, ponowne obliczanie trasy może dać inny wynik. iGO może błędnie zinterpretować, że użytkownik zjechał z proponowanej trasy i przeprowadzić jej ponowne obliczenie.

Gdy odbiór GPS jest słaby (np. podczas jazdy przez miejską okolicę z niską czułością GPS), prawdopodobne jest okazyjne przemieszczanie się (zwane wahaniami pozycji) obliczonej pozycji GPS. Pomimo że iGO korzysta z zaawansowanego systemu Zablokuj na drodze, który najczęściej skoryguje te błędy pozycji, dopasowując pozycję do zalecanej trasy i sieci dróg na mapie, czasami błędy są zbyt duże, aby zostały poprawione.

Aby zmniejszyć efekt znaczących błędów, możesz zwiększyć tolerancję ponownego obliczania na dwa sposoby.

Ustawienie ponownego obliczania

Jest to zakres wartości względnych od 0 do 10, które wskazują iGO, w jakim oddaleniu od zalecanej trasy powinna znajdować się pozycja GPS, aby program zadecydował o ponownym obliczeniu. Niższe wartości powodują, że iGO nie reaguje na błędy pozycji; dzięki wyższym wartościom program będzie reagować szybciej.

Opóźnienie przed ponownym obliczeniem

Dzięki temu ustawieniu można zlikwidować efekty wahania pozycji. Kilkusekundowe opóźnienie w ponownym obliczeniu pozwala pominąć nawet znaczące skoki pozycji bez potrzeby powtórnego obliczenia trasy.

5.6.4.2 Kara za zawracanie

Możesz dostosować sposób, w jaki iGO traktuje manewr zawracania podczas planowania trasy. Możesz wskazać iGO, jak długi odcinek chcesz pokonać, aby uniknąć konieczności zawracania.

Uwaga: Wartość ta jest uwzględniana tylko wtedy, jeśli opcja Zawracanie jest włączona w Parametrach trasy (Strona 81).

5.6.4.3 Planowanie przekraczania granicy

Domyślnie iGO planuje trasy, korzystając z przejść granicznych. Jeśli jednak mieszkasz w pobliżu granicy, tym przełącznikiem możesz wyłączyć przekraczanie granicy tak, aby pozostawać w jednym kraju.

5.6.4.4 Użyj pasa ruchu carpool przeznaczonego dla samochodów z większą liczbą pasażerów (wyłącznie dla map Stanów Zjednoczonych)

Możesz poinstruować iGO, aby podczas planowania tras używał pasów carpool. Pasy te są obecnie dostępne wyłącznie w Stanach Zjednoczonych.

Ten przycisk sterujący pojawia się na ekranie tylko wtedy, gdy produkt zawiera mapę Stanów Zjednoczonych.

5.6.4.5 Pozycja na drodze (Zablokuj na drodze)

Program iGO jest standardowo używany do nawigacji w samochodzie, dlatego funkcja Zablokuj na drodze wyświetli precyzyjnie strzałkę oznaczającą pozycję na drogach, płynnie korygując drobne błędy GPS. W przypadku korzystania z programu przez pieszych należy rozważyć wyłączenie funkcji Zablokuj na drodze, tak aby iGO zawsze wyświetlał dokładną pozycję użytkownika.

Uwaga: Wyłączając funkcję Zablokuj na drodze wyłączasz także filtrowanie błędu pozycji GPS. Na pozycję pokazywaną na mapie będą mieć wpływ wszystkie błędy pozycji i jej wahania.

5.6.5 Zarządzanie danymi użytkownika

Wszystko, co od momentu zainstalowania iGO zostało zapisane (wskaźniki, Moje POI, Ulubione, ścieżki itd.) lub zmienione (Ustawienia, listy Historii) jest przechowywane w bazie danych użytkownika zlokalizowanej w pamięci wewnętrznej urządzenia Pocket PC. W tym miejscu możesz wybrać opcje w celu zapisania, odtworzenia lub zresetowania bazy danych lub jej części.



5.6.5.1 Kopia danych

Na karcie pamięci możesz zapisać kopię bezpieczeństwa całej bazy danych użytkownika.

Naciśnij ten przycisk, aby skopiować wszystkie dane użytkowników i ustawienia na kartę pamięci. Kopia zapasowa jest zawsze tworzona z tą samą nazwą pliku, tak więc powoduje to nadpisywanie poprzednich kopii zapasowych.

Wskazówka: Jeśli chcesz przechowywać więcej wersji bazy danych użytkownika lub jeśli chcesz zapisać określoną wersję (np. zapamiętane POI i ścieżki z wakacji), odszukaj kopię zapasową na karcie pamięci, zmień jej nazwę lub zapisz ją na swoim komputerze.

Wskazówka: Jeśli przełączasz się do innego urządzenia PDA i chcesz zachować dane i ustawienia, zrób kopię zapasową, wyjmij kartę i włóż ją do innego PDA. Następnie wróć do strony z ustawieniami, naciśnij przycisk Dane źródłowe zgodnie z opisem w następnym punkcie. iGO uruchomi się ponownie, a wszystkie poprzednie POI, ścieżki, ustawienia, listy miast i historii funkcji Znajdź również pojawią się na nowym urządzeniu PDA.

5.6.5.2 Dane źródłowe

Jeśli przypadkowo usunąłeś jakieś elementy lub utworzyłeś pewną liczbę elementów tymczasowych, których nie chcesz usuwać jeden po drugim, możesz nacisnąć ten przycisk i przywrócić stan iGO z ostatniej kopii zapasowej.

Naciskając ten przycisk utracisz wszystkie zmiany wprowadzone od momentu utworzenia ostatniej kopii zapasowej. iGO wyświetli ostrzeżenie przed napisaniem aktualnej bazy danych kopią danych.

5.6.5.3 Usuń wskaźniki

Standardowo wskaźniki mogą zostać usunięte jeden po drugim. Ponieważ są one wyświetlane na wszystkich poziomach zbliżenia, a po jakimś okresie użytkownik może mieć ich zbyt dużo, przycisk ten pozwala na ich łączne usunięcie. iGO wyświetli ostrzeżenie, że czynność ta spowoduje usunięcie wszystkich wskaźników.

5.6.5.4 Wyczyść dane

Ten przycisk usuwa wszystkie dane użytkownika. Jest to powrót do ustawień fabrycznych. Naciśnięcie tego przycisku oznacza utratę wszystkich zapisanych danych i ustawień użytkownika. iGO wyświetli ostrzeżenie.

5.6.5.5 Zresetuj ustawienia zaawansowane

W iGO jest mnóstwo Ustawień zaawansowanych. Niektóre zmiany mogą spowodować, że iGO będzie się zachowywać w sposób niezadowalający. Naciśnij ten przycisk, aby przywrócić ustawienia domyślne.

5.6.6 Uruchom i minimalizuj

W tym miejscu możesz ustawić, jak iGO powinien działać po zminimalizowaniu oraz jego sposób integracji z systemem operacyjnym.



5.6.6.1 Autostart włączony

Gdy przełącznik ten jest aktywny, iGO uruchomi się automatycznie po włożeniu karty SD do urządzenia PDA. Wyłącz tę funkcję, jeśli opcja ta nie jest wymagana.

5.6.6.2 Wpis na ekranie dnia

Pasek iGO pojawia się na ekranie dnia systemu operacyjnego, tak aby umożliwić łatwe uruchomienie programu w dowolnym momencie. Możesz zdefiniować, czy ukryć ten wpis, wyświetlać go jako pojedynczy pasek dnia lub w podwójnej wysokości, tak aby można go było łatwo nacisnąć palcem.

5.6.6.3 GPS jest aktywny, gdy iGO został zminimalizowany.

Czasami trzeba zminimalizować iGO podczas nawigacji. W tym miejscu można ustawić, czy utrzymywać w tym czasie aktywne połączenie GPS czy nie. Jeśli chcesz zapisywać ścieżki, zaleca się włączenie tej funkcji.

5.6.6.4 Nawigacja głosowa jest aktywna, gdy iGO jest zminimalizowane.

Możesz wybrać, czy nawigacja głosowa ma pozostać włączona, gdy połączenie GPS jest aktywne podczas pracy w tle.

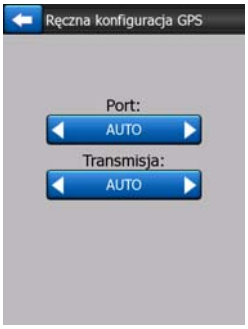
Jeśli posiadasz telefon PDA, zaleca się wyłączenie tej funkcji, aby nie były zakłócane rozmowy telefoniczne. Ewentualnie pożytecznym może okazać się włączenie ostrzegania o zakrętach, gdy użytkownik nie śledzi iGO na ekranie.

5.7 Ręczna konfiguracja GPS

Ekran ten jest oddzielony od innych ustawień, ponieważ standardowo nie jest on w ogóle używany. GPS jest automatycznie wykrywany po pierwszym uruchomieniu programu, nie trzeba dokonywać żadnych ustawień ręcznych.

Uwaga: GPS jest wykrywany w ramach operacji w tle. Może to zająć jedną lub dwie minuty. W przypadku jeśli odbiornik GPS jest włączony i podłączony do urządzenia, aplikacja rozpozna go w krótkim czasie. W przypadku zakończonego powodzeniem wykrycia odbiornika GPS program automatycznie znajdzie go w tym samym porcie, z tą samą prędkością i protokołem komunikacyjnym.

Dostęp do tej funkcji jest możliwy z ekranu Danych GPS (Strona 34), przez naciśnięcie przycisku Konfig.. Na ekranie należy ustawić dwie wartości.





5.7.1 Protokół

Jest to 'język' komunikacji urządzenia GPS i iGO. iGO może otrzymywać dane w protokole NMEA lub SiRF. Domyślne ustawienie NMEA jest międzynarodowym standardem, który mogą stosować praktycznie wszystkie urządzenia GPS.

Protokół komunikacji jest automatycznie wykrywany w iGO. Nie ma specjalnej kontrolki wyświetlanej w tym celu.

5.7.2 Port

PDA posiada różne fizyczne i wirtualne porty szeregowe. Musisz wiedzieć, do którego z nich został podłączony GPS i wprowadzić to ustawienie w tym miejscu.

Można również ustawić tę wartość jako AUTO i pozwolić, aby program znalazł ją za nas.

5.7.3 Szybkość transmisji

Musisz także ustawić szybkość, z jaką komunikuje się GPS. Im szybsza prędkość, tym mniejsze będzie opóźnienie w ustaleniu pozycji (zawsze jest małe opóźnienie pomiędzy pozycją faktyczną a pozycją wyświetlaną w systemach nawigacyjnych, jest to spowodowane czasochłonnym przetwarzaniem i komunikacją).

Można również ustawić tę wartość jako AUTO i pozwolić, aby program znalazł najwyższą możliwą szybkość.

Wskazówka: Aby skonfigurować GPS, należy użyć funkcji automatycznego wykrywania GPS w iGO. Ręczne wprowadzenie ustawień należy wykonać tylko wtedy, jeśli użytkownik nie jest zadowolony z tych ustawień lub musi zastosować specjalną konfigurację.

6 Znajdź

Jedną z najczęściej używanych funkcji iGO jest wybór miejsca docelowego. Jeśli masz zdefiniowane miejsce docelowe, możesz rozpocząć nawigację. Wykonanie tej czynności powinno być tak szybkie, jak to tylko jest możliwe. iGO oferuje użytkownikowi wszechstronną wyszukiwarkę zaprojektowaną w taki sposób, aby można było znaleźć wybrane miejsce docelowe za pomocą kilku dotknięć ekranu.

Uwaga: Jeśli wybierasz lokalizację w dowolnej części systemu Znajdź, standardowo zostaniesz przeniesiony z powrotem do ekranu mapy, gdzie będziesz mieć do wyboru kilka możliwości (ustaw jako punkt początkowy, jako miejsce docelowe, dodaj jako punkt przelotowy, kontynuuj trasę z, zaznacz wskaźnikiem, dodaj do bazy danych kamer drogowych lub dodaj jako POI). Jednakże jeśli przejdziesz do systemu Znajdź za pomocą przycisku Znajdź i Idź, iGO przełączy Cię natychmiast do trybu Kokpitu i rozpocznie nawigację.

6.1 Znajdź i Idź (Menu główne)

Tak jak już zostało wspomniane, najszybszym sposobem odnalezienia celu podróży i rozpoczęcia nawigacji jest naciśnięcie Znajdź i Idź w Menu głównym (Strona 20). Zostanie wyświetlone okno funkcji Znajdź. Po wybraniu przez użytkownika miejsca docelowego iGO natychmiast wyświetla ekran Kokpitu i rozpoczyna nawigację. Oznacza to, że jeśli użytkownik planuje trasę do jednego z miejsc docelowych z grupy Ulubione, aby rozpocząć nawigację potrzebne jest tylko dwukrotne naciśnięcie ekranu.

6.2 Wybór przez kliknięcie mapy

Prostym sposobem określenia celu podróży jest użycie mapy. Wyszukaj żądane miejsce docelowe na mapie, naciśnij je, a menu Kursora z możliwościami kolejnych czynności otworzy się automatycznie.

Uwaga: Jeśli menu Kursora zostanie wyświetlone automatycznie, pozostanie otwarte wyłącznie przez kilka sekund. Jeśli nie wybierzesz żadnej czynności z listy, menu zamknie się automatycznie. Jeśli otworzysz menu ręcznie, pozostanie ono wyświetlone do momentu, aż nie zamkniesz go lub przełączyć się do innego ekranu.

Wskazówka: Jeśli chcesz, aby wybrany punkt został wyświetlony na środku mapy, zamknij i otwórz ponownie menu lub zaczekaj, aż zamknie się samo i otwórz je ponownie. Po ręcznym otwarciu menu Kursora mapa zostanie tak przesunięta, aby wybrana lokalizacja znajdowała się na środku.

6.3 Korzystanie z menu Znajdź

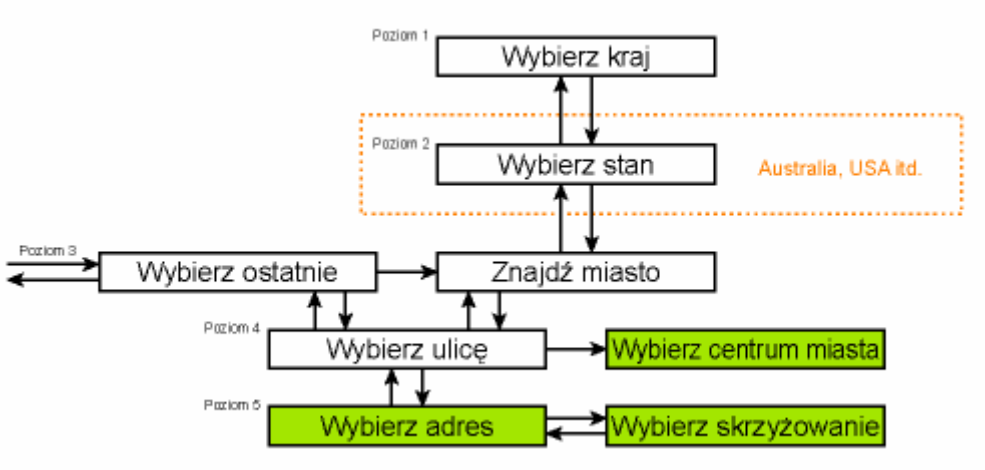
Menu Znajdź jest dostępne za pomocą przycisku Znajdź i Idź w Menu głównym (Strona 20) lub za pomocą przycisków Menu na ekranach mapy (Strona 40). Menu Znajdź oferuje różne możliwości określenia lokalizacji.



6.3.1 Znajdowanie adresu, ulicy, skrzyżowania lub miasta

Wyszukiwanie miasta, ulicy, skrzyżowania lub dokładnego adresu – wszystkie te czynności mogą zostać wykonane w module Znajdź adres. Jeśli znasz przynajmniej część adresu, jest to najszybszy sposób na odnalezienie lokalizacji.

Kolejna ilustracja wskazuje na strukturę modułu wyszukiwania adresu. Jest dostępnych pięć poziomów (kraj, stan, miasto, ulica i adres). Poziom stanu pojawia się tylko dla niektórych krajów (np. Australii, Stanów Zjednoczonych). Lista ostatnio odwiedzonych miast i stanów pojawia się po otwarciu modułu. Zielone prostokąty oznaczają wyjścia. Możesz zakończyć wyszukiwanie, wybierając centrum miejscowości, środek ulicy, skrzyżowanie dwóch dróg lub dokładny adres.



Do modułu przechodzi się na poziomie 3. Z tego miejsca można przejść dalej (na dół), aby określić nazwę ulicy, numer domu lub skrzyżowania, lub wstecz (do góry), aby zmienić wyszukiwane miasto, stan lub kraj.

6.3.1.1 Wybór miasta, stanu i kraju do przeszukania

Pierwszym ekranem modułu wyszukiwania adresu jest lista ostatnio odwiedzonych miast (i stanów w Australii).

Podczas normalnej nawigacji w pierwszym wierszu listy zawsze znajduje się to miasto, w którym się znajdujesz lub które znajduje się najbliżej. Bez aktualnej pozycji GPS lub jeśli pojawi się przycisk Idź za w pierwszym wierszu zostaje wyświetlone miasto, w którym lub w pobliżu którego znajduje się Kursor.



Jeśli szukana miejscowość pojawi się na liście, wybierz ją. Przejdziesz natychmiast do ekranu do wprowadzania nazwy ulicy, a wybrana nazwa miejscowości lub kod pocztowy zostaną pokazane na górze ekranu. Jeżeli szukana miejscowość nie jest widoczna, użyj strzałek w dolnym prawym rogu, aby obejrzeć pozostałą część listy.

Wskazówka: Jeśli podczas nawigacji chcesz poznać nazwę miasta lub kraju, w którym aktualnie przebywasz, uruchom funkcję Znajdź/Adres i przeczytaj treść pierwszego wiersza listy. Ta funkcja prowadzi do wiarygodnych wyników, tylko jeśli dostępna jest pozycja GPS i użytkownik nie wyłączył funkcji Zablokuj do pozycji, przesuwając mapę.

Jeśli stwierdzisz, że lista ostatnio używanych miast zawiera miejscowości, których nie odwiedzisz w najbliższej przyszłości, możesz zdecydować się na wyczyszczenie listy za pomocą przycisku Wyczyść w lewym dolnym rogu.

Wybór nowej miejscowości do przeszukania

Jeśli szukasz miasta lub miejscowości (albo stanu), których nie można odnaleźć na liście, naciśnij przycisk Inne miasto w prawym górnym rogu. Zostanie otwarty ekran do wprowadzania nazwy miasta lub kodu pocztowego, gdzie można wybrać żądane miasto, wpisując kilka liter jego nazwy lub kilka cyfr kodu pocztowego, a następnie wybierając właściwą pozycję z listy wyników automatycznie wyświetlonej przez program, jeżeli pasujące pozycje mogą być wyświetlone na jednej stronie lub wyświetlonej na kilku stronach po wpisaniu kilku liter i naciśnięciu Gotowe.

Uwaga: Tylko dostępne litery są aktywne na klawiaturze podczas wpisywania pierwszego słowa nazwy ulicy. Wszystkie inne litery są nieaktywne i szare.

Uwaga: Kody pocztowe mogą być niedostępne dla wybranego kraju. W tym przypadku musisz wprowadzić nazwę miejscowości.

Uwaga: W Holandii, jeśli wpiszesz cały kod pocztowy (6 cyfr), nie musisz wybierać ulicy. Zostaniesz przekierowany do ekranu, na którym można podać numer domu. Wpisz numer domu, aby określić dokładny adres.



Można to zrobić, korzystając z ekranu do wprowadzania danych alfabetycznych (typu ABC lub QWERTY). Trzeba wpisać tylko pierwszych kilka liter, ponieważ program prowadzi wyszukiwanie tylko wśród miejscowości istniejących w danym stanie lub kraju. Jeśli nazwa miejscowości składa się z więcej niż jednego wyrazu, można użyć dowolnego schematu wyszukiwania lub połączenia różnych schematów. Wyszukiwanie kilku części słów może zostać wykonane poprzez wpisanie znaku spacji pomiędzy wyrazami w schemacie. Na przykład Key West na „Florydzie” można znaleźć po wpisaniu ‘Ke W’, a nawet ‘We K’ (wystarczy dowolna kolejność).

Nie musisz wpisywać akcentów podczas wyszukiwania miejsca docelowego. Wpisz tylko podstawowe litery (litery najbardziej zbliżone do liter z akcentami), a następnie iGO wyszuka wszystkie kombinacje w bazie danych (np. w przypadku miasta w Kanadzie ‘Déléage’ należy wpisać tylko ‘Deleage’, resztę wykona program).

Gdy zaczynasz wpisywanie, iGO obliczy liczbę miejscowości odpowiadających schematowi (schematom). Liczba ta zostanie wyświetlona po prawej stronie, na końcu linii do wprowadzania danych. Jeśli wszystkie pasujące nazwy miast mieszczą

się na jednym ekranie, dźwięk odtwarzany podczas naciśnięcia klawisza będzie inny, a iGO wyświetli wszystkie wyniki na liście. Możesz wybrać ulicę, której szukasz, przez naciśnięcie właściwego elementu na liście.

Uwaga: Jeśli dla wpisanego schematu (schematów) istnieje więcej niż 300 pasujących pozycji (lista ponad 60 stron), iGO zatrzyma wyszukiwanie i wyświetli '>300' po prawej stronie, na końcu linii do wprowadzania danych. Wpisz więcej liter, aby zawęzić wybór.

Uwaga: Gdy nazwa miejscowości zawiera znak, który nie jest dostępny na klawiaturze (np. apostrof lub łącznik), iGO interpretuje go jako spację rozdzielającą słowo. Stąd też możesz wyszukać nazwę 'Alleyn-Et-Cawood', stosując wszystkie poniższe kryteria wyszukiwania: 'A E C', 'Et A' lub 'Al Ca'.

Wskazówka: Jeśli zakończyłeś wpisywanie nazwy ulicy i pasujące nazwy nadal nie mieszczą się na jednej stronie, naciśnij przycisk Gotowe i wybierz żądaną miejscowość z listy. Przewijaj strony za pomocą przycisków z symbolami strzałek w prawym dolnym rogu.

Wskazówka: W przypadku jeśli szukana nazwa miasta składa się z więcej niż jednego słowa, można zmniejszyć listę trafień, wpisując po kilka liter z każdego słowa.





Uwaga: Jeśli miejscowości z listy posiadają dzielnice o określonych nazwach lub numerach, pojawią się one oddzielnie na mapie, a w dolnym lewym rogu zostanie wyświetlony przycisk Pokaż dzielnice. Naciśnij ten przycisk, aby wyświetlić dzielnice podmiejskie razem z głównymi miejscowościami. Teraz przycisk zmienia się na Ukryj dzielnice, jego naciśnięcie powoduje powrót do pierwotnej, krótszej listy wyników.





Po wyborze miasta możesz kontynuować, wprowadzając nazwę ulicy, tak jak to zostało opisane tutaj: Strona 100.

Zmiana stanu (tylko Australia oraz USA)

Niektóre mapy zawierają informacje o stanach. Jeśli szukana miejscowość znajduje się w innym stanie, naciśnij Inne miasto, potem Zmień stan z listy ostatnio odwiedzonych miast, a następnie wybierz właściwy stan. Jeśli chcesz poszukać adresu w całym kraju, naciśnij 'Wszystkie stany' na początku listy.



Po wybraniu stanu trzeba wybrać miejscowość, wpisując część jej nazwy lub kod pocztowy, a następnie wybierając ją z listy pasujących pozycji, jak opisano wcześniej.

Uwaga: W Australii możesz pominąć tę część, naciskając przycisk Gotowe przed wpisaniem liter. W ten sposób możesz wyszukać nazwę ulicy w całym stanie. W innych krajach ta czynność jest obowiązkowa. Jeśli naciśniesz przycisk Gotowe przed wpisaniem liter, miejscowości na liście zostaną wyświetlone w kolejności alfabetycznej.

Zmiana kraju

Jeśli celem podróży jest inny kraj, naciśnij przycisk Zmień kraj w prawym górnym rogu ekranu wyboru stanu (Australia, USA itd.) lub ekranu wyboru miasta i wybierz kraj z listy.



6.3.1.2 Wybór miasta lub centrum miejscowości

Po wybraniu miejscowości (lub stanu w Australii) możesz przejść dalej i wybrać ulicę, której szukasz.

Uwaga: W przypadku wpisywania miejscowości tylko dostępne litery są aktywne podczas wpisywania pierwszego słowa nazwy ulicy. Wszystkie inne litery są nieaktywne i szare.



Wybór centrum miejscowości

Jeśli chcesz prowadzić nawigację w miejscowości wyświetlonej w środkowej górnej części ekranu, naciśnij Gotowe przed wpisaniem jakichkolwiek liter. Wynik wyszukiwania będzie centralnym punktem miasta (miejsce, gdzie na mapie jest wyświetlona jego nazwa).

Uwaga: Ten punkt nie jest geometrycznym środkiem, lecz arbitralnie dobranym punktem określonym przez twórców mapy, zwykle jest to najważniejsze skrzyżowanie w przypadku małej miejscowości lub wsi, lub w przypadku większych miast ważne skrzyżowanie w centrum miasta.

Wybór ulicy

Jeśli szukasz adresu lub skrzyżowania w wybranej miejscowości (wyświetlonej na górze strony), musisz najpierw wprowadzić nazwę ulicy, której szukasz.

Wskazówka: Jeśli szukasz skrzyżowania, wybierz najpierw ulicę, która ma rzadką lub niestandardową nazwę. W ten sposób, aby otrzymać listę wyników, musisz wprowadzić mniej liter. Możesz także najpierw wybrać krótszą z dwóch ulic. W ten sposób, po wybraniu pierwszej ulicy, będzie łatwiejsze wybranie drugiej ulicy z listy ulic przecinających.

Wskazówka: Możesz wyszukiwać zarówno typu jak i nazwy drogi. Jeśli ta sama nazwa pojawia się jako Ulica, Aleja, Bulwar, Droga, Plac i Rynek, możesz szybciej uzyskać wynik, podając również pierwszą literę tego słowa. Na przykład wyszukiwanie 'A Wo' poda jako wynik Aleję Wolności, opuszczając wszystkie Ulice Wolności.

Wskazówka: Jeśli nazwą ulicy jest przyrostek dla kilku innych nazw ulic, wpisz całą nazwę, naciśnij przycisk Gotowe, a dokładnie pasujące trafienie będzie wyświetlone jako pierwsze na liście. W ten sposób możesz łatwo wyszukać nawet bardzo krótkie nazwy ulic.

Bezpośrednio po wyborze ulicy automatycznie otworzy się ekran do wprowadzania numeru domu (Strona 102).

Wybór numeru domu spośród kilku ulic

Jeśli nie masz pewności, które ze znalezionych ulic zawierają szukany numer domu, naciśnij Szukaj wszędzie i przejdź do ekranu wpisywania numeru domu, bez uprzedniego wybrania ulicy. Wpisz numer domu, naciśnij Gotowe. Zostanie wyświetlona lista wyłącznie tych ulic, które posiadają podany numer. Aby zakończyć wyszukiwanie wybierz właściwy adres z listy.

6.3.1.3 Wybór numeru domu lub środka ulicy

Po wybraniu kraju, miasta i nazwy ulicy zostaniesz poproszony o wprowadzenie numeru domu za pomocą klawiatury numerycznej. Zakres dostępnych numerów domu dla wybranej ulicy jest pokazany w polu do wprowadzania danych przed rozpoczęciem wpisywania cyfr.





Wpisz numer, naciśnij przycisk Gotowe. iGO wyświetli wybraną lokalizację na mapie (lub rozpocznie natychmiast nawigację, jeśli wybrałeś funkcję Znajdź i Idź w Menu głównym).

Uwaga: Numery domów mogą być niedostępne na mapie regionu użytkownika. Informacji udzieli lokalny dystrybutor.

Wskazówka: Jeśli nie znasz numeru domu, naciśnij tylko przycisk Gotowe. Środek ulicy zostanie użyty jako wybrana lokalizacja.

6.3.1.4 Jak wybrać skrzyżowanie zamiast numeru domu

Jeśli nie znasz numeru domu lub łatwiejsze jest precyzyjne wskazanie lokalizacji za pomocą skrzyżowania, naciśnij przycisk Znajdź skrzyżowanie w górnym prawym rogu i wybierz żądaną nazwę ulicy z listy dostępnych skrzyżowań poprzednio wybranej ulicy (wyświetlanej w górnej środkowej części ekranu). Wybranym punktem będzie skrzyżowanie dwóch ulic.



6.3.1.5 Przykład wyszukiwania pełnego adresu

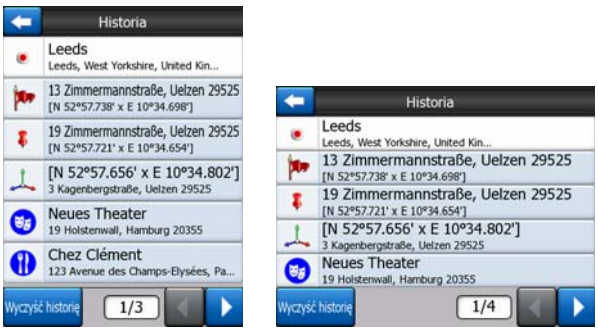
Jest to przykład najbardziej zaawansowanego wyszukiwania adresu: znajdywania adresu z zagranicy. W tym przykładzie aktualna pozycja użytkownika nie znajduje się we Francji, lecz szuka on adresu w Paryżu, we Francji, adres ’17 rue d’Uzès’. Po przejściu do funkcji Znajdź adres należy wykonać następujące czynności:

- Wyświetlona zostanie lista ostatnich odwiedzonych miast. Paryża nie ma na liście.
- Naciśnij przycisk Inne miasto w prawym górnym rogu.
- Ponieważ przebywasz w Europie, między poziomem miast i krajów nie ma możliwości wyboru stanu, dlatego naciśnij przycisk Zmień kraj w prawym górnym rogu, aby zmienić kraj.
- Wybierz z listy Francję.
- Teraz wybierz miasto we Francji. Wpisz ‘Paryż’, korzystając z wirtualnej klawiatury.
- Ponieważ kilka miejscowości posiada słowo Paryż w swojej nazwie, lista miast nie zostanie wyświetlona automatycznie. Naciśnij przycisk Gotowe, aby otrzymać listę miejscowości zawierających ‘Paryż’ w nazwie.
- Pierwszą miejscowością na liście jest Paryż, ponieważ jest to dokładnie pasujące trafienie. Naciśnij ją.
- Teraz musisz wpisać nazwę ulicy.
- Nie musisz wpisywać akcentów i apostrofu, możesz wpisać więcej słów w dowolnej kolejności, rozdzielając je spacjami. Wpisz ‘R D Uz’, ‘D Uz’, ‘Uz’, a ‘rue d’Uzès’ pojawi się automatycznie; lub wpisz ‘R D U’, ‘U R D’, ‘Ru U’, a następnie naciśnij przycisk Gotowe, aby otrzymać listę pasujących nazw ulic.
- Po uzyskaniu w dowolny sposób listy, naciśnij ‘rue d’Uzès’, aby wybrać ulicę.
- Teraz widzisz klawiaturę numeryczną, gdzie musisz wpisać ‘17’. Naciśnij Lista i zakończ procedurę: został wybrany adres ’17 rue d’Uzès, Paris, France’.

6.3.2 Znajdź w Historii

Jeśli korzystałeś z funkcji Znajdź poprzednio lub zapisałeś punkty na mapie jako POI, zaznaczyłeś punkty wskaźnikiem lub wybrałeś i używałeś poprzednio punkty z mapy, wszystkie one zostaną wyświetlone na liście Historii.

Lista jest posortowana według czasu, w którym punkty te były ostatnio używane. Na początku listy znajdują się zawsze ostatnio użyte lokalizacje.



Po prostu wybierz jedną z ostatnich lokalizacji jako miejsce docelowe. W tym miejscu nie ma możliwości zmiany sortowania listy lub jej filtrowania według nazwy, natomiast przyciski Następny i Poprzedni umożliwiają przeglądanie całej listy w celu znalezienia preferowanego punktu.

Wskazówka: Jeśli będziesz potrzebować danej lokalizacji później, lecz nie chcesz jej zapisywać jako POI, zaznacz ją wskaźnikiem i zapamiętaj jej kolor, aby móc ją następnie łatwo odnaleźć na liście Historii.

6.3.3 Znajdź współrzędne

iGO umożliwia również określenie miejsca docelowego poprzez podanie współrzędnych na mapie. Współrzędne muszą być w formacie szerokości/długości geograficznej opartej na układzie odniesienia WGS84 (układ stosowany przez większość urządzeń GPS).



Po wejściu na tę stronę na górze ekranu podane są współrzędne aktualnej pozycji GPS (lub wybranego punktu na mapie, Kursora, jeśli jest nieaktywna funkcja Zablokuj do pozycji).

Współrzędne są zawsze wyświetlone w formacie skonfigurowanym w Ustawieniach zaawansowanych, Opcjach wyświetlacza (Strona 85), lecz użytkownik może zawsze wpisać współrzędne w jednym z trzech formatów. Można nawet wpisać szerokość i długość geograficzną w różnych formatach.

Wprowadzanie pary danych szerokość/długość geograficzna jest proste. Lewe pole zawiera szerokość geograficzną. Zaczyna się od litery 'N' (North –północ) lub 'S'

(South –południe). Dzięki temu iGO wie, czy punkty są zlokalizowane na północnej czy na południowej półkuli. Użyj przycisku N/S, aby zmienić półkulę. Wpisz liczby dla szerokości geograficznej. Użyj kropki w liczbie dziesiętnej, jeśli stopnie, minuty i sekundy nie są liczbami całkowitymi. Użyj przycisku ° / ' / " (oznaczenie zależy od aktualnej pozycji kursora w obrębie szerokości geograficznej), aby wprowadzić minuty po stopniach lub sekundy po minutach.

Po wykonaniu tej części naciśnij na długość geograficzną po prawej stronie i wprowadź wartość analogicznie jak w przypadku szerokości. W tym przypadku przycisk zmiany półkuli E/W informuje iGO, czy punkt jest położony na wschód lub na zachód od południka przecinającego Greenwich w Wielkiej Brytanii.

Po wpisaniu obu liczb naciśnij Gotowe, aby dokonać wyboru.

Wskazówka: Najszybszym sposobem odczytania współrzędnych punktu jest wybranie go przez wskazanie na mapie lub użycie funkcji Znajdź, a następnie otwarcie tej strony i odczytanie współrzędnych.

Wskazówka: Jeśli musisz zmienić format współrzędnych do formatu wybranego w iGO (Strona 85), wpisz współrzędne w posiadanym formacie, naciśnij przycisk Gotowe, aby pokazać je na mapie, a następnie wróć tutaj, aby zobaczyć tę samą lokalizację w wybranym formacie wyświetlania współrzędnych.

6.3.4 Znajdywanie POI (Punktów Użyteczności Publicznej)

Możesz wybrać swój cel podróży spośród tysięcy POI zawartych w iGO lub utworzonych samodzielnie. Ten ekran pomaga znaleźć szukane POI. Aby ułatwić znajdywanie POI, są one podzielone na kategorie. Na tym ekranie możesz zobaczyć pierwszą stronę nadrzędnych kategorii POI. Łącznie istnieją trzy poziomy.



Wyszukiwanie zostanie przeprowadzone wokół pewnego punktu referencyjnego. Zawsze sprawdź aktualny punkt referencyjny pokazany w polu nad przyciskami kategorii POI i potwierdź jego poprawność. Aby zmienić punkt referencyjny, naciśnij przycisk Zmień ref., umieszczony w górnym prawym rogu.



Po naciśnięciu na przycisk Zmień ref. wyświetlone zostaną następujące opcje:

- **Adres:** możesz określić adres, wokół którego ma być prowadzone wyszukiwanie, lub miejscowość do przeszukania. Punktem referencyjnym będzie centrum tej miejscowości.
- **Historia:** punkt referencyjny wyszukiwania może zostać wybrany z listy Historii.
- **Współrzędne:** możesz określić parę danych szerokość/długość geograficzna, aby stanowiły one środek wyszukiwania.
- **Pozycja GPS:** wyszukiwanie zostanie przeprowadzone wokół aktualnej lokalizacji podanej przez GPS, jeśli jest ona dostępna. Jeśli nie jest dostępna pozycja GPS, zostanie użyta ostatnia znana pozycja GPS (zielona strzałka na mapie).
- **Kursor:** wyszukiwanie zostanie przeprowadzone wokół poprzednio wybranego punktu na mapie.
- **Cel podróży:** wyszukiwanie zostanie przeprowadzone wokół celu podróży aktualnej trasy.

Aktualne ustawienie jest zawsze wyświetlane w zielonym polu na górze strony.

Uwaga: Domyślnym punktem odniesienia podczas wyszukiwania POI jest aktualna pozycja GPS, jeśli jest ona dostępna, lub Kursor, jeśli nie ma określonej wiarygodnej pozycji GPS.

Po wybraniu punktu referencyjnego dostępne są następujące opcje na ekranie funkcji Znajdź POI:

- **Wyszukaj w podgrupach POI:** podświetl jedną z grup POI, naciskając lub używając przycisków strzałki, następnie naciśnij Enter lub naciśnij przycisk ponownie, aby zobaczyć listę podgrup. Powtarzając te same czynności możesz przejść dalej do podgrup.
- **Wyszukaj według nazwy w punktach POI na tym poziomie:** naciśnięcie przycisku Wyszukaj wyświetli ekran do wprowadzania tekstu, który umożliwi zawężenie listy POI. Jeśli naciśniesz Wyszukaj na liście podgrup, przeszukiwana będzie tylko ta grupa, w której się znajdujesz.
- **Zobacz wszystkie POI aktualnej grupy w formie listy:** naciśnięcie przycisku Wszystkie otwiera listę wszystkich punktów w aktywnej grupie lub podgrupie. Użyj przycisku Następny i Poprzedni, aby przeglądać listę.



Wyniki wyszukiwania są posortowane zgodnie z ich odległością od podanego punktu referencyjnego (najbliższe jako pierwsze).

Uwaga: W przypadku punktów POI utworzonych przez użytkownika wyniki można również zobaczyć w porządku alfabetycznym. Naciśnij na przycisk z oznaczeniem ABC, wyświetlanym pomiędzy przyciskiem Wyszukaj a numerem strony.

Po wskazaniu wybranego POI iGO wyświetli jego szczegółowe dane.



Po naciśnięciu OK następuje powrót do mapy z wybranym POI na środku (lub zostanie rozpoczęta nawigacja do tego punktu, jeśli została wybrana opcja Znajdź i Idź).

Po naciśnięciu strzałki w lewym górnym rogu następuje przejście do wyników wyszukiwania.

Wskazówka: Jeśli chcesz znaleźć najbliższe POI lub jesteś blisko jednego z nich, lecz nie wiesz dokładnie, gdzie się ten punkt znajduje ani jak się nazywa, naciśnij przycisk Wszystkie zaraz na pierwszym ekranie wyszukiwania POI. Otrzymasz listę najbliżej położonych POI. Użyj przycisku Następny w dolnym prawym rogu, aby zmienić stronę, jeśli nie ma żądanego miejsca na pierwszej stronie listy.

Wskazówka: Jeśli urządzenie PDA jest telefonem komórkowym lub jest podłączone do telefonu komórkowego jako zestaw głośnomówiący, pojawia się nowy przycisk Wybierz numer pod warunkiem, że dla wybranego POI zostanie wyświetlony numer telefonu. Naciśnij Wybierz numer, a następnie PDA zadzwoni na numer telefonu wyświetlony dla wybranego POI.

6.3.5 Znajdź jedną z pozycji Ulubionych (Dom/Praca)

Jeśli już zdefiniowałeś swoje ulubione cele podróży w Ustawieniach ogólnych (Strona 72), możesz wybrać jeden z nich, naciskając po prostu na przycisk z jego nazwą.

Korzystając z funkcji Znajdź i Idź w Menu głównym, wystarczy zaledwie dwukrotnie nacisnąć ekran, aby rozpocząć nawigację do celu z kategorii Ulubione.

Uwaga: Jeśli użytkownik będzie chciał uzyskać dostęp do ulubionego miejsca docelowego, którego nie zdefiniował, iGO otworzy stronę z ustawieniami.

7 Wykrywanie i usuwanie usterek

Jeszcze raz dziękujemy za zakup naszego produktu. Mamy nadzieję, że korzystanie z niego będzie satysfakcjonujące dla Państwa. Jednakże zanim użytkownik zapozna się z funkcjonalnością iGO, może napotkać na problemy. W takich przypadkach należy skorzystać z poniższej tabeli zawierającej najczęściej występujące sytuacje problematyczne.

Włożyłem kartę SD, lecz program nie uruchamia się. Poprzednio uruchamiał się automatycznie.

Czasami system operacyjny wyłącza funkcję automatycznego uruchomienia. Najlepszym rozwiązaniem jest miękki restart* PDA. To powinno przywrócić funkcjonalność automatycznego uruchomienia. Jeśli nie zdecydujesz się na uruchomienie restartu, odszukaj pasek iGO na ekranie dnia lub ikonę iGO w części Start/Programy systemu operacyjnego, aby uruchomić iGO ręcznie. Nadal będziesz mógł zakończyć pracę iGO, wyjmując kartę.

* Ostrzeżenie! Mimo że iGO nie utraci żadnych danych podczas wykonywania miękkiego restartu, może tak się stać w przypadku innego oprogramowania uruchomionego w ramach urządzenia PDA. Upewnij się, że zapisałeś wszystkie dokumenty i zamknąłeś wszystkie aplikacje przed wykonaniem miękkiego restartu. W przeciwnym wypadku może dojść do utraty danych lub ich uszkodzenia.

Nie mogę znaleźć strzałki zielona (żółta przy włączonym schemacie kolorów w nocy), która wskazywałaby moją lokalizację. Nawigacja nie uruchamia się.

Sprawdź ikonę statusu GPS na ekranie Menu głównego (Strona 20), dowolnym ekranie mapy (Strona 41) lub na ekranie Danych GPS (Strona 32). Połączenie z odbiornikiem GPS jest przerwane lub GPS nie może określić Twojej pozycji. Podłącz ponownie GPS lub wyjmij go z obudowy, aby ustalić pozycję.

GPS jest podłączony, przesyła prawidłowe dane pozycji, lecz nie mogę zobaczyć zielona (żółta przy włączonym schemacie kolorów w nocy) strzałki, która wskazywałaby moją pozycję.

Powinieneś widzieć dużą półprzezroczystą ikonę ‘Idź za’ (Strona 38) na ekranie. Naciśnij ją, aby włączyć ponownie funkcję Zablokuj do pozycji, która przesuwa mapę z powrotem do aktualnej lokalizacji użytkownika.

Strzałka zielona (żółta przy włączonym schemacie kolorów w nocy) wskazuje na moją lokalizację, lecz nie widzę trasy (zielona lub czerwona linia), brak też nawigacji głosowej.

Jest prawdopodobne, że nie masz aktywnej trasy. Sprawdź górny lewy róg ekranu Kokpitu (Strona 37), czy widzisz wyświetlone oznaczenie następnego zakrętu, czy nie. Jeśli to pole jest puste, nie masz zaplanowanej trasy i musisz ją najpierw utworzyć. Jest to częsty błąd: znalezienie miejsca docelowego, wskazanie go na mapie i nienaciśnięcie przez użytkownika przycisku 'Cel trasy' w menu Kursora (Strona 43), aby utworzyć trasę. Upewnij się, że wykonałeś te kroki lub planuj zawsze swoje trasy za pomocą przycisku 'Znajdź i Idź' (Strona 95), który zapewnia automatyczne obliczenie trasy natychmiast po wybraniu miejsca docelowego.

Nie widzę przycisku idź za na ekranie, ponadto mapa nie jest obracana podczas jazdy.

Odszukaj małą, czerwoną literę 'N' na ikonie kompasu (Strona 40) lub zamiennie ikonę samolotu. Jest prawdopodobne, że włączyłeś nieświadomie orientację mapy wg północy lub tryb przeglądania. Naciśnij tę ikonę, aby powrócić do trybu wg trasy z automatycznym obracaniem mapy.

Tworząc trasę z wieloma miejscami docelowymi nacisnąłem przycisk 'Cel trasy' dla każdego miejsca docelowego, lecz tylko ostatnie pojawia się na liście, wszystkie poprzednie zniknęły.

Przycisk 'Celu trasy' służy wyłącznie do rozpoczynania nowej trasy. W przypadku trasy z jednym miejscem docelowym ten przycisk zostaje naciśnięty po wyborze miejsca docelowego. Trasy z wieloma miejscami docelowymi mogą zostać utworzone po zdefiniowaniu trasy z jednym miejscem docelowym. Dodaj punkty do pojedynczej trasy, używając przycisków 'Dodaj przez' i 'Kontynuuj'. Ponowne naciśnięcie 'Celu trasy' usunie całą trasę. W tym przypadku istniały dotychczas tylko trasy z jednym miejscem docelowym, stąd były one usuwane bez wyświetlenia ostrzeżenia. Jeśli masz już trasę z wieloma miejscami docelowymi, iGO wyświetli ostrzeżenie przed usunięciem całej trasy.

Ikona głośnika pokazuje, że iGO nie jest wyciszony, mimo tego nie słyszę nawigacji głosowej.

Wyciszenie dostępne z obu ekranów mapy spełnia funkcję szybkiego wyciszenia, które anuluje nadawanie dźwięków. Na ekranie Ustawień dźwięku (Strona 77) należy włączyć nawigację głosową i dźwięki klawiszy, a także ustawić głośność.

Włączyłem ostrzeżenie o prędkości zaraz po zakupie produktu, lecz otrzymałem mandat, ponieważ iGO nie ostrzegł mnie na czas.

Aby uzyskać dokładne ostrzeżenie o prędkości, muszą być dostępne na mapie prawidłowe faktyczne ograniczenia prędkości dla każdej ulicy i drogi. Jest to relatywnie nowa funkcja map cyfrowych, dlatego też może ona nie być dostępna w niektórych krajach, nadal też trwają prace nad udoskonaleniem stopnia jej dokładności (w celu uzyskania szczegółowych informacji o Twoim regionie zwróć się do lokalnego dystrybutora). Funkcja ta może pomóc w kilku sytuacjach, lecz nie może być traktowana jako wiarygodna kontrola prędkości. Dlatego też może ona zostać włączona i wyłączona niezależnie od pozostałej nawigacji głosowej, przekazującej pewne informacje (Strona 73).

8 Słownik

Podręcznik zawiera wiele terminów technicznych. Jeśli są one dla Ciebie nowe, zapoznaj się z wyjaśnieniami przedstawionymi poniżej.

Odbiór GPS 2D/3D: Odbiornik GPS używa sygnałów satelitarnych do obliczenia swojej (Twojej) pozycji. W zależności od aktualnej pozycji satelitów na niebie, znajdujących się w ciągłym ruchu, i obiektów w otoczeniu użytkownika, sygnał odbierany przez urządzenie GPS może być słabszy lub mocniejszy. Dla urządzenia GPS wymagany jest silny sygnał od co najmniej czterech satelitów, aby określić trójwymiarową pozycję wraz z wysokością. Jeśli jest dostępna mniejsza liczba satelitów, nadal będzie możliwe obliczenie pozycji, lecz dokładność będzie mniejsza i urządzenie GPS nie obliczy wysokości. Odbiór ten jest określany jako 2D. iGO wyświetla jakość odbioru w Menu głównym (Strona 20), na ekranie Danych GPS (Strona 34) oraz na obu ekranach mapy (Strona 41). Zwróć uwagę, że odbiór GPS 2D i 3D nie ma nic wspólnego z trybami wyświetlania mapy 2D i 3D. Jest to sposób reprezentacji mapy na ekranie, niezależny od odbioru GPS.

Dokładność: Na dokładność pomiędzy faktyczną pozycją użytkownika i pozycją określoną przez urządzenie GPS ma wpływ kilka różnych czynników. GPS jest w stanie przyjąć założenie aktualnego błędu, w oparciu o liczbę satelitów, od których odbiera sygnał, a także ich pozycji na niebie. Ta informacja jest pokazywana w iGO na ekranie Danych GPS (Strona 32). Używaj tej wartości tylko jako ogólnej referencji. Pamiętaj, że na faktyczną dokładność ma wpływ wiele różnych czynników, niektórych z nich GPS nie jest w stanie oszacować (np. opóźnienie sygnału w jonosferze, odbijanie przedmiotów w pobliżu urządzenia GPS itd.).

Trasa aktywna: Trasa jest wyznaczoną drogą, zaplanowaną w celu dotarcia do wybranych miejsc docelowych. Trasa jest aktywna, jeśli jest używana do nawigacji. iGO posiada tylko jedną aktywną trasę w danym czasie i jest ona zawsze aktywna aż do momentu usunięcia jej, dotarcia do ostatecznego miejsca docelowego lub zamknięcia programu iGO. Jeśli jest wyznaczone więcej niż jedno miejsce docelowe, trasa jest podzielona na różne odcinki (od jednego punktu przelotowego do drugiego). Tylko jeden z takich odcinków może być aktywny w danym czasie. Pozostałe są nieużywane i są wyświetlane w innym kolorze na mapie.

Automatyczne planowanie trasy: Musisz tylko podać miejsce docelowe. W oparciu o mapę oprogramowanie automatycznie określi, którymi drogami masz jechać i jakie zakręty musisz wykonać, aby dotrzeć do miejsca docelowego. iGO umożliwi wybór wielu miejsc docelowych i dostosowanie niektórych ważnych parametrów trasy (Strona 79).

Automatyczne przeliczanie trasy: W przypadku gdy funkcja ta jest włączona (Strona 75), iGO ponownie oblicza trasę, jeśli z niej zjedziesz. Jeśli zapomnisz skręcić lub chcesz ominąć blokadę na drodze, iGO odczekuje kilka sekund, aby mieć pewność, że nie wjedziesz ponownie na trasę (możesz dopasować tę opcję w Ustawieniach zaawansowanych), następnie oblicza jeszcze raz trasę w oparciu o nową pozycję i miejsce docelowe.

Automatyczne kolory podczas dnia/w nocy: W oparciu o czas i pozycję podawane przez urządzenie GPS iGO może obliczyć, kiedy słońce wschodzi i zachodzi w bieżącej lokalizacji użytkownika w danym dniu. W oparciu o tę informację iGO może zmieniać schematy kolorów podczas dnia i nocy kilka minut przed wschodem słońca i kilka minut po zachodzie słońca (Strona 72). W ramach dodatkowej informacji stanowiącej pomoc dla użytkownika w orientacji, na niebie jest wyświetlane słońce, jeśli oglądasz mapę w trybie 3D z niskim kątem oglądania, a słońce znajduje się blisko linii horyzontu.

Transmisja: Szybkość komunikacji pomiędzy odbiornikiem GPS a urządzeniem PDA może zostać zdefiniowana w bodach, przedstawiających liczbę sygnałów na sekundę. Typowymi wartościami dla urządzeń GPS są 4800, 9600, 19200, 38400 i 57600. Zobacz także Strona 93.

Port komunikacji: Kanał komunikacji w urządzeniu PDA, przez który są otrzymywane dane z GPS. GPS będzie łączył się z jednym z portów szeregowych (porty COM). Zobacz także Strona 93.

Protokół komunikacyjny: Urządzenia GPS mogą przesyłać dane, używając różnych 'języków'. Jednym z nich stosowanym w prawie wszystkich urządzeniach GPS jest format NMEA 0183. iGO może otrzymywać dane w tym formacie lub w jednym z najbardziej popularnych formatów alternatywnych: SiRF. Zobacz także Strona 93.

Wysokość: Jeśli odbiornik GPS widzi co najmniej cztery satelity GPS, może on określić swoją aktualną pozycję w trzech wymiarach. W takim wypadku wysokość jest obliczana razem z pozycją szerokości i długości geograficznej. Pamiętaj, że niektóre starsze urządzenia GPS mogą podawać nieprawidłowe dane dotyczące wysokości, ponieważ korzystają one z prostego elipsoidalnego modelu ziemi, a nie bazy danych, która zawiera lokalne wysokości terenu nad poziomem morza. Użytkownik powinien także pamiętać, że wartość wysokości jest ogólnie mniej dokładna (o co najmniej współczynnik 2) niż pozycja w poziomie. Zobacz także Odbiór GPS 2D/3D.

Szacowany czas przyjazdu: Często używane pojęcie w nawigacji. Przedstawia czas dotarcia do miejsca docelowego w oparciu o obliczenia uwzględniające pozostałą część trasy i dostępne informacje o zastosowanych drogach. Ta wartość szacunkowa może być wykorzystywana jedynie jako ogólna referencja. Nie może ona uwzględniać przyszłej prędkości jazdy użytkownika i opóźnień wynikających ze wzmożonego ruchu drogowego. W iGO wartość ta jest pokazywana jako 'Szacowany przyjazd' na ekranie Informacji o trasie (Strona 48).

Szacowany czas do przyjazdu: Jest to kolejne często używane pojęcie w nawigacji. Przedstawia czas wymagany w celu dotarcia do miejsca docelowego w

oparciu o obliczenia uwzględniające pozostałą część trasy i dostępne informacje o zastosowanych drogach. Ta wartość szacunkowa może być wykorzystywana jedynie jako ogólna referencja. Nie może ona uwzględniać przyszłej prędkości jazdy użytkownika i opóźnień wynikających ze wzmożonego ruchu drogowego. W iGO wartość ta jest pokazywana jako 'Czas pozostały' na ekranie Informacji o trasie (Strona 48).

GPS: Skrót od (ang.) Global Positioning System (Globalny System Pozycyjny). System ten jest administrowany przez Departament Obrony Rządu Stanów Zjednoczonych. Składa się on z 24 satelitów krążących wokół Ziemi, z kilkoma stacjami naziemnymi, które utrzymują synchronizację między satelitami. Aby obliczyć pozycję użytkownika, urządzenie GPS korzysta z sygnałów otrzymywanych od satelitów GPS aktualnie widocznych w danej lokalizacji. Ta usługa jest bezpłatna.

Zablokuj na drodze: Ta funkcja iGO zawsze utrzymuje zielona(żółta przy włączonym schemacie kolorów w nocy) strzałkę oznaczającą aktualną pozycję użytkownika na najbliższej drodze. Ta automatyczna funkcja jest potrzebna z tego względu, że pozycja podawana przez odbiornik GPS nie jest idealnie dokładna. W normalnych warunkach Zablokuj na drodze eliminuje sporadyczny błąd pozycji. Jeśli zasięg błędu jest zbyt duży, pozycja użytkownika może zostać wyświetlona nad inną ulicą na mapie. Można tego uniknąć tylko dzięki użyciu urządzenia GPS dobrej jakości, tak ustawionego, aby miało ono bezpośredni zasięg na maksymalnie dużą część nieba. Standardowo funkcja Zablokuj na drodze jest zawsze aktywna w iGO, gdy jest dostępna pozycja GPS. Zobacz także Strona 26. Jednakże w przypadku użycia przez pieszych funkcja ta może zostać wyłączona na stałe w Ustawieniach zaawansowanych (Strona 90).

Zablokuj do pozycji: Gdy jest dostępna pozycja GPS, iGO automatycznie przesuwa mapę, tak aby strzałka zielona(żółta przy włączonym schemacie kolorów w nocy), przedstawiająca aktualną pozycję użytkownika, znajdowała się na ekranie. Po przesunięciu mapy można stracić tę pozycję. W takiej sytuacji na ekranie pojawia się przycisk Idź za. Naciśnięcie go włączy ponownie funkcję Zablokuj do pozycji. Zobacz także Strona 38.

Orientacja mapy:iGO może dla wygody użytkownika obracać mapę. Jeśli wybierzesz tryb wg trasy, mapa zostanie obrócona tak, że będzie zgodna z kierunkiem, w którym zmierzasz. Po wyborze orientacji wg północy mapa pozostaje obrócona tak, aby północ znajdywała się na górze. Użyj lewego i prawego przycisku sprzętowego, aby obrócić mapę w żądanym kierunku. Spowoduje to natychmiastowe wyłączenie automatycznego obracania. Mały kompas w górnej prawej części ekranów mapy (Strona 40) będzie zawsze pokazywał aktualny kierunek mapy. Orientacji mapy nie należy mylić z orientacją ekranu.

NMEA (National Marine Electronics Association): Jest to nazwa formatu protokołu komunikacyjnego. Stowarzyszenie to opracowuje standardy komunikacji pomiędzy elektronicznymi urządzeniami morskimi. Jednym ze standardów jest NMEA-0183, który definiuje wymagania względem sygnału elektrycznego i protokołu transmisji danych dla czasu i pozycji. Jest to obecny standard nie tylko dla urządzeń morskich, lecz także wszystkich innych urządzeń GPS. iGO, podobnie jak większość urządzeń GPS, stosuje ten protokół domyślnie.

Wg północy: Rodzaj orientacji mapy, gdzie mapa jest obrócona tak, aby północ znajdowała się na górze ekranu. Zobacz także orientację wg trasy i orientację mapy.

POI: Punkty Użyteczności Publicznej (POI), dokładne lokalizacje na mapie ważnych punktów zachowanych w bazie danych wraz z ich nazwą, kategorią i podkategorią (np. Usługi/Stacje Paliw/Autogaz), adresem, telefonem i numerem faksu oraz innymi ważnymi informacjami. Użyj rozbudowanego systemu wyszukiwania w iGO, aby odnaleźć właściwe POI w pobliżu miejsca pobytu, miejsca docelowego lub innej podanej lokalizacji na mapie (Strona 105). Możesz także zachować swoje ulubione miejsca jako 'Moje POI' w iGO.

Orientacja ekranu: W zależności od preferencji trzymania PDA w ręce lub w zależności od sposobu instalacji urządzenia w samochodzie, możesz tak ustawić iGO, aby wyświetlał wszystkie ekrany w trybie orientacji pionowej, poziomej lub poziomej lewostronnej (Strona 75). Ustawienie to jest niezależne od odpowiadającego mu ustawienia w systemie operacyjnym. Obracanie ekranu w iGO może być nawet wtedy używane, gdy pierwotnie PDA nie ma funkcji wyświetlania w orientacji poziomej. Orientacji ekranu nie należy mylić z orientacją mapy, ponieważ nie ma ona wpływu na wygląd iGO, lecz tylko na sposób wyświetlania mapy.

SiRF: Jest to nazwa popularnego producenta chipsetów GPS. Ich specyficzny protokół komunikacyjny może być przetwarzany przez iGO. Urządzenia GPS oparte na SiRF mogą również komunikować się za pomocą NMEA, ustawienia fabrycznego protokołu komunikacyjnego w iGO.

Ścieżka: iGO oferuje możliwość zapisywania podróży, wykorzystując dane pozycji dostarczane przez GPS co sekundę lub co kilka sekund (w zależności od ustawień GPS). Gdy rozpoczniesz nagrywanie, dane pozycji są zapisywane w bazie danych do momentu zatrzymania nagrywania. Ten zestaw sekwencyjnych pozycji GPS jest określany jako ścieżka. Każdy zestaw następujących po sobie pozycji ma nazwę (pierwotnie jest to czas nagrywania, lecz nazwę tę można zmienić na dowolną inną) i kolor, w którym zostanie wyświetlony na mapie. Następnie możesz odtworzyć podróż na mapie iGO, tak jakby działo się to jeszcze raz. Jest to dobra metoda prezentacyjna oraz sposób analizy manewrów podczas podróży. Zobacz także Strona 56.

Wg trasy: Rodzaj orientacji mapy, gdzie mapa jest obrócona tak, aby spoglądać zawsze w kierunku celu podróży. Zobacz także tryb wg północy i orientację mapy.

Punkt przelotowy: Trasy w iGO mogą mieć kilka (tak dużo jak chcesz) różnych miejsc docelowych, do których należy dotrzeć w określonej kolejności. Wszystkie te punkty oprócz ostatecznego miejsca docelowego nazywane są punktami przelotowymi, ponieważ trasa przechodzi przez nie. Miejsca docelowe mogą zostać wyświetlone na ekranie Informacji o trasie na Linii trasy (Strona 47). Podczas zbliżania się oraz w momencie dotarcia do punktu przelotowego są odtwarzane instrukcje głosowe. Jeśli punkt przelotowy służy jako przystanek, nawigacja rozpoczyna się automatycznie po wyruszeniu w trasę. Nawigacja zostanie ponownie podjęta, nawet jeśli wyłączysz i włączysz urządzenie lub ponownie uruchomisz iGO.

Powiększ i Pomniejsz: Funkcja zoomu jest stosowana do zmiany skali mapy. Użyj funkcji Powiększ, aby pomniejszyć mapę w skali i zobaczyć mniejszą jej część, lecz

z większą liczbą szczegółów. Funkcja Pomniejsz powiększa natomiast mapę w skali i umożliwia szersze spojrzenie na tę część mapy z mniejszą liczbą szczegółów. Zobacz także Strona 22.

9 Umowa licencyjna użytkownika oprogramowania

1. Strony umowy

1.1. Stronami niniejszej Umowy są:

Nav N Go Kft (51 Gabor Aron, H-1026 Budapeszt, Węgry; węgierski nr rej. : 03-09-111944) jako Licencjodawca

oraz

uprawniony użytkownik (zgodnie z definicją w punkcie 2) przedmiotu niniejszej umowy zgodnie z punktem 4, dalej określany jako Użytkownik (obie strony dalej określane wspólnie jako Strony umowy).

2. Zawarcie Umowy

2.1. Strony umowy przyjmują do wiadomości, że niniejsza Umowa zostaje zawarta pomiędzy nimi w momencie wykonania określonych czynności, bez podpisów Stron.

2.2. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że czynności wskazujące na zawarcie pomiędzy Licencjodawcą a Użytkownikiem Umowy po zgodnym z prawem nabyciu oprogramowania stanowiącego jej przedmiot (punkt 4) są następujące: dowolne użycie oprogramowania, jego zainstalowanie na komputerze lub innym urządzeniu bądź zainstalowanie urządzenia zawierającego program w pojeździe, naciśnięcie przycisku „Akceptuj” wyświetlonego podczas instalacji lub użytkowania (zwanym dalej użyciem).

2.3. Niniejsza umowa nie daje jednak żadnych praw osobie, która bezprawnie weszła w posiadanie oprogramowania lub bezprawnie używa go, instaluje na komputerze, instaluje w pojeździe lub używa w jakikolwiek inny sposób.

2.4. Umowa licencyjna użytkownika oprogramowania zostaje zawarta pomiędzy Stronami na warunkach opisanych w niniejszej umowie.

2.5. Momentem zawarcia Umowy jest moment pierwszego użycia oprogramowania (moment rozpoczęcia użytkowania).

3. Obowiązujące prawo

3.1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszą Umową stosuje się odpowiednio przepisy prawa Republiki Węgierskiej, w szczególności Kodeksu Cywilnego (Ustawa IV z 1959 roku) oraz Ustawy o prawach autorskich nr LXXVI z 1999 roku.

3.2. Niniejsza umowa została sporządzona w języku angielskim i węgierskim. W przypadku sporu co do jej treści wersja węgierska jest obowiązująca.

4. Przedmiot Umowy

4.1. Przedmiotem niniejszej Umowy jest oprogramowanie nawigacyjne Licencjodawcy (zwane dalej produktem).

4.2. Produkt składa się z programu komputerowego, jego pełnej dokumentacji oraz powiązanej bazy danych map.

4.3. Za część produktu uważa się także jego wyświetlanie, przechowywanie i kodowanie w dowolnej formie, włączając w to wyświetlanie, przechowywanie, kodowanie źródłowe lub obiektowe w formie drukowanej, elektronicznej i graficznej, a także inne, nie określone z góry sposoby wyświetlania, przechowywania i kodowania oraz nośniki danych.

4.4. Za część produktu uważane będą także poprawki, uzupełnienia i nowe wersje dostarczone Użytkownikowi zgodnie z jego definicją w punkcie 2 już po zawarciu umowy.

5. Posiadacz praw autorskich

5.1. Wyłącznym posiadaczem majątkowych praw autorskich związanych z produktem jest Licencjodawca, chyba że inne umowy lub akty prawne stanowią inaczej.

5.2. Prawa autorskie obejmują zarówno cały produkt jak i jego poszczególne części.

5.3. Posiadaczami praw autorskich bazy danych map stanowiącej część produktu są osoby fizyczne lub prawne wymienione w załączniku do niniejszej Umowy lub w programie komputerowym w punkcie menu „O programie/Mapa" (dalej określani jako Właściciel bazy danych). Licencjodawca oświadcza, że otrzymał od Właściciela bazy danych map odpowiednie uprawnienia do używania i przekazywania do użytkowania dalszym osobom bazy danych map i posiada pełnomocnictwa do jego reprezentowania zgodnie z niniejszą Umową.

5.4. W sprawach zawarcia i wykonania niniejszej Umowy Licencjodawca reprezentuje Właściciela bazy danych wobec Użytkownika.

5.5. Licencjodawca z chwilą zawarcia umowy zastrzega sobie wszelkie prawa do produktu, z wyjątkiem tych praw Użytkownika, które wynikają bezpośrednio i jednoznacznie z niniejszej Umowy lub odnośnych przepisów prawa.

6. Prawa Użytkownika

6.1. Użytkownik ma prawo do zainstalowania, uruchamiania i użytkowania produktu na jednym urządzeniu (komputer stacjonarny, naręczny, przenośny, urządzenie nawigacyjne) w danym okresie.

6.2. Użytkownik ma prawo do sporządzenia jednej kopii zapasowej produktu. Jeżeli jednak po zainstalowaniu produktu działa on także bez oryginalnego nośnika

danych, to zapis przechowywany na oryginalnym nośniku danych uważany jest za kopię zapasową. W przeciwnym przypadku Użytkownik ma prawo używać kopii bezpieczeństwa tylko wtedy, gdy oryginalny nośnik produktu w sposób oczywisty i dający się udowodnić nie nadaje się do normalnej i zgodnej z prawem eksploatacji.

7. Ograniczenia użytkowania

7.1. Użytkownik nie ma prawa:

7.1.1. powielać produktu (sporządzać jego kopii);

7.1.2. oddawać produktu w leasing, dzierżawę, wypożyczać, rozpowszechniać, przekazać osobie trzeciej odpłatnie lub nieodpłatnie;

7.1.3. dokonywać przekładu produktu (włączając w to przekład (kompilację) na inne języki programowania);

7.1.4. dekompilować produktu;

7.1.5. modyfikować, uzupełniać, przekształcać produktu (częściowo lub całkowicie), rozdzielać go na części, łączyć z innymi produktami lub wbudowywać w inne produkty, używać go w innych produktach nawet w celu współdziałania z nim;

7.1.6. uzyskiwać informacji z bazy danych map stanowiących część produktu bez używania programu wchodzącego w skład produktu, dekompilować bazy danych map, używać, kopiować, zmieniać, uzupełniać, przekształcać bazę danych map w części lub całości lub rekordy danych w niej zapisanych, lub wbudowywać w inne produkty, używać jej w innych produktach nawet w celu współdziałania z nią;

8. Wyłączenie gwarancji i ograniczenie odpowiedzialności

8.1. Licencjodawca niniejszym informuje Użytkownika, że pomimo przygotowania produktu z najwyższą starannością, w związku z jego rodzajem i ograniczeniami technicznymi Licencjodawca nie gwarantuje całkowicie bezbłędnego działania produktu; Licencjodawca nie jest także zobligowany przez żadne zobowiązanie umowne, w myśl którego produkt otrzymany przez Użytkownika powinien być całkowicie wolny od wad.

8.2. Licencjodawca nie udziela gwarancji przydatności produktu do dowolnego celu określonego przez Licencjodawcę lub Użytkownika, nie gwarantuje także, że produkt będzie współpracować z jakimkolwiek innym systemem, urządzeniem lub produktem (sprzętowym lub programowym).

8.3. Licencjodawca nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody, które powstaną wskutek usterki produktu (włączając w to błędy programu komputerowego, w dokumentacji i bazie danych map).

8.4. Licencjodawca nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody spowodowane brakiem przydatności produktu do jakiegokolwiek określonego celu, błędami lub brakiem współdziałania produktu z innym systemem, urządzeniem lub produktem (sprzętowym lub programowym).

8.5. Licencjodawca w niniejszej umowie z naciskiem zwraca uwagę Użytkownika na to, że ten ostatni ponosi pełną i wyłączną odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów ruchu drogowego w przypadku jakiegokolwiek użycia produktu w dowolnym środku transportowym (np. stosowanie się do obowiązkowych i/lub rozsądnych i odpowiednich środków bezpieczeństwa, zachowanie właściwej ostrożności i rozwagi, jakiej oczekuje się w danej sytuacji, szczególnie w związku z użyciem produktu); Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności za żadne szkody, które powstaną w związku z używaniem produktu w czasie jazdy.

8.6. Użytkownik z chwilą zawarcia niniejszej Umowy przyjmuje do wiadomości i akceptuje informację zawartą w punkcie 8.

9. Sankcje

9.1. Niniejszym Licencjodawca informuje Użytkownika, że w przypadku naruszenia praw autorskich Licencjodawca na podstawie Ustawy o prawie autorskim może żądać:

9.1.1. ustalenia przez sąd naruszenia praw autorskich;

9.1.2. zaprzestania naruszania praw autorskich i zabronienia naruszającemu prawa dalszej takiej działalności;

9.1.3. należytego zadośćuczynienia przez naruszającego prawa autorskie (również publicznie, na koszt naruszającego);

9.1.4. zwrotu korzyści majątkowych uzyskanych z naruszenia;

9.1.5. usunięcia skutków naruszenia prawa oraz przywrócenia sytuacji sprzed naruszenia, na koszt naruszającego, a także zniszczenia narzędzi i materiałów, za pomocą których naruszono prawo oraz przedmiotów wytworzonych z naruszeniem prawa; a także

9.1.6. rekompensaty za szkody.

9.2. Licencjodawca informuje ponadto Użytkownika, że naruszenie praw autorskich lub praw pokrewnych jest przestępstwem w rozumieniu Kodeksu Karnego (Ustawa nr IV z 1978 roku), zagrożonym zasadniczo karą do dwóch lat pozbawienia wolności, a w określonych przypadkach nawet do ośmiu lat pozbawienia wolności.

9.3. Strony ustalają, że spory wynikajace się z niniejszej Umowy - zależnie od wartości i tytułu prawnego sporu – będą rozstrzygane wyłącznie przez Centralny Sąd Okręgowy Pesztu (Pesti Központi Kerületi Bíróság) lub przez Sąd Stołeczny (Fővárosi Bíróság).